

Por sólo 2'99€ REVISTA + CD
PS3 y PSP más vendida en España
#125
8 424094 800032 00125
Play manía
Portugal 2,99€
» REPORTAJE
LOS MEJORES DE 2008
¡Descubre los ganadores!
HAZTE CON ELLOS Y AHORRA 70 €
» REPORTAJE
NUEVAS FORMAS DE JUGAR EN RED
Te contamos lo último de MAG, The Agency y Free Realms
» COMPARATIVA
UN MUNDO A TU ALCANCE
Aventuras en las que tú escribes el guión: GTAIV, FarCry 2, Fallout 3, Mercenaries 2, Saints Row 2...
» AVANCE
¡¡LA MEJOR LUCHA EN PSP!!
Tekken 6 y Soul Calibur preparan su asalto a la portátil
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡¡ALUCINANTES!!!
Prototype, The Saboteur, Assassin's Creed 2, inFamous, Dante's Inferno, Uncharted 2...
AVENTURAS PARA SOÑAR
Y ADEMÁS: Bionic Commando • X-Men Orígenes Lobezno • Virtua Tennis 2009 • Red Faction Guerrilla...

RED FACTION® GUERRILLA™

EDF UNITING EARTH and MARS

SMASH AUTHORITY.COM















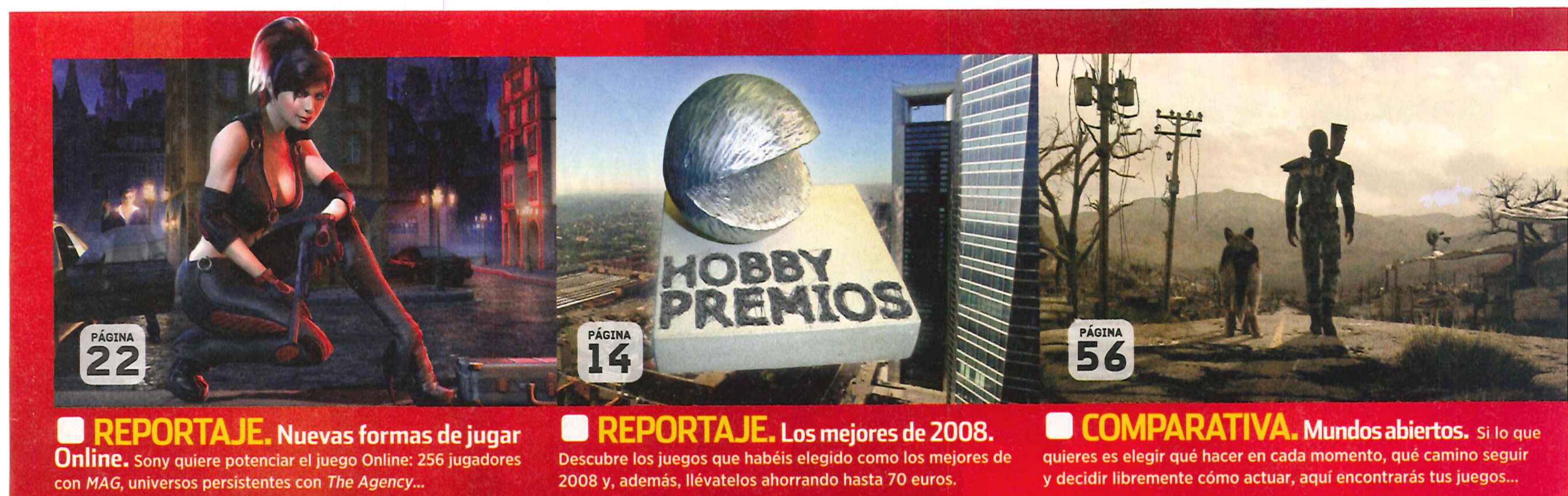












REPORTAJE. Nuevas formas de jugar Online. Sony quiere potenciar el juego Online: 256 jugadores con *MAG*, universos persistentes con *The Agency*...

REPORTAJE. Los mejores de 2008. Descubre los juegos que habéis elegido como los mejores de 2008 y, además, llévatelos ahorrando hasta 70 euros.

COMPARATIVA. Mundos abiertos. Si lo que quieres es elegir qué hacer en cada momento, qué camino seguir y decidir libremente cómo actuar, aquí encontrarás tus juegos...

SUMARIO 125



EN PORTADA
Aventuras para soñar
Descubre las aventuras que harán historia en los próximos meses: *InFamous*, *Assassin's Creed II*, *Uncharted 2*, *The Saboteur*... con mención especial para *Prototype*.

PlayManía

EDITORIAL
MÁS QUE JUEGOS

Muchos de los que tenemos una PS3 a lo mejor no somos conscientes de que nuestra máquina es mucho más que una consola. Y no me refiero a que podamos ver pelis o descargar cositas del Store. Las posibilidades de PS3 van mucho más allá.

Podemos hacer que nuestra PS3 se convierta en el centro de entretenimiento en el salón de nuestra casa, unificando consola, vídeo, reproductor de música y navegador de Internet (nunca viene mal saber en qué cine echan la peli de moda). También podemos convertirla en un álbum virtual donde enseñar a nuestros colegas las fotos de nuestra última fiesta o del desparrame del viaje a la playa. Y si lo grabas te en vídeo, mejor.

Se pueden hacer muchas, muchas cosas con PS3 y nos proponemos ayudaros a descubrirlas. ¿Instalar otro sistema operativo? ¿Usar el chat de voz? ¿Y un procesador de texto?

En este número de PlayManía hemos incluido un CD. Un CD muy especial que precisamente lo que pretende es ayudaros a explotar vuestra consola. Vais a ver vídeos de los últimos juegos; os hemos diseñado unos cuantos fondos de escritorio y hasta hemos generado un tema exclusivo para que personalicéis su menú. Pero también hemos pensado en la faceta práctica y hemos incluidos un montón de trucos que podréis consultar directamente en PS3 (y almacenarlos en el disco duro) y os hemos preparado un tutorial para que os quede clarísimo cómo conectar la consola a Internet. ¡Hasta podéis actualizarla desde el CD!

Esperamos que este PlayManía Multimedia os guste y os ayude. En los próximos meses seguiremos incluyendo más y más contenido para que todos disfrutemos como nunca de PS3... Y de PSP. Y si queréis algo especial (cuanto más especial, mejor) no dudéis en pedírnoslo. Estamos para compartir con vosotros nuestra pasión por los videojuegos.

Sonia Herranz



Tekken 6 volverá a ofrecer espectaculares combates tipo versus, exprimiendo al máximo el potencial gráfico de PS3.

El Torneo final se librará en otoño

TEKKEN 6 REVOLUCIONARÁ EL GÉNERO DE LA LUCHA EN **PS3 Y PSP**

Aunque los juegos de lucha han cedido su corona de género favorito a los shooters, más de 30 millones de copias vendidas a lo largo de sus 15 años de existencia avalan a la saga *Tekken*, cuya sexta entrega será, sin duda, la confirmación del resurgir del género, tras el éxito de *Soul Calibur IV*. Y lo hará por partida doble, ya que también llegará a PSP dispuesta a colocarse la corona de "rey de la lucha" por encima de sagas rivales como la mencionada *Soul Calibur*, que también se estrena este año en PSP.

El argumento continuará lo visto en *Tekken 5* y se centrará en Jin Kazama, que ha declarado la guerra a numerosas naciones. Kazuya, a su vez, dirige ahora la División G para intentar detenerle... Aunque sus intenciones no son nada altruistas, ya que en realidad quiere matar a Kazama y hacerse con su esencia demoníaca para dominar el mundo. Con este panorama, una nueva edición del "Torneo del Puño de Hierro" será convocada y atraerá a luchadores de todo el mundo (41 en total, 35 vistos en entregas anteriores y 6 personajes nuevos respecto a la versión recreativa japonesa, entre los que destaca el español Miguel Caballero Rojo) que buscan fama, fortuna... o venganza.

Modo Historia, Versus, minijuegos, escenarios totalmente en 3D y animaciones espectaculares; un sistema de lucha profundo (aunque habrá personajes más fáciles de manejar que otros para que todo el mundo pueda pelear sin sufrir palizas continuas), modo Online y un completísimo sistema de personalización de personajes e ítems serán algunas de las excelencias de este *Tekken 6*, que además contará con contenidos exclusivos que no tendrá la versión de Xbox 360 y que están todavía por desvelar. ¡¡Qué ganas de pillarlo!!

Repetirán 35 personajes de entregas anteriores, aunque habrá 6 nuevos para PS3.

Cada luchador tendrá su estilo: kung fu, thai boxing, boxeo, lucha callejera...

El modo Online volverá a estar presente en esta entrega, permitiendo que nos enfrentemos a un amigo a través de la red.

La calidad gráfica y la espectacularidad seguirán siendo la claves de *Tekken*.

¡¡¡Y TAMBIÉN HABRÁ *TEKKEN* EN PSP!!!

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

La versión portátil tomará como base la de PS3 (con sus restricciones gráficas, claro está), aunque también incluirá extras y contenidos exclusivos: escenarios e ítems, modo multijugador ad-hoc y el sistema "Ghost Fighting" visto en *Tekken Dark Resurrection*, que nos permitirá descargar los luchadores "fantasma" de otros jugadores para ver cómo lo hacen o subir los nuestros para que todo el mundo en la red conozca nuestra habilidad luchadora.

Mantendrá intactas las virtudes de PS3 pero añadiendo contenidos exclusivos para PSP.

EL TERMÓMETRO



SUBEN

LOS NUEVOS TÍTULOS PARA PSP

Los esfuerzos de Sony por resucitar su portátil están dando sus frutos. Al anuncio de Namco de que habrá *Tekken* y *Soul Calibur* en PSP, Capcom ha añadido que lanzará 40 juegos descargables antes de que acabe el año.

LA CALIDAD DE LOS JUEGOS DESCARGABLES

Trine, Fairytale Fight, Trash Panic, Fat Princess... Cada vez hay más títulos originales y exclusivos en la tienda PlayStation y su calidad va en aumento...

LAS VENTAS DE ALGUNOS ÉXITOS

A mediados de abril, Sony anunció que *Killzone 2* había vendido más de un millón de copias en todo el mundo, mientras que EA ya lleva casi un millón y medio de *Dead Space*...

BAJAN

SONY EUROPA Y SUS TARJETAS PREPAGO

No nos cansaremos de decirlo: para que mucha gente compre en la tienda PlayStation hay que dar facilidades. Y, hoy por hoy, los europeos somos los únicos que no podemos comprar tarjetas prepago, ¿por qué?

LOS PERIFÉRICOS QUE NO LLEGAN...

Tres meses después del lanzamiento de *SFIV* todavía no hay rastro de los mandos oficiales, lo mismo que los nuevos instrumentos de *Rock Band 2*. ¿Por qué nos tratan así?

EL ALTO PRECIO DE CIERTAS DESCARGAS

Si el mes pasado nos quejamos del precio del modo Versus de *Resident Evil 5*, este nos quejamos por los 6 € que cuestan dos mapas de *Killzone 2*. Extras sí, pero más asequibles.



ÚLTIMA HORA

» RETRASO

BATMAN VISITARÁ ARKHAM EN SEPTIEMBRE

Previsto para Junio, Koch Media nos informa que **la nueva aventura de Batman llegará al mercado en septiembre**. Al parecer, los motivos que han llevado a este retraso obedecen a la intención de la compañía de mejorar aún más el producto final. La espera valdrá la pena.

» CANCELACIÓN

EL DESARROLLO DE *WITCHER* SUSPENDIDO

El mes pasado os contamos que este juego de rol con un cazador de monstruos entrenado en la magia como protagonista saldría en otoño. Sin embargo, tras varios meses sin cobrar, **el estudio francés Widescreen ha paralizado el proyecto.** Maldita crisis...



» ANUNCIO PS3

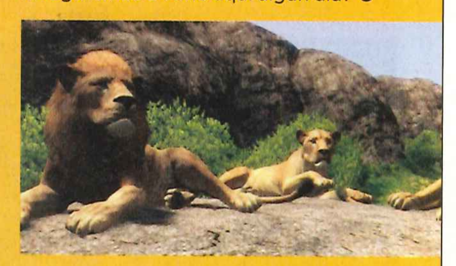
NUEVA ENTREGA DE LA SAGA *FALLOUT*

Bethesda ha anunciado **el lanzamiento en 2010 de *Fallout New Vegas*,** aventura nueva (no una expansión) ambientada en el universo de *Fallout 3* y con su misma jugabilidad. Obsidian Entertainment, creadores de *Neverwinter Nights 2*, son los responsables del proyecto.

» CANCELACIÓN

AFRIKA SEGUIRÁ SIN LLEGAR A EUROPA

DHM Interactive, empresa francesa que estaba negociando los derechos de distribución para Europa de este safari fotográfico hiperrealista de Sony en PS3, **ha cancelado el proyecto** debido a los numerosos problemas encontrados en las negociaciones. ¿Llegaremos a verlo aquí algún día?



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

SC Broken Destiny está basado en *Soul Calibur IV* y nos permitirá disfrutar en PSP de intensos combates "1 contra 1".

SOUL CALIBUR: BROKEN DESTINY | PSP | NAMCO-BANDAI | LUCHA | O

Saca tu espada del bolsillo...

LA POPULAR SAGA *SOUL CALIBUR* SE ESTRENARÁ EN OTOÑO EN PSP

Al lanzamiento de *Tekken 6* en PSP se unirá también en otoño *SC Broken Destiny*, adaptación del *Soul Calibur IV* de PS3. El juego contará con un plantel de 20 luchadores y usará muchas de las características vistas en PS3 (destrozo de las armaduras, sistema de creación de personajes, escenarios en 3D en distintos momentos del día...) pero adaptado a las posibilidades de PSP. Contaremos también con un modo para un jugador con 80 misiones que servirán para mejorar habilidades de combate, modo Arcade, Versus, Survival y opciones ad-hoc para jugar contra un amigo. Y eso no es todo, porque, habrá un luchador exclusivo llamado Dampierre. Buenas noticias para los amantes de la lucha portátil.

De momento se han confirmado 20 luchadores, aunque esa cifra podría aumentar hasta los 30.

ROCK BAND: UNPLUGGED | PSP | EA GAMES | MUSICAL | 9 DE JUNIO

Rock en la palma de tu mano

EN PSP CABEN TODOS LOS INSTRUMENTOS DE *ROCK BAND*

Rock Band Unplugged nos permitirá tocar más de 40 temas de grupos como Pearl Jam o Nirvana en PSP. Evidentemente, no podremos conectar ningún periférico a la portátil. Todo dependerá de que pulsemos en el momento justo los botones ▲ y ● y la dirección ↑ e ← en la cruceta. Si logramos realizar bien cada sección, con los botones L y R alternaremos entre instrumentos (voz, bajo, guitarra y batería). El objetivo es enlazar bien las secciones para deleite de nuestro público. Curioso, ¿no?



Tocaremos más de 40 temas de grupos como Alice in Chains o The Police.


16+
www.pegi.info
PlayStation Network
SI PUDIERAS
HACERLO TODO,
¿CUÁL SERÍA TU LÍMITE?
consigue ya
TU EDICIÓN ESPECIAL
EL 28 DE MAYO
con un poder exclusivo
SALVAR EL MUNDO ES SÓLO UNA OPCIÓN
Descárgate la demo gratuita en PlayStation®Store.
infamousthegame.com
PLAYSTATION 3
PLAYSTATION 3
SPECIAL EDITION
inFAMOUS
"PlayStation", "PLAYSTATION", "PS3" and "△○✕□" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. inFamous ©2007 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Sucker Punch Productions, LLC. All rights reserved. Broadband internet service required. Users are responsible for broadband access fees. Charges apply for some content. PlayStation®Network and PlayStation®Store subject to terms of use and not available in all countries and languages. Users under 18 require parental consent.

EN POCAS PALABRAS

» ANUNCIO PS3

BORDERLANDS CAMBIA DE LOOK

Debido a problemas técnicos que ya habían retrasado dos veces el título, **esta aventura anunciada en 2007 estilo "Mad Max" vuelve a cobrar vida.** Para eliminar los problemas que han lastrado su desarrollo, sus creadores han optado por un **darle un toque "cel-shaded", similar al del último *Prince of Persia*,** aprovechando para estilizar y rejuvenecer a los personajes. Juzgad vosotros...



» ANUNCIO PS3

UN RPG ETERNO

Sega acaba de anunciar *End of Eternity*, RPG desarrollado por el estudio Tri-Ace (creadores de *Star Ocean*). Ambientada en la ciudad futurista Bazel, la historia girará en torno a 3 personajes: Zephyr, Vashyron y Test Subject nº 20. **Los combates serán aleatorios** y se podrán manejar a varios personajes. Eso sí, ni magias ni espadas: las armas serán de fuego. **Saldrá en Japón en navidades.**

» ANUNCIO PSP

NARUTO REGRESA A PSP

Naruto Shippuden Legends: Akatsuki Rising es la nueva aventura del joven ninja que **saldrá en USA en otoño.** Basada en la serie, será en 3D y **mezclará exploración y acción con combates en grupo** en los que podremos combinar los poderes de los protagonistas. **Contará con un modo cooperativo para 2 jugadores,** uno versus y el modo Akatsuki, en el que podremos manejar a varios personajes en una aventura paralela.

» PS3, PS2 Y PSP

MARVEL SE VA A LA GUERRA

Este año llegará *Marvel Ultimate Alliance 2 Fusion*, Action RPG basado en los **héroes (y villanos) de Marvel** que tomará como base el enfrentamiento entre superhéroes debido a un Acta presidencial que obliga a desvelar sus identidades secretas. **Habrá más de 30 personajes controlables** (en grupos de 4), **multijugador** y se podrán hacer combos mezclando poderes. Promete.

» ANUNCIO PS3

KATAMARI FOREVER

Así se llamará finalmente en Europa *Katamari Tribute*, nueva entrega de la saga *Katamari Damacy* que **llegará en otoño en exclusiva a PS3** y que contará con gráficos en alta definición, nuevos modos de juego (como esparcir agua en un desierto para hacer que crezcan flores) y **un multijugador cooperativo y tipo versus,** además de nuevos filtros de imagen y **uso del Sixaxis.**

» PS3, PS2 Y PSP

ASÍ SERÁ EL NUEVO *PES*

Konami ha anunciado los primeros detalles de *PES 2010*, la nueva entrega de su simulador de fútbol que saldrá **para las tres consolas de Sony en otoño.** Tras la decepción del año pasado, en Konami prometen ponerse las pilas con **un renovado apartado gráfico, una IA más creíble, un modo Online mejorado y nuevas licencias,** como la de la Europe League (antes Copa de la UEFA), que se unirá a la de la Champions. Veremos si cumple lo que promete...



» PELÍCULAS

NUEVAS PELIS DE JUEGOS

Sony Pictures ha anunciado que preparan **una película de "Shadow of the Colossus".** Su guión lo firmará, temblad, Justin Marks ("Street Fighter: La Leyenda"). Además, en 2010 veremos al dragón **Spyro en una peli de animación 3D.** Y en el futuro tendremos además **peli de *Stranglehold*,** que estará producida (no dirigida) por John Woo y que no contaría con Chow Yun-Fat.

» CANCELACIÓN

COMPUESTOS Y SIN LARRY

Atari ha confirmado que **la versión de PS3 de *Leisure Suit Larry: Box Office Bust* no va a salir en España.** Tampoco nos perdemos nada, ya que **es realmente flojo.** El creador del personaje, Al Lowe, lo ha calificado como "un desastre".

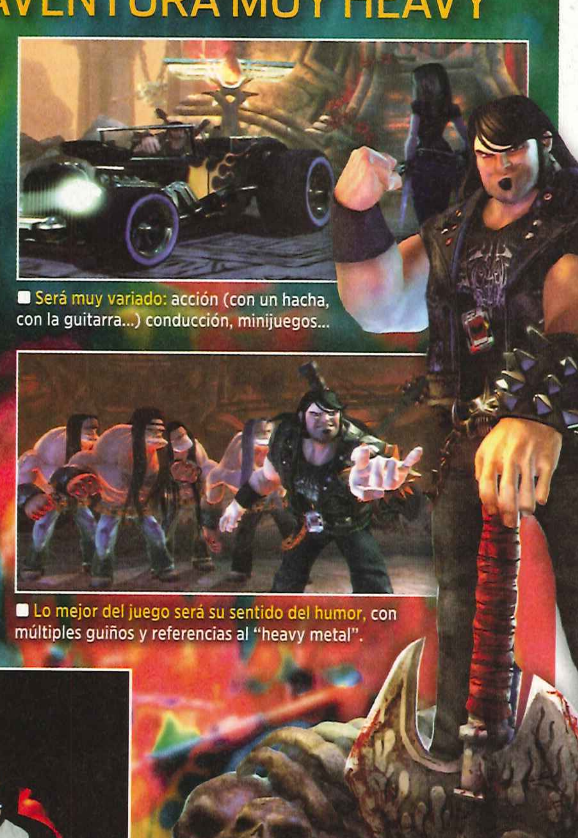


BRÜTAL LEGEND | PS3 | EA GAMES | ACCIÓN | OCTUBRE

Que los dioses del Metal te acompañen

MUEVE TUS GREÑAS CON *BRÜTAL LEGEND*, UNA AVENTURA MUY HEAVY

En el European Showcase que EA celebró en Londres hace unas semanas pudimos echar un vistazo a *Brütal Legend*, lo nuevo de Tim Schafer (creador de aventuras míticas como *Day of The Tentacle*). Será una hilarante aventura protagonizada por el "roadie" Eddie Riggs, que se verá transportado a un mundo paralelo para ayudar a sus colegas "heavys" en su lucha contra el emperador Doviculus y sus demonios. A partir de ahí nos espera un desarrollo que mezclará acción, conducción y minijuegos, en el que además podremos cooperar con otros personajes para hacer ataques conjuntos o dar órdenes a una horda de melenudos. Gráficamente no impresiona, pero promete ser desternillante por sus múltiples chistes y referencias al "Heavy Metal".



Será muy variado: acción (con un hacha, con la guitarra...) conducción, minijuegos...

Lo mejor del juego será su sentido del humor, con múltiples guiños y referencias al "heavy metal".

El actor Jack Black prestará su imagen y su voz para el juego.



Dani posa con Tim Schafer, creador de *Brütal Legend* y de míticas aventuras gráficas como *Day of the Tentacle*.

F1 2009 | PSP | CODEMASTERS | VELOCIDAD | OTOÑO

La Fórmula 1 no correrá en PS3

LA TEMPORADA DE *FÓRMULA 1* ARRANCA **SÓLO EN PSP**

Será en otoño cuando Codemasters ponga a la venta por fin *F1 2009*, aunque desgraciadamente sólo será para PSP. Y es que para disfrutar de la Fórmula 1 en alta definición en nuestra PS3 tendremos que esperar a otoño de 2010. Eso sí, el juego de PSP nos ofrecerá una sensacional recreación de la temporada actual de Fórmula 1 y contará con los circuitos y coches oficiales del campeonato y un multijugador ad-hoc. Y habrá que conformarse, porque Codemasters tampoco lo va a lanzar en PS2.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!





F1 2009 será exclusivo de PSP y nos permitirá revivir la temporada actual de Fórmula 1.



... Spider-Man volverá este año a consolas. Radical Entertainment, creadores de *Prototype*, llevarían tiempo trabajando en una nueva aventura del Hombre-Araña.

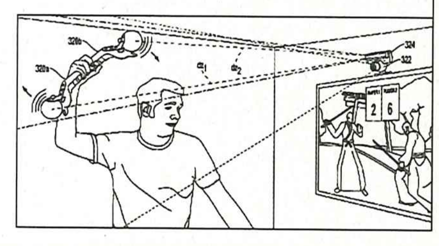
... se cancela la versión PSP de *Devil May Cry*. Tras mucho tiempo sin saber de esta conversión portátil de las aventuras de Dante, los últimos datos confirman su cancelación.

... *Call of Duty 7* estará ambientado en Vietnam o al menos en la época de la Guerra Fría, según apuntan los últimos rumores de esta entrega que ya está siendo desarrollada por Treyarch y que saldrá en 2010.

... Square Enix ha registrado otro *Dragon Quest*. *Dragon Quest Wars* será el título de un futura entrega de la popular saga de rol que, se rumorea, podría llegar finalmente a PS3.

... Eidos podría estar trabajando en un nuevo *Hitman*. Desde Square Enix, nueva propietaria de Eidos, han dicho que *Hitman* es una de las franquicias que más le interesan.

...Sony presentará en el E3 un nuevo controlador... basado sólo en el movimiento. Aunque se filtraron los datos de una patente que iba en esta dirección, Sony lo desmiente.



Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

White Knight Chronicles es un juego de rol con peleas por turnos, misiones Online cooperativas para 4 jugadores y muchas opciones novedosas.

WHITE KNIGHT CHRONICLES | PS3 | SONY | ROL DE ACCIÓN | 2009

La leyenda del gran héroe

SONY CONFIRMA EL LANZAMIENTO DE SU ESPERADO RPG EN EUROPA

Disponible en Japón desde el pasado mes de diciembre, *White Knight Chronicles* cuenta la historia de Leonard, un joven destinado a rescatar a la princesa de su reino haciendo uso de un poder legendario que alberga en su interior, el caballero blanco, una enorme criatura en la que puede transformarse al acumular energía. El juego ofrecerá cerca de 30 enormes niveles que podemos recorrer con libertad, combatir contra enemigos (que podemos evitar), cooperar con otros jugadores Online o incluso escribir nuestro "diario" en GeoNet, un servicio al que podrán acceder todos los jugadores (tanto para escribir como para consultar el diario de otros jugadores). Aún no tiene fecha, pero es seguro que llegará Europa.

El sistema de combate nos permitirá crear combos de ataques, para en mitad de la pelea acceder a ellos rápidamente.

EL QUIOSCO

GUÍAS Y TRUCOS PARA Wii y DS
» 5,90€ » YA A LA VENTA

ESPECIAL DS
El número 8 de Guías & Trucos de HC está dedicado a DS y ofrece **guías completas de *Grand Thef Auto Chinatown Wars, Dragon Quest: La Princesa Prometida, Dragon Ball: Origins*** ¡y más de 1000 trucos para tus juegos favoritos de Nintendo DS!

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡ALUCINA CON EL MEJOR ROL!
Han probado ***Drakensang***, el poder del mejor rol y han viajado al oeste con ***Call of Juarez Bound in Blood***... Además analizan las últimas novedades: *Stormrise, The Last Remnant, The Chronicles of Riddick, EndWar*... **Y de regalo, un CD con 20 juegos online gratuitos.**

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡FIEBRE POKÉMON!
Análisis de 6 paginazas de ***Pokémon Platino***, **reportaje sobre el fenómeno Pokémon** en Japón, la habitual revista Pokémon... Y además, **descubre los primeros juegos que usan el Wii Motion Plus** y avances tan potentes como *The Conduit*.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 25 DE MAYO

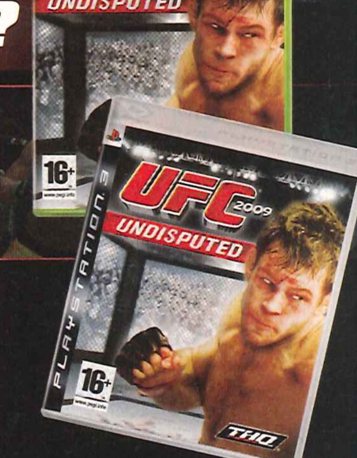
LA VUELTA DE CALL OF DUTY
Los soldados de ***Modern Warfare 2*** se preparan para volver al frente en PS3 y Xbox 360 y en Hobby Consolas os dicen qué misiones les esperan. Además, adelantan en exclusiva **cómo será *DJ Hero*, el nuevo bombazo musical.**



¿ASÍ QUE QUIERES SER UN LUCHADOR?









UFCUNDISPUTED.COM

22.05.09

Resérvalo en





PLAYSTATION 3



XBOX 360







www.pegi.info











PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS3

Semana del 11 al 17 de mayo
Fuel
Hannah Montana: La película
Rock Revolution
Control Pad Wireless Street Fighter IV
Arcade Fighting Stick Tournament Edition Street Fighter IV
Arcade Fighting Stick Street Fighter IV

Semana del 18 al 24 de mayo
Bionic Commando
Guitar Hero Metallica
UFC 2009 Undisputed
Virtua Tennis 2009

Semana del 25 al 31 de mayo
Damnation
InFamous (Ed. Especial)
Sacred 2 (Edición Coleccionista)
Terminator Salvation

Semana del 8 al 14 de junio
Prototype
Red Faction Guerrilla



Prototype va a ser uno de los títulos imprescindibles de esta primavera.

PSP

Semana del 11 al 17 de mayo
Pack GTA Vice City Stories + Midnight Club 3 DUB

Semana del 8 al 14 de junio
Indiana Jones y el Cetro de los Reyes
Rock Band Unplugged



Hasta 40 temas cañeros incluirá *Rock Band* en esta primera entrega en PSP.

PS2

Semana del 18 al 24 de mayo
Guitar Hero Metallica

Semana del 8 al 14 de junio
Indiana Jones y el Cetro de los Reyes



Indiana Jones vuelve con una nueva aventura exclusiva para PS2 y PSP.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 12 DE MAYO AL 16 DE JUNIO



MARTES 12/5

MIÉRCOLES 13/5

JUEVES 14/511

SÁBADO 16/5

DOMINGO 17/5

MIÉRCOLES 20/5

JUEVES 21/5

LANZAMIENTO PS3
UFC 2009 UNDISPUTED
Luchas salvajes en las que todo vale recreadas de forma excepcional en PS3 que además incluye multijugador y online.
www.ufcundisputed.com

VIERNES 22/5

LANZAMIENTO PS3
BIONIC COMMANDO
Una puesta al día de un clásico de los 80 que mezcla de forma excepcional plataformas y acción.
www.bioniccommando.com

DOMINGO 24/5

LUNES 25/5

LANZAMIENTO PS3/PS2
GUITAR HERO METALLICA
La popular banda encabeza un nuevo *Guitar Hero* en los que además hay temas de Alice in Chains, Slayer, Motörhead...
www.guitarhero.com

MIÉRCOLES 27/5

JUEVES 28/5

LANZAMIENTO PS3
INFAMOUS
Un héroe con poderes eléctricos en un mundo abierto y en el que podemos elegir ser buenos... o malos. ¿Te mola? ¡¡A nosotros sí!!
www.us.playstation.com/PS3/Games/inFAMOUS

VIERNES 29/5

LANZAMIENTO PS3
TERMINATOR SALVATION
Conviértete en John Connor y lucha contra Skynet y su ejército robot en una entretenida recreación de la nueva peli llena de acción.
http://www.terminatorsalvationthegame.com





JUEVES 31/5

JUEVES 4/6

VIERNES 12/6



LANZAMIENTO PS3
PROTOTYPE
Pon la ciudad a tus pies con Alex Mercer, un antihéroe sin recuerdos ni piedad, pero con devastadores poderes sobrehumanos.
www.prototypegame.com

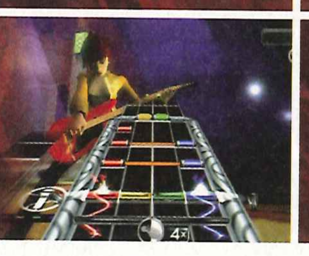


SÁBADO 6/6

DOMINGO 7/6

MARTES 9/6

LANZAMIENTO PSP
ROCK BAND UNPLUGGED
Nirvana, Pearl Jam o The Police son algunos de los grupos que encontrarás en los 40 temas que incluye el juego en su salto a PSP.
www.rockband.com



JUEVES

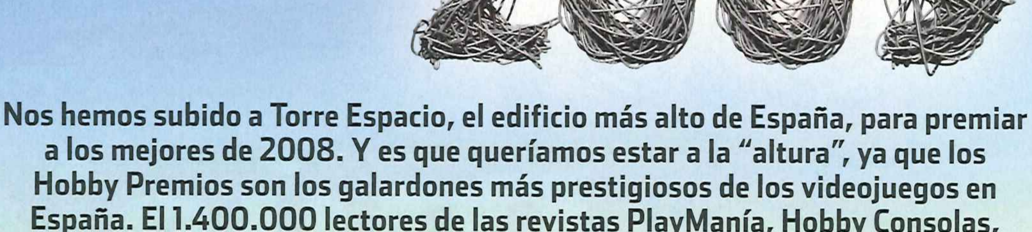


"La música
está al volumen adecuado cuando
los vecinos golpean la pared"
Nico 15 años - Barcelona
Redacta las normas de tu mundo en calippo.com y gana premios HABBO
Calippo Lime
Calippo.com
El mundo donde mandas tú.

ENTREGAMOS POR "TODO LO ALTO" LOS



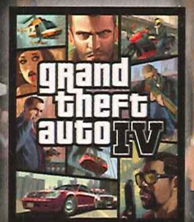
Con la colaboración de: GAME



Nos hemos subido a Torre Espacio, el edificio más alto de España, para premiar a los mejores de 2008. Y es que queríamos estar a la "altura", ya que los Hobby Premios son los galardones más prestigiosos de los videojuegos en España. El 1.400.000 lectores de las revistas PlayManía, Hobby Consolas, Micromanía, Nintendo Acción y Computer Hoy Juegos habéis sido los encargados de elegir a los mejores del año. Y esta ha sido vuestra decisión:

Juego del Año





1. **GTA IV**
2. **Metal Gear Solid 4**
3. **Gears of War 2**

Raquel García, Directora de Marketing de Rockstar, recogió de manos de Manuel del Campo (director de Hobby Consolas), el premio que confirma a *GTAIV* como mejor juego de 2008.

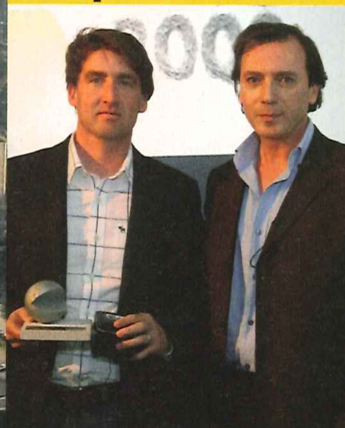
Consola del Año



1. **PlayStation 3**
2. **Xbox 360**
3. **Nintendo Wii**

Mónica Revilla, responsable de RR.PP. de Sony Computer Entertainment España, recogió el premió que le entregó Amalio Gómez, Director de Publicaciones de Axel Springer.

Compañía del Año



1. **Microsoft**
2. **Electronic Arts**
3. **Sony**

Alejandro Camino Calvo, director de Marketing de Microsoft Ibérica, recogió el premio que reconoce el importante trabajo de su compañía a lo largo de 2008. Amalio, entregó el trofeo.

Mira en la página 63

PREMIOS A LOS **MEJORES JUEGOS** DE 2008

Los Hobby Premios representan la opinión de más de 1.400.000 lectores de las revistas de Axel Springer:



HOBBY · Nintendo Acción



Micromanía





1. Metal Gear Solid 4
2. Grand Theft Auto IV
3. LittleBigPlanet

Demostrando sus dotes para el sigilo, Mercedes Gómez Varela, directora de marketing de Konami España, apareció en el escenario sorprendiendo a Sonia Herranz, directora de PlayManía.





1. God of War Chains of Olympus
2. Crisis Core: FFVII
3. Patapon

Mónica Revilla, responsable de RR.PP. de Sony, recibió el premio más sonriente que Kratos. Se lo entregó Sonia Herranz.

Juego del Año PS2



1. PES 2009
2. FIFA 09
3. Odin Sphere

Mercedes Gómez Varela, directora de marketing de Konami España, "regateó" a los asistentes para recibir el pase definitivo que culminó con la recepción del Hobby Premio. ¡Menudo jugadón!

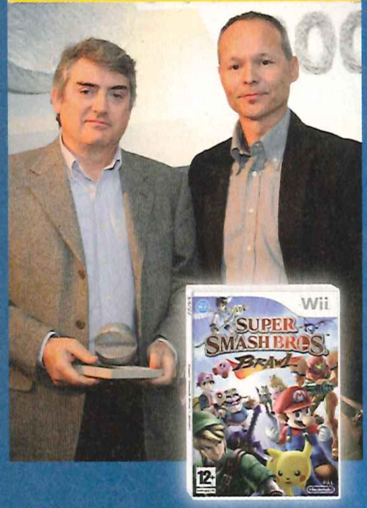
Juego del Año DS



1. Profesor Layton y la Villa Misteriosa
2. Cocina Conmigo
3. Final Fantasy IV

Pedro Bouza, jefe de producto de Nintendo DS, no tuvo que resolver puzzles para que el director de Nintendo Acción, le diera su premio.

Juego del Año Wii



1. Super Smash Bros. Brawl
2. Mario Kart
3. Animal Crossing

Ernesto Fernández Maquieira, jefe de producto de Wii de Nintendo España, "peleó" por su premio con Juan Carlos García.

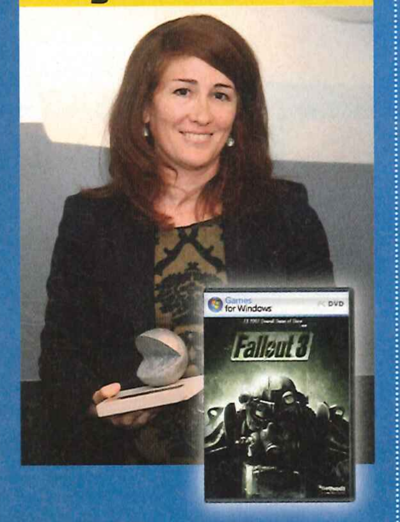
Juego del Año Xbox 360



1. Gears of War 2
2. Grand Theft Auto IV
3. Fable II

Alejandro Camino, director de Marketing de Microsoft Ibérica, se llevó el premio sin tener que pegar ni un tiro... Manuel del Campo, director de Hobby Consolas, se lo entregó sin discutir.

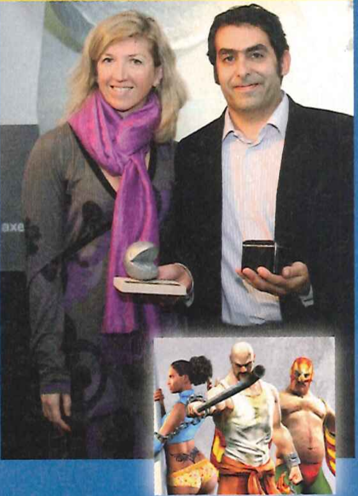
Juego del Año PC



1. Fallout 3
2. Grand Theft Auto IV
3. Assassin's Creed: Director's Cut Edition

Silvia Vázquez Directora de Marketing de Atari, recogió el galardón que confirma al genial juego de rol de Bethesda como juego del año en PC.

Juego del Año Móviles



1. One
2. God of War Traición
3. Metal Slug M3

Solange Cummins, Directora de Comunicación de Nokia, y Fernando Kanacri, Product Manager de software de Nokia, se llevaron así de satisfechos el galardón al mejor juego para móviles.

¡ESTOS SON LOS JUEGOS QUE HABÉIS ELE

LOS GANADORES

HOBBY PREMIOS

Ya habéis visto los ganadores absolutos de los Hobby Premios 2009 y aquí tenéis los juegos que vosotros habéis votado como vuestros favoritos. Como veis, en algunos casos coinciden...

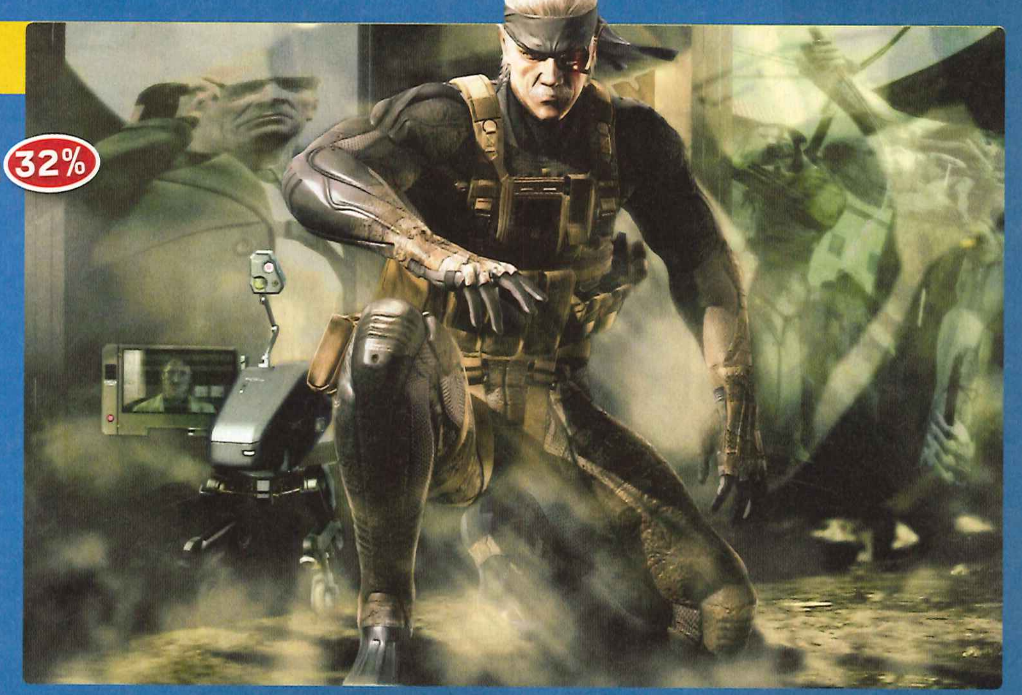
Juego del Año

1. Metal Gear Solid 4 (32%)

2. Grand Theft Auto IV (22%)

3. Crisis Core FF VII (5%)

La genial aventura de Konami se ha impuesto con cierta solvencia a *Grand Theft Auto IV* en las votaciones de PlayManía. Eso sí, *GTAIV* se ha llevado el Hobby Premio de Juego del Año, con los votos del resto de revistas de Axel Springer. Sorprendentemente, un juego de PSP ha entrado en la lucha contra estos monstruos de PlayStation 3. Se ve que la saga *Final Fantasy* tira la suyo. Y es que *Crisis Core* es todo un juegazo.



Juego de PS3

1. Metal Gear Solid 4 (23%)

2. Grand Theft Auto IV (20%)

3. Fallout 3 (5%)

Snake se apunta también el premio de mejor juego de PS3 y, en este caso, sí que coincide con el Hobby Premio correspondiente. *GTAIV* se ha vuelto a quedar a las puertas. Y es que este ha sido el duelo del año. En tercer lugar, y mucho más lejos, el genial juego de rol de Bethesda, *Fallout 3*.

Juego de PS2

1. Dragon Ball Z Infinite Wolrd (17%)

2. Mercenaries 2 (16%)

3. FIFA 09 (9%)

Goku ha sido el más votados de las listas de PS2. Eso sí, la pugna ha sido dura y el juego de acción de EA, *Mercenaries 2*, ha estado a punto de arrebatarle el trono. Y *PES* y *FIFA* han estado ahí, ahí...

Juego de PSP

1. God of War Chains of Olympus (42%)

2. Crisis Core Final Fantasy VII (26%)

3. Patapon (4%)

Kratos ha arrasado en la portátil y vuestros votos han colaborado a que se llevara el Hobby Premio de Mejor Juego para PSP. *Crisis Core* ha sido, con diferencia, el segundo juego más votado.

GIDO COMO LOS **MEJORES DE 2008!**

DE PLAYMANÍA



Juego de Rol



1. Fallout 3

2. Crisis Core FF VII (42%)
3. Persona 3 FES (2%)

Ha barrido un juegazo de PS3, *Fallout 3* (elegido juego del año en PC) pero *Crisis Core*, de PSP, ha luchado hasta el final. Más lejos se ha quedado el original RPG para PS2, *Persona 3*.

Aventura

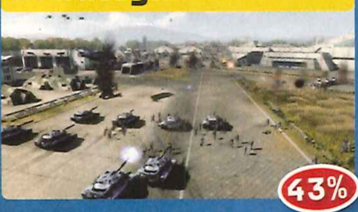


1. Metal Gear Solid 4

2. Grand Theft Auto IV (30%)
3. God of War Chains of Olympus (10%)

Snake está que se sale y se ha ganado otro premio... Y otra vez perseguido por *GTAIV*. El tercero en discordia ha sido una vez más de PSP.

Estrategia

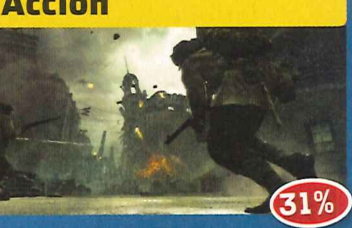


1. EndWar

2. Patapon (22%)
3. Civilization Revolution (22%)

Su espectacular puesta en escena y su innovador control por voz han llevado a *EndWar* (PS3) a lo más alto... Perseguido por el simpático *Patapon* (PSP) y *Civilization Revolution* (PS3).

Acción



1. Call of Duty WaW

2. Resistance 2 (23%)
3. Star Wars: El Poder de la Fuerza (17%)

Aquí sí que ha barrido PS3. Aunque *Star Wars* ha necesitado la "Fuerza" de las tres consolas para aguantar el ritmo de *COD* y de las Quimeras....

Lucha



1. Soul Calibur IV

2. WWE Smackdown vs Raw 2009 (18%)
3. Dragon Ball Z Burst Limit (9%)

Soul Calibur IV (PS3) ha salido invicto en esta pelea en la que ni la exitosa WWE (PS2, PS3, PSP) ni el ínclito Goku (PS2) han podido ganar un round.

Deportivo



1. FIFA 09

2. PES 2009 (34%)
3. NBA Live 2009 (6%)

La demostración de calidad de la última edición de *FIFA* le ha permitido arrollar al clásico ganador de este partido, *PES*. Y es que la diferencia entre ambos en PS3 es abismal.

Social

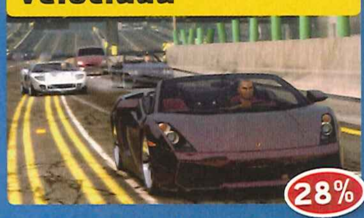


1. Guitar Hero World Tour

2. Buzz! (la serie) (33%)
3. SingStar (la serie) (15%)

La experiencia de crear vuestra propia banda de rock os ha gustado... Pero *Buzz!* ha estado cerca.

Velocidad



1. Midnight Club L.A.

2. Gran Turismo 5 Prologue (20%)
3. MotorStorm Pacific Rift (19%)

El impresionante juego de Rockstar ha sabido ganarse vuestros votos. Y eso que competía contra todo un clásico como *Gran Turismo* y con los "monstruos" de *MotorStorm*.

Plataformas



1. LittleBigPlanet

2. Mirror's Edge (22%)
3. Prince of Persia (22%)

La originalísima propuesta de Sony ha sabido ganarse vuestro corazoncito, por encima de juegazos como el estreno de *Prince of Persia* en PS3 y el innovador *Mirror's Edge*.

Juego Online



1. Call of Duty World At War

2. Resistance 2 (20%)
3. LittleBigPlanet (16%)

Las batallas en plena Guerra Mundial se han impuesto a los combates contra las Quimeras y al divertido *LBP*.

Inteligencia



1. Echochrome

2. Buzz! Escuela de talentos (25%)
3. Buzz! Cerebros en acción (24%)

Una competición reñida en la que la originalidad de los puzzles imposibles para PS3 y PSP de *Echochrome* se ha impuesto a los retos mentales de la serie *Buzz!*

Compañía



1. Sony

2. Konami (11%)
3. Activision (10%)

Indiscutible, para vosotros Sony es la mejor compañía del momento. ¿Quizá porque tiene la mejor consola y ha lanzando títulos de tan innovadores y sorprendentes como *LittleBigPlanet*?



UN ANTIHÉROE SIN RECUERDOS NI PIEDAD

[PROTOTYPE]

Se llama Alex Mercer, tiene extraños y devastadores superpoderes y lo único que sabe es que los que le convirtieron en "esto" lo van a pagar muy caro.

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | ACTIVISION | 5 DE JUNIO

Su nombre es Alex Mercer. No recuerda nada de su pasado, pero en su interior se están desarrollando devastadores superpoderes de origen desconocido. Perseguido por las autoridades y sin apenas aliados, deberá luchar para descubrir qué le ha sucedido. Tendrá que abrirse paso, por las buenas o por las malas, en las calles de una Nueva York que se irá devastando progresivamente a causa de una misteriosa infección que también afectará a sus habitantes...

Así arranca *Prototype*, una aventura de acción con un desarrollo abierto estilo *GTA*, pero a lo bestia. El juego está siendo desarrollado por Radical Entertainment, autores también del brutal *The Incredible Hulk: Ultimate Destruction* y del mejor "clon" de *GTA* que salió para PS2: *Scarface*. De su gran experiencia desarrollando juegos e inspirándose en películas, cómics y videojuegos, nace un título que tiene toda la pinta de convertirse en uno de esos juegos que llegan para quedarse, en una nueva franquicia que podría dar lugar a otras entregas.

Ya nos llamó la atención cuando lo vimos por primera vez, a principios del año pasado. Y nuestras mejores expectativas se cumplieron hace unas semanas, cuando tuvimos ocasión de probar una demo del juego casi terminado y charlar con sus creadores. Y muy pronto podrás comprobarlo con tus propios ojos.

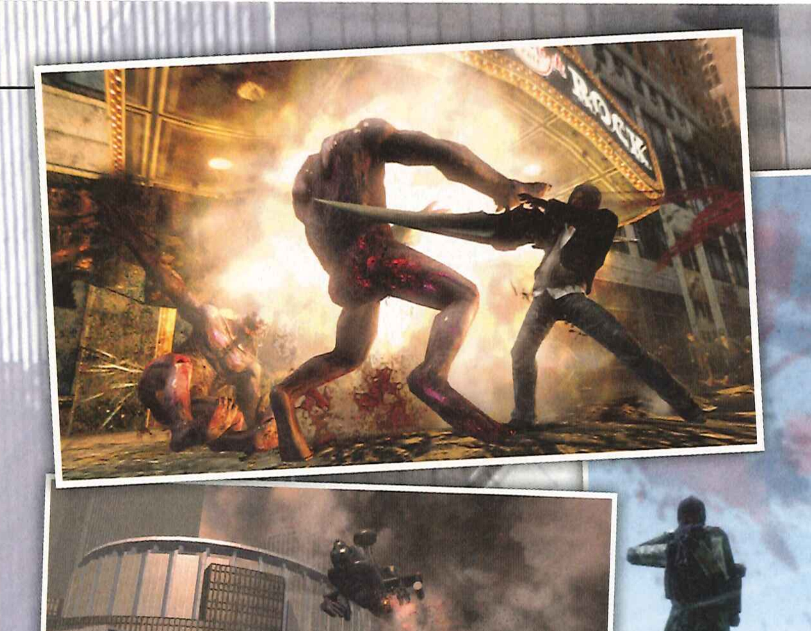
Libertad de acción brutal.

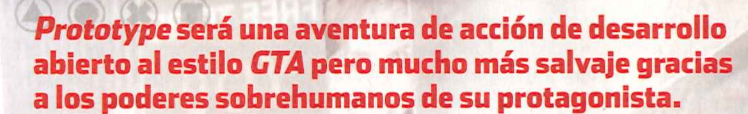
Tras un arranque sobrecogedor, que no os contamos para no reventaros la sorpresa, preparaos para cumplir misiones de todo tipo en una Nueva York muy bien recreada que estará toda abierta

Los ataques de Mercer son realmente salvajes. Por esta razón, el juego estará recomendado sólo para mayores de 18.

[DE CANADÁ A MADRID]

Los canadienses Radical Entertainment estuvieron en Madrid presentando *Prototype*. Dani charló con su presidente (Kelly Zmak) sobre el juego, sus influencias y los planes de futuro que tienen para la franquicia.





Perseguido por distintos tipos de enemigos, recorreremos con libertad las calles de NY cumpliendo misiones y desarrollando nuestros poderes.

Prototype será una aventura de acción de desarrollo abierto al estilo *GTA* pero mucho más salvaje gracias a los poderes sobrehumanos de su protagonista.

desde el principio. Nuestro cometido principal es investigar para recuperar nuestros recuerdos. Progresivamente, y según avancemos en el juego, iremos descubriendo nuestros devastadores superpoderes. Para empezar, y aunque podremos pilotar algunos vehículos robados a los militares (como tanques o helicópteros), tendremos una agilidad increíble, que nos permitirá avanzar por la ciudad con tanta fuerza y velocidad y fuerza como lo harían Spider-Man o Hulk. Realizar saltos desde alturas increíbles, planear o correr por las fachadas de los rascacielos será solo el principio. Y con este "super parkour" extremo, os garantizamos que no echaréis de menos conducir coches... Otro de los poderes de Alex Mercer es "consumir". Gracias a él podremos asumir la identidad de cualquiera, apropiándonos de su aspecto físico y evitar así enfrentamientos no deseados, infiltrándonos sin ser reconocidos. Pero no sólo eso. Al "consumir", también asumiremos las habilidades de nuestra víctima y sus recuerdos. ¿No sabes pilotar un helicóptero? No hay problema: "consume" a su piloto. Esto último es fundamental para avanzar en la aventura, ya que de esta forma podremos ir recuperando poco a poco nuestra memoria y enterarnos, por ejemplo, de que tenemos una hermana en la ciudad (Dana Mercer) dispuesta a ayudarnos.

Alex Mercer: el arma total.

Sin olvidarnos de otras importantes habilidades (como la regeneración de las heridas), lo que más llama la atención son los brutales recursos ofensivos de Mercer. Además de la posibilidad de "birlar" armas, Mercer tiene una fuerza física demoledora, que le permitirá, por ejemplo, levantar tanques como si fueran plumas y lanzarlos para derribar helicópteros. Y cómo no, podremos ejecutar brutales combos cuerpo a cuerpo, que darán paso a nuevos poderes sobrehumanos de nuestro cuerpo mutante. Convertir nuestro brazo en una guadaña o mazas, sacar pinchos del suelo o provocar brutales "explosiones mutantes" son algunos ejemplos. Y lo mejor de todo es que podremos desarrollar a nuestro antojo todos estos poderes, potenciando más unas facetas que otras para crearnos un Alex Mercer a nuestra medida, según nuestro estilo de juego. ¿Quieres ser capaz de huir fácilmente corriendo y planeando entre los edificios para luego pasar desapercibido y evitar un combate desigual? ¿O prefieres desarrollar los brutales ataques físicos »



Podremos resolver las situaciones de distintas maneras. ¿Prefieres huir y pasar desapercibido o afrontar un combate multitudinario y desigual?

[UN PROTOTIPO MUY PROMETEDOR]

¿Te imaginas un juego que permita tanta libertad como *GTA*, con una variedad de acciones y poderes alucinantes y todo ello envuelto en una trama que promete ser apasionante? Pues todo eso y mucho más será *Prototype*.



TRAMA APASIONANTE

¿Quién es Alex Mercer? No lo sabe ni él. Terdremos que descubrir qué le ha pasado.



DESARROLLO ABIERTO

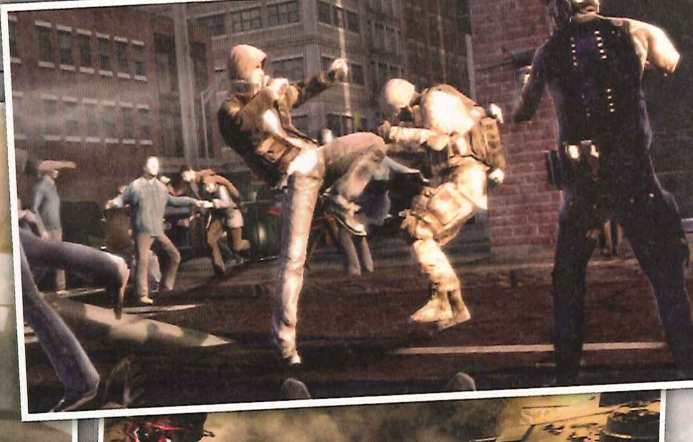
Cumple misiones principales y secundarias, con libertad para afrontar las distintas situaciones.



PODERES SOBREHUMANOS

Saltos increíbles, asumir identidades ajenas, mutar su cuerpo para usarlo como arma...

Podremos realizar saltos increíbles, planear, correr por las fachadas, robar helicópteros al vuelo... Y todo con un sistema de control cómodo y sencillo.





Tendremos múltiples recursos para afrontar las situaciones y podremos desarrollarlos como queramos.

» de Mercer y enfrentarte por las bravas a cuantos enemigos pretendan detenerte? Pues tenlo en cuenta a la hora de mejorar al personaje y así alcanzarás unas habilidades u otras. En general, el juego dará libertad para resolver todas las situaciones, pero mucho ojo. Por muchos poderes sobrehumanos que tenga Mercer, los que le amenazan no se andarán con bromas. Si la liamos "parda" en la ciudad, los militares y distintas fuerzas especiales no repararán en medios para darnos caza: soldados, unidades con armas pesadas, tanques, helicópteros... Y por si fuera poco, también tendremos que hacer frente a los "infectados", entre los que no faltarán monstruosos bichos mutantes...

Control completo, pero sencillo. Brutales y masivas peleas por tierra y aire, pilotar vehículos, correr por las fachadas, saltar entre el tráfico llevando un tanque en volandas para luego apuntar y lanzarlo contra otro enemigo... Con toda esta variedad de movimientos podemos pensar que el control será complicado. Pues al contrario. Después de probarlo, sólo podemos rendirnos ante un sistema de control que permite realizar todas estas acciones de forma cómoda y sencilla. Un aspecto clave para que el juego enganche y divierta desde el principio (y vaya si lo consigue).
Y todo mientras desentrañamos una interesantísima trama llena de misterios, que según sus creadores puede llevarnos unas 15 horas. Eso sí, si queremos completar el juego al 100% realizando todas las misiones secun-

[VARIADO Y MUY INSPIRADO]

Los creadores de *Prototype* no esconden que se han inspirado en pelis, cómics y juegos para diseñar el suyo. Ofrece una estructura abierta en una gran urbe como *GTAIV*, con un protagonista poderoso como cualquier superhéroe, distintas posibilidades de afrontar las situaciones como en *Hitman* o potenciar unas habilidades u otras al estilo de los últimos *Devil May Cry* (por ejemplo).

UNA CIUDAD ABIERTA



GTA IV

Una de las grandes virtudes de los *GTA* es la sensación de libertad que ofrece en un entorno muy amplio, por tierra, mar y aire.



PROTOTYPE

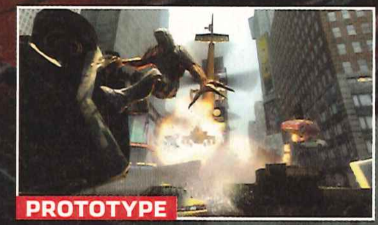
Prototype ofrecerá esa misma sensación, pero potenciada por los increíbles saltos de Mercer. Pilotaremos vehículos pesados.

RECREACIÓN DE NUEVA YORK



SPIDER-MAN 3

Muchos títulos ofrecen buenas recreaciones de Nueva York y sus lugares más famosos: *Spider-Man 3, True Crime: New York City...*



PROTOTYPE

Prototype ofrecerá una gran recreación de NY, con lugares como Times Square o Central Park y barrios reales como Harlem.

EVOLUCIÓN DEL PERSONAJE



DEVIL MAY CRY

Ya en *DMC3* podíamos elegir varios estilos de combate para Dante. Esto nos permitía desarrollar el personaje a nuestro gusto.



PROTOTYPE

Con un buen sistema, evolucionamos a Mercer según nuestro estilo. ¿Prefieres ataques brutales o facilidades para huir?

■ **Además de nuestros superpoderes, podemos manejar armas** y pilotar vehículos como tanques (o arrojarlos contra nuestros enemigos). Habrá opciones de sobra para "liarla parda"

■ **Nos enfrentaremos contra militares** y contra aberraciones mutantes. ¿Tendremos algo en común con ellas?

darias y eventos (retos fuera de la historia principal) la duración puede alcanzar las 25-30 horas. Eso sí, no incluirá modos multijugador.
En cuanto al apartado gráfico, ha mejorado mucho con respecto a la primera vez que lo vimos, presentando una ciudad grande y con mucha gente en pantalla, incluyendo los lugares más emblemáticos de Nueva York (Times Square, Central Park, Harlem...).

Un antihéroe con carisma.
Otro de los atractivos del juego es el propio protagonista, un "antihéroe" que rebosa carisma y al que auguramos éxitos más allá de este juego. De hecho, estuvimos hablando sobre el tema con sus creadores. Son conscientes de que tienen entre manos una franquicia que puede funcionar muy bien. De momento han cerrado un acuerdo para que DC edite un cómic de *Prototype* y ellos no se cierran a nada, ni siquiera a dar el salto a la gran pantalla si alguien se lo propusiera. Y seguro que planearán una secuela si el juego triunfa. Algo de lo que no tenemos dudas, porque por lo que hemos visto, *Prototype* tiene todas las papeletas para convertirse en uno de los grandes de la temporada. ◘

SUPERPODERES



INFAMOUS
inFamous saldrá en breve y tiene muchos puntos en común con *Prototype*, como un protagonista con misteriosos poderes.



PROTOTYPE
Mercer contará con superpoderes de origen desconocido: mutar su cuerpo, dar increíbles saltos, suplantar a cualquiera...

ASUMIENDO VIDAS AJENAS

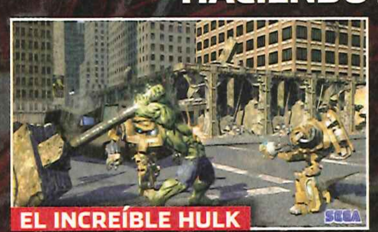


HITMAN
En *Hitman* podíamos pasar desapercibidos disfrazándonos y en *Destroy All Humans!* nos metíamos "dentro" de los humanos.



PROTOTYPE
Alex Mercer puede "consumir" a cualquiera asumiendo su aspecto, sus recuerdos y sus habilidades. Tiene muchas aplicaciones.

HACIENDO EL "CAFRE"

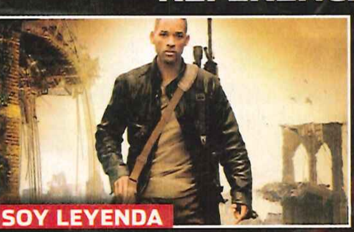


EL INCREÍBLE HULK
Juegos como *Transformers* o los últimos de *Hulk* ofrecen la posibilidad de hacer el bestia en un amplio entorno urbano.



PROTOTYPE
Cuando veais las burradas que puede hacer Mercer y las múltiples posibilidades que tenemos para hacerlas, vais a alucinar.

REFERENCIAS DEL CINE



SOY LEYENDA
Sus creadores se han inspirado en películas para diseñar el juego y a Mercer. Una de las que mencionaron fue "Soy Leyenda".

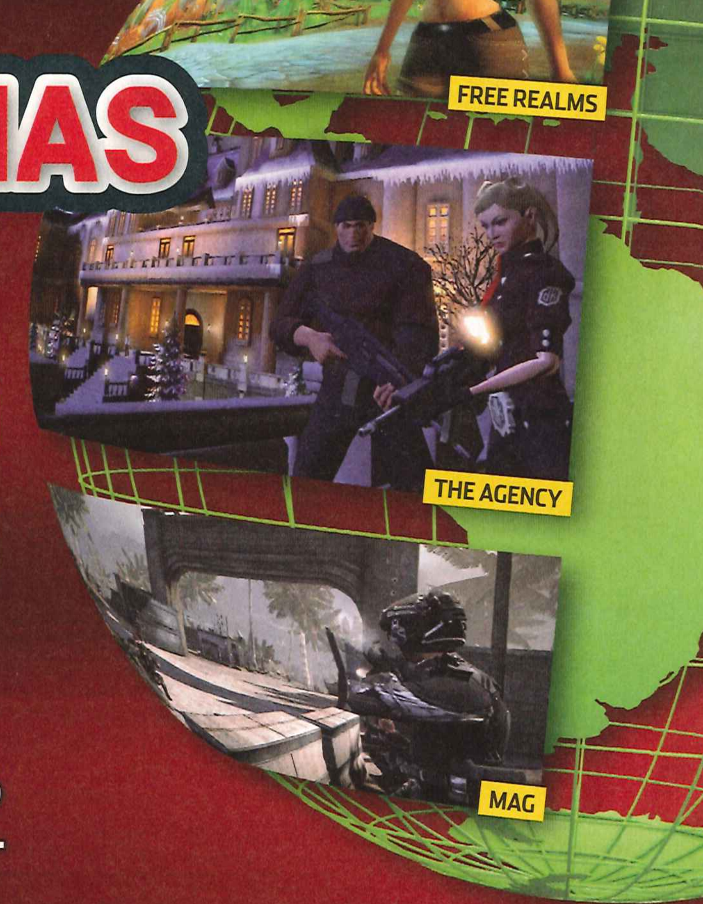


PROTOTYPE
Efectivamente, Mercer también tendrá que sobrevivir solo en un entorno hostil. Pero él tiene muchas más armas que Will Smith.



SONY PREPARA TRES JUEGOS ONLINE EXCLUSIVOS PARA PS3

NUEVAS FORMAS DE JUGAR ONLINE



El juego Online cada vez “arrastra” a más jugadores y, conocedora de ello, Sony prepara nuevas propuestas para todo tipo de jugadores: acción masiva, espionaje o un mundo a tu medida son algunas de sus propuestas...



Free Realms es un mundo enorme, en el que cabe todo: jugar al fútbol, conducir karts, luchar, explorar...



Las opciones para crear a nuestro personaje serán muy amplias e irán de lo “realista” a lo fantástico (hadas, ogros...).

PS3 | SONY ONLINE ENTERTAINMENT | VARIOS | SIN CONFIRMAR

Free Realms

Sumérgete en un mundo abierto, en el que podrás hacer y ser lo que te apetezca, desde ninja a conductor de karts...

Este título es, en muchos sentidos, una nueva forma de entender el juego Online. La versión de PC es gratuita y pone a nuestro alcance un enorme abanico de opciones para crear a nuestro personaje, que puede ser desde un personaje de fantasía a un tipo normal y corriente con vaqueros. Con él podremos explorar un enorme mundo, embarcarnos en misiones épicas, combatir contra criaturas, cocinar, cuidar mascotas, participar en un juego de cartas, carreras de karts... Prácticamente de todo. Muchas de estas actividades no están incluidas en el paquete básico y tendremos que comprarlas aparte. A ver cómo queda la versión de PS3...



Cuidar mascotas, jugar a las cartas, red social... *Free Realms* será mucho más que un juego Online.

La estética “cartoon” facilitará que hasta los “peques” disfruten con él.

Conviértete en un agente al estilo 007 o un mercenario y adéntrate en un mundo repleto de espionaje, acción, sigilo y glamour, que seguirá vivo aunque tú no estés jugando.

PS3 | SONY ONLINE ENTERTAINMENT | ACCIÓN | 2009

» The Agency

¿Te imaginas jugar en un universo propio de James Bond, en el que siguen ocurriendo cosas aunque no estés conectado al juego? Pues ya existe...

Ve pensando a qué agencia quieres unirte, porque en los próximos meses tendrás que decidir. Si optas por Unite te espera un mundo de glamour y sigilo, propio de James Bond, mientras que Paragon apuesta por la acción directa y el "ruido". Ambas facciones estarán presentes en *The Agency*, un mundo persistente (es decir, que seguirá "vivo" aunque no estemos jugando) en el que el espionaje y la información serán lo más importante. Básicamente será un juego de acción en primera y tercera persona (podremos cambiar la vista a nuestro antojo), en el que tendremos que cumplir todo tipo de misiones para nuestra agencia utilizando el último grito en armas y gadgets. Así, tan pronto estaremos abatiendo matones como desactivando cámaras de seguridad, obteniendo información de una mansión... Muchas de estas tareas podremos realizarlas acompañados por otros 3 jugadores. Pero además, podremos crear nuestra propia red de inteligencia con 100 operativos (agentes, científicos...), que nos facilitarán información o hasta crearán ingenios para nosotros, incluso cuando no estemos jugando (recibiremos correos electrónicos avisando de sus progresos). Y tampoco faltarán modos competitivos para 16 o 32 jugadores. No puede tener mejor pinta...



The Agency será un juego de acción en primera y tercera persona, en el que cumpliremos misiones de todo tipo.



No faltarán las misiones para 4 jugadores, así como modos competitivos para 32.

Apostará por una estética muy atractiva, a medio camino entre el realismo y el cómic.



Hasta 256 jugadores podrán participar en las batallas de *MAG*, título que promete convertirse en el referente dentro de los shooters subjetivos multijugador.

» MAG (Massive Action Game)

Resistance 2 **ofrece modos online para 64 jugadores, una cifra que promete pulverizar este ambicioso juego Online...**

Zipper Interactive, los creadores de la saga *SOCOM* (y todas sus entregas de PS2) fueron los pioneros del juego Online en PS2, y de cara a su debut en PS3 quieren realizar un logro similar, una proeza que deje huella. Así están trabajando en *MAG*, que, aparte de significar "cargador" en inglés, es el acrónimo de Massive Action Game o juego de acción masivo. Y es que, frente a los 64 jugadores de *Resistance 2*, el título de PS3 que más jugadores Online ofrece, *MAG* promete multiplicar esa cantidad por 4 y elevarlo a 256.

Centrándonos en el juego, *MAG* será una experiencia única y exclusivamente Online, es decir, no tendrá una campaña para un jugador. Se ambientará en un futuro no muy lejano, en el que los gobiernos acuden a las milicias privadas para que les hagan el trabajo sucio en las zonas de guerra. Así, podremos elegir entre 3 milicias distintas, Raven, Sever y Valor, que tendrán un equipamiento y aspecto distinto pero que en el campo de batalla estarán muy equilibrados, contando incluso con vehículos similares, como trans-

Robar vehículos, escoltar VIPS, destruir bases... Los mapas ofrecerán variados objetivos. Además, dado el tamaño de los entornos, habrá "respawn" (reaparecer tras ser abatido).

Habrá 3 milicias privadas, cada una con una estética diferente, pero similares a la hora de jugar.



portes blindados. Y hablando de campos de batalla, el juego ofrecerá un total de 12 mapas de distinto tamaño, orientados a partidas para 64, 128 o 256 jugadores. En todos ellos tendremos que cumplir objetivos (robar o proteger un vehículo, plantar una bomba...), lo que nos dará puntos de experiencia, subiremos de nivel y nos permitirá ganarnos el derecho a "dirigir" y dar órdenes al resto de jugadores. Estas órdenes aparecerán marcadas en pantalla y en el mapa del nivel, indicando los objetivos o el lugar al que ir. De este modo, sin quitar la vista de la acción sabremos dónde nos necesitan. Y es que, en los enormes mapas para 256 jugadores, habrá diferentes frentes con objetivos distintos y tendremos que actuar de forma coordinada con los jugadores de nuestro bando para alzarnos con la victoria. Así, según vayamos subiendo de rango, primero daremos órdenes a nuestro escuadrón de 8 jugadores, después a un pelotón de 32 y, por último, a los jefes de los 4 pelotones. Para estas comunicaciones entre jugadores, habrá distintos canales (uno para jefes de pelotón, otro para el escuadrón...).

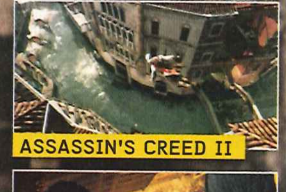
Nosotros ya hemos podido probarlo y os podemos asegurar que la cosa promete: el modo Online funciona bien y las batallas prometen ser tan tensas y caóticas como las reales.

FUTUROS **ÉXITOS** PARA PS3 EN CLAVE DE AVENTURA

AVENTURAS PARA SOÑAR

Se acerca el E3 y las compañías ya empiezan a mostrar sus cartas de cara a los próximos meses. En estas páginas te adelantamos cómo serán algunas de las aventuras de acción más esperadas para PS3. ¡Prepárate para alucinar!

THE SABOTEUR


ASSASSIN'S CREED II


I AM ALIVE


RED DEAD REDEMPTION

UNCHARTED 2

MAFIA II


JUST CAUSE II


DANTE'S INFERNO


GOD OF WAR III

DEAD RISING 2

INFAMOUS


DRAGON AGE ORIGINS


DEMON'S SOUL



■ El juego se desarrollará casi todo en el París de principios de los 40, con sus lugares emblemáticos y en blanco y negro hasta que la liberemos.

■ Como parte de la "résistance", le haremos la puñeta a los nazis desde las sombras. El sigilo será importante.

■ Podremos manejar todas las armas de la época e incluso habrá secciones plataformeras a lo *Tomb Raider*.

THE SABOTEUR

» Un *GTA* en la Francia ocupada

PS3 | EA | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

El nuevo juego de los creadores de *Mercenaries* nos pondrá en la piel de un saboteador que, desde las sombras, realizará misiones contra los nazis durante la ocupación de París.

Hace unas semanas EA nos invitó a asistir en Londres a su European Showcase, un evento que fue un "aperitivo" de lo que la compañía nos va a ofrecer en el próximo E3. De los 15 juegos que vimos, el que más nos sorprendió fue *The Saboteur*, una aventura que nos sumergirá en una historia de venganza en la Francia ocupada. Protagonizado por Sean Devlin, en *The Saboteur* deberemos realizar misiones contra los nazis en un desarrollo abierto en el que podremos movernos a pie o en los vehículos de la época (coches, sidecar, zeppelin...). Habrá acción, sigilo e incluso toques plataformeros. Pero lo que más nos gustó fue su apartado gráfico, en blanco y negro para las zonas ocupadas y en color para los lugares que vayamos liberando. Y lo mismo pasará con la música, alternando sombrías melodías con composiciones mucho más alegres. Lo dicho, una agradable sorpresa que esperamos disfrutar muy pronto.

¿QUÉ TIENE DE ESPECIAL?

Un París ocupado y... monocromo

A estas alturas hemos visto muchos clones de *GTA*, pero muy pocos con una ambientación tan cuidada como ésta. Un detalle: las secciones de París ocupadas por los nazis estarán en blanco y negro hasta que las liberemos: entonces se pondrán en color.

■ El desarrollo será abierto, a lo *GTA*, con misiones principales y secundarias y la opción de pilotar coches, sidecars...

■ Sean Devlin es el protagonista, inspirado en personalidades reales (el piloto William Grover-Williams) y en distintos héroes del cine.


Cole desarrollará poderes basados en la electricidad: rayos, proyectiles, escudos...




La policía, unas misteriosas criaturas e incluso los habitantes de la ciudad serán nuestros principales enemigos.

» Tú decides: superhéroe... o supervillano

TRAILER INCLUIDO EN EL CD



inFAMOUS

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 29 DE MAYO

Los héroes modernos no llevan ni capa, ni antifaz, ni los calzoncillos por fuera. Por eso Cole, el protagonista de *inFamous*, parece un tipo normal que bien podrías ser tú...

Cole es un tipo normal hasta que, un buen día, sobrevive a una gigantesca y misteriosa explosión que destroza buena parte de su ciudad, Empire City. Durante su evacuación descubre que está desarrollando poderes relacionados con la electricidad y que, como un héroe novato, los podrá utilizar para hacer el bien y ayudar a los suyos o bien para hacerles la vida imposible.
No mucho más tarde descubriremos que, tras la explosión, se esconde una conspiración y que podemos tomar parte luchando contra ella por el bien de todos o bien por egoísmo puro y duro, según nos interese en cada momento.
Así, como si de un *GTA* se tratara, tendremos libertad total para movernos por la ciudad, escalar edificios y hacer lo que nos dé la gana... menos meternos en el agua, lógicamente. Hablar con determinados personajes hará que la historia avance, aunque nosotros decidiremos en qué sentido. Así ,tendremos un medidor de "karma" que nos indicará si nuestras acciones son buenas (por ejemplo, ayudando a la policía a escoltar a unas peligrosas criaturas o evitando que el suministro de agua quede contaminado) o malas (absorber la vida de los ciudadanos, destrozar los depósitos de agua para que se queden sin suministro...). Estas acciones afectarán al aspecto de Cole y sus poderes (si eres malo, el color rojo marcará el aspecto de los rayos, que será azul si eres bueno).
A la cita tampoco faltarán cuidadas escenas de vídeo con aspecto de cómic, jefes finales, zonas puramente plataformeras y un más que notable acabado gráfico, en el que destacarán las vivas animaciones de Cole. El mes que viene, más...


Nos podremos mover libremente por la ciudad y repostar nuestra energía en semáforos y otros aparatos eléctricos.



■ Cole podrá rodar para evitar ataques, trepar, apuntar de forma certera y realizar muchas acciones...

¿QUÉ TIENE DE ESPECIAL?

SE BUENO... O NO

Nuestras acciones tendrán un efecto sobre Cole, el prota. Si nos dedicamos a fastidiar a la gente, nos convertiremos en alguien malvado y se notará en nuestro aspecto. Un indicador nos dirá en qué lado estamos...

» Rol en su estado más puro

PS3 | BIOWARE | ROL | OTOÑO

Los creadores del mítico *Baldur's Gate* vuelven con un nuevo RPG puro y duro.

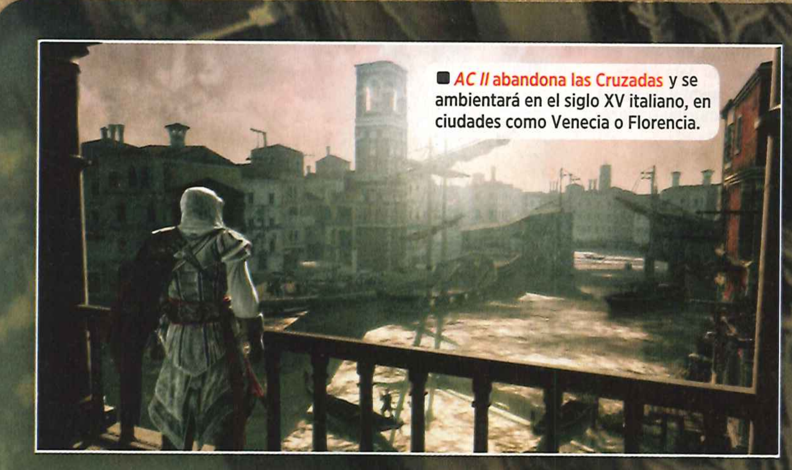
Bioware está creando un universo propio, más allá de "Dungeons & Dragons", para ambientar su nuevo juego. En él podremos elegir a nuestro protagonista entre varias razas y clases (pícaro, guerrero y mago) para adentrarnos en una profunda aventura con distintos finales. En ella no faltarán los combates, que prometen ser los más profundos del género con hechizos cuyos efectos se solapan, pausar para dar órdenes individuales, por grupos...

» Entra en el reino maldito

PS3 | SONY | ROL DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

From Soft, creadores de míticos RPG, regresan con un título que rebosa acción.

A caballo entre *Devil May Cry* (por su enfoque de la acción y los combos) y *Diablo* (por la rapiña de los ítems que dejan los enemigos caídos), *DS* nos invitará a adentrarnos en el reino de Bokitaria, un idílico lugar en el que se han desatado las fuerzas del infierno. Y ahora amenazan con extenderse por el resto del planeta, algo que tendremos que evitar enfundados en una armadura y con armas blancas y escudo, ya sea solos o en modo cooperativo...


■ *AC II* abandona las Cruzadas y se ambientará en el siglo XV italiano, en ciudades como Venecia o Florencia.


■ El objetivo volverá a ser eliminar a ciertos personajes, aunque será más variado.

» La aventura continúa en el Renacimiento...

ASSASSIN'S CREED II

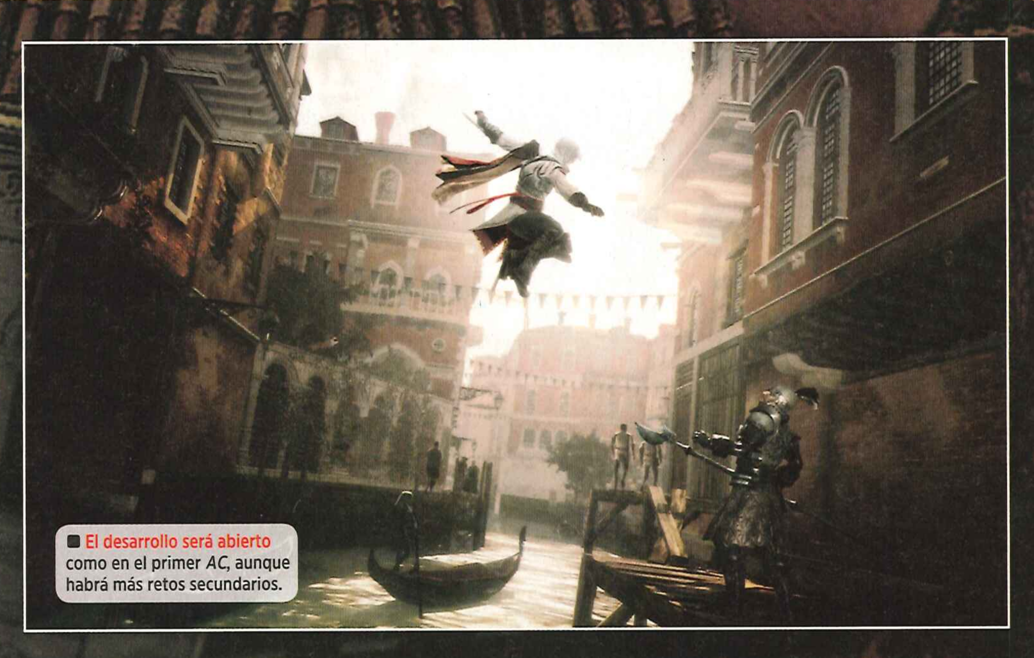
PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | DICIEMBRE

El nuevo *Assassin's Creed* cambia las Cruzadas por el siglo XV italiano, con un nuevo protagonista y un desarrollo más variado y lleno de posibilidades.

Uno de los juegos más esperados del año es *Assassin's Creed II*, la secuela de una de las aventuras de acción que más nos impresionó en los primeros tiempos de PS3. Su desarrollo estaba envuelto en el más absoluto de los secretos... Hasta ahora. *Assassin's Creed II* se ambientará en el Renacimiento, en el siglo XV italiano. Visitaremos lugares como Florencia, Venecia o los pueblos de la Toscana. Y el protagonista no será Altair, sino Ezio Auditore di Firenze, otro antepasado de Desmond (el personaje de la época actual, como recordaréis por el primer juego). Bajo un desarrollo abierto muy en la línea del primer *AC*, cumpliremos las misiones que nos encargarán los Medici, en contra de los intereses de otra familia no menos conocida: los Borgia. El objetivo final volverá a ser eliminar a ciertos per-

■ Ezio será el nuevo protagonista. Es otro antepasado de Desmond, nuestro "alter ego" en la época actual.

■ Gráficamente será tan impresionante como el primero. Aquí tenéis un combate con la Basílica de San Marcos de fondo.



El desarrollo será abierto como en el primer *AC*, aunque habrá más retos secundarios.



Además de los inventos de Leonardo, llevaremos dos dagas ocultas y podremos usar las armas de nuestros enemigos.



El sigilo será importante, aunque podremos enfrentarnos a media docena de enemigos... o huir de ellos y escondernos.

sonajes, aunque la forma de llegar hasta ellos será más variada, según prometen sus creadores. Seguro que a esto último contribuye Leonardo Da Vinci, cuyos inventos y prototipos podrán ser usados en algunas misiones. Añadidle un apartado gráfico tan espectacular como el primero (usa el mismo motor gráfico) y ya tenemos otro candidato a "mejor juego de estas Navidades".

¿QUÉ TIENE DE ESPECIAL?

AMBIENTACIÓN RENACENTISTA

El Renacimiento es una ambientación muy original que puede dar mucho de sí en un juego y *ACII* la explotará muy bien. Un ejemplo: Leonardo da Vinci será nuestro mentor y manejaremos inventos suyos como la máquina voladora.



Ezio puede sumergirse en el agua para despistar a sus perseguidores, además de cabalgar, trepar...



» Supervivencia al límite

I AM ALIVE

PS3 | UBISOFT | AVENTURA | PRINCIPIOS 2010

Salimos vivos de un terremoto pero... ¿Lograremos sobrevivir después?

Este revelador título hace referencia a que el protagonista, Adam Collins, saldrá ileso de un devastador terremoto que destruye Chicago. Pero por extraño que parezca, lo peor vendrá después... Supervivencia entre las ruinas, búsqueda de otros supervivientes y un enfoque de la acción más pausado y original (por ejemplo, intimidar al enemigo con un arma sin munición). El agua tendrá gran importancia en un desarrollo que promete ser sorprendente.



» ¡Desenfunda, forastero!

RED DEAD REDEMPTION

PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

Rockstar prepara un *GTA* en el salvaje Oeste.

La secuela de *Red Dead Revolver* nos pondrá en la piel del forajido John Marston, que recorrerá el salvaje Oeste con toda la libertad de acción de un *GTA* y las misiones típicas del género pero adaptadas al western: duelos al sol, asaltos a diligencias, persecuciones a caballo... Y todo con un apartado gráfico de infarto.



¿Preparado para la aventura de tu vida?

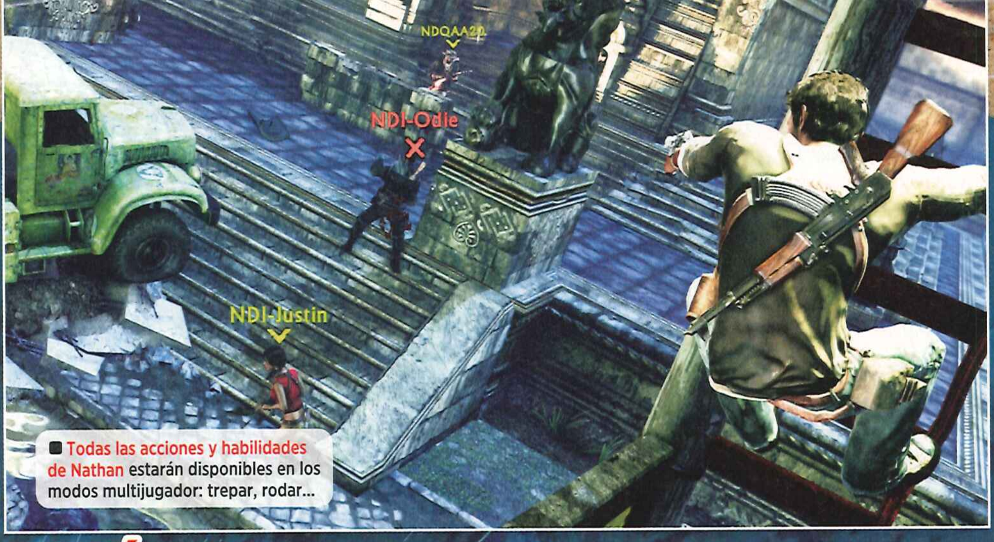
UNCHARTED 2

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

El "Indiana Jones" exclusivo de PS3, Nathan Drake, se prepara para una segunda y espectacular aventura... aunque esta vez no lo hará solo.

Hace muy poco hemos viajamos a Los Ángeles para hablar con los creadores de *Uncharted 2* quienes, aparte de contarnos que la aventura va viento en popa (y que tendrá numerosos momentos tan impresionantes como inolvidables), nos desvelaron una de las grandes sorpresas de la secuela: habrá numerosos modos multijugador. Sólo pudimos probar algunos, como el cooperativo para tres jugadores, que no seguirá a pies juntillas la aventura y situaciones del modo para un jugador. En su lugar habrá retos nuevos, que obligarán a los 3 jugadores a cooperar, por ejemplo, para ayudar a uno de los personajes a trepar a una zona elevada. Sin duda nos pareció muy divertido... pero aún hay más. También habrá modos competitivos para 10 jugadores. Sólo nos dejaron probar 2 modos de juego para 10 jugadores, aunque nos prometieron que habrá más. El primero de ellos fue el típico Deathmatch, en el que podremos utilizar todas las habilidades de Nathan (trepar, parapetarnos...) en los entornos. El segundo, llamado Plunder (algo así como saqueo), será el típico capturar la bandera, pero teniendo que acarrear tesoros hasta nuestra base, tesoros que dado su peso y tamaño limitarán nuestra movilidad. Sin duda, es lo que le faltaba al primer *Uncharted* para ser un juego redondo, algo que la secuela parece haber remediado ya...

Uncharted 2 ofrecerá una aventura nueva e impresionante, así como modos multijugador para un máximo de 10 jugadores simultáneos.



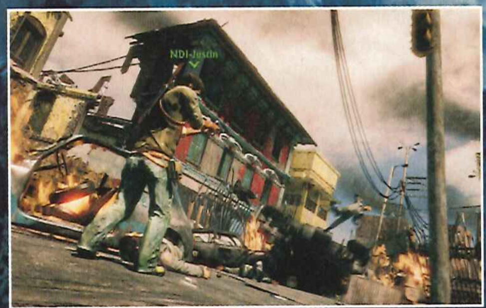
Todas las acciones y habilidades de Nathan estarán disponibles en los modos multijugador: trepar, rodar...

¿QUÉ TIENE DE ESPECIAL?

Nathan Drake ya no volverá a estar solo...

Aparte de una nueva aventura aún más épica y colosal, *Uncharted 2* ofrecerá un nutrido abanico de modos multijugador, ya sea cooperativo para 3 jugadores o competitivo para un máximo de 10...

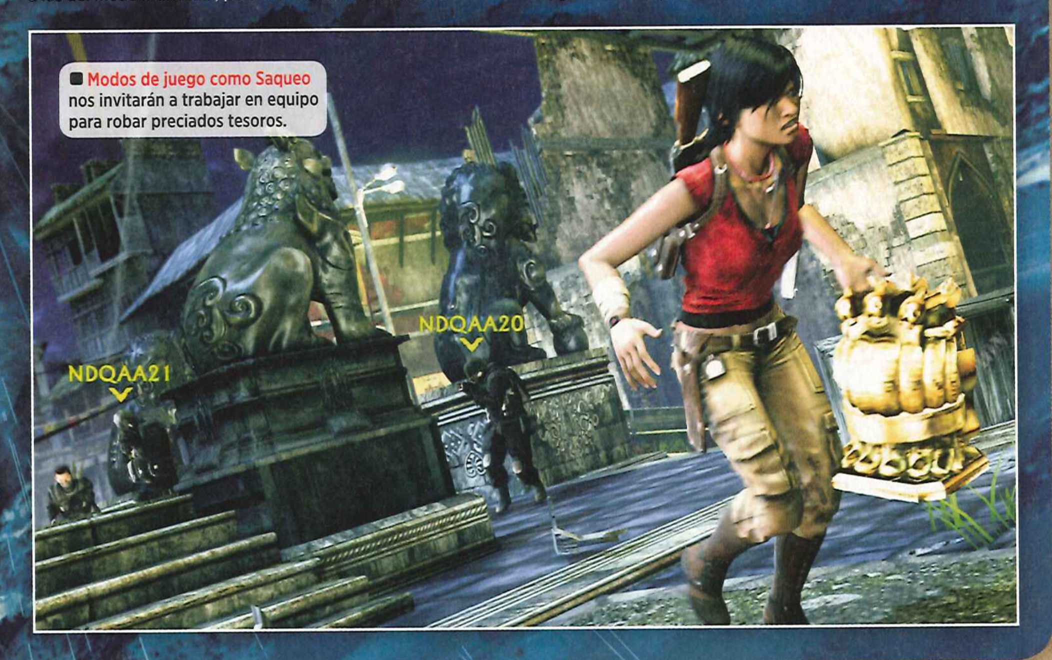




El modo cooperativo para tres ofrecerá escenarios parecidos a los del modo individual, pero con numerosos cambios.



Nathan, Sullivan, mercenarios... Al jugar Online podremos elegir nuestro aspecto entre variados personajes.



Modos de juego como Saqueo nos invitarán a trabajar en equipo para robar preciados tesoros.



» La familia aún te necesita

MAFIA II

PS3 | 2K | AVENTURA DE ACCIÓN | OCTUBRE

La mafia de verdad, la italiana de los años 40, se prepara para dominar PS3.

En octubre podrás acompañar a Vito Scaletta, un joven que vuelve de la guerra tras alistarse para huir de un delito. A su vuelta le espera Joe Barbaro, quien le introduce en el mundo del hampa. Así, pasaremos de ser un vulgar matón a un peso pesado de la mafia cumpliendo misiones como conductor y tirador, en una ciudad ficticia que bebe de los New York y San Francisco de los años 40. La ambientación promete estar sumamente lograda...



» Con más libertad de acción



JUST CAUSE 2

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

El agente Rico Rodríguez se enfrenta al escenario más grande jamás creado...

La isla de Panau será el marco de esta inmensa aventura, un lugar donde Rico Rodríguez tendrá que internarse para desestabilizar al dictador que domina la zona y, de paso, traer de vuelta a un antiguo compañero. De nuevo, la completa libertad de movimiento, la acción más espectacular (garfios para subir a aviones, abordaje de vehículos...) o las misiones secundarias serán la base de un desarrollo, en el que tampoco faltarán momentos de humor.



El desarrollo mezclará combates, saltos y pequeños puzzles. Nosotros ya lo hemos probado y nos ha gustado mucho.

Dante's Inferno será una vibrante aventura de acción con un planteamiento muy cercano al de los *God of War*.

» ¿Te atreves a entrar en el averno?

DANTE'S INFERNO

PS3 Y PSP | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | PRINCIPIOS DE 2010

Los creadores de *Dead Space* nos invitan a adentrarnos en el mismísimo infierno en una vibrante aventura de acción muy similar a *God of War*.

La saga *God of War* creó escuela y no pocos estudios han adaptado su fórmula a otras ambientaciones con resultados, en general, muy positivos. Lo hemos visto este mes con el juego de Lobezno y lo veremos a principios de 2010 en *Dante's Inferno*. Esta aventura de acción se inspira en "La Divina Comedia", un clásico de la literatura universal. Nos pondrá en la piel de Dante, que tras arrebatarle la guadaña a la mismísima Muerte, deberá atravesar los nueve círculos que dan forma al Infierno en pos del alma de su amada Beatriz. Y todo con un desarrollo que nos remite inevitablemente a *GOW*. Desde el sistema de control hasta el desarrollo (alternando combates, plataformas y puzzles), todo nos recuerda a las aventuras de Kratos. Incluso habrá peleas contra descomunales bichos, "quick time events" y la posibilidad de subirse encima de ciertos enemigos y controlarlos (una de las novedades de *GOW III*). Pero ojo, esto no es malo. Nosotros ya hemos podido probarlo (nos terminamos el primero de los nueve círculos: el Limbo) y el juego es tan divertido y espectacular como los *GOW*. Y también vimos la versión de PSP, gráficamente impresionante (a la altura de *Chains of Olympus*) y que, según sus creadores, "será tan grande como la de PS3". No le pierdas la pista.

Recorreremos los nueve círculos del Infierno y nuestras armas serán variadas: la Guadaña de la Muerte, una Cruz, distintos ataques especiales...

Dante se internará en el mismísimo Infierno en pos del alma de su amada Beatriz.



El sistema de control es una delicia y gráficamente será muy espectacular, destacando el diseño de los enemigos.



Éste es el jefe final del primer círculo, el Limbo. La forma de acabar con él nos recordó a los *GOW*, "quick time events" incluidos.



Podremos subirnos encima de ciertos monstruos y controlarlos, como en el futuro *God of War III*. ¿Prefieres comerte al enemigo o aplastarlo?

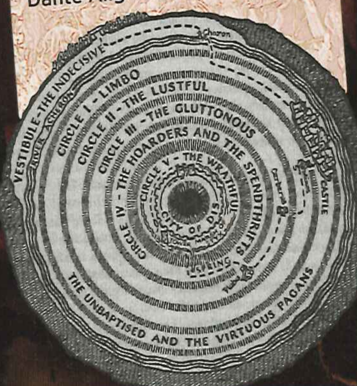


En PSP será espectacular. La idea es que el desarrollo sea el mismo (esta pantalla representa el mismo nivel que la imagen superior, pero en PSP).

¿QUÉ TIENE DE ESPECIAL?

INSPIRADO EN UN CLASICO DE LA LITERATURA

Pocos juegos se han inspirado en un libro sin que haya habido película de por medio (Lovecraft y poco más). *Dante's Inferno* se inspira en "La Divina Comedia", un clásico de la literatura universal escrito por Dante Alighieri en el siglo XIV.





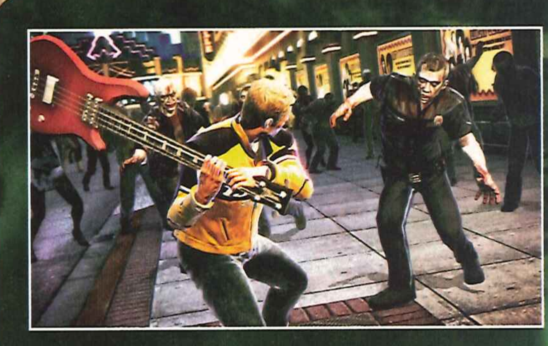
» ¿La aventura del año?

GOD OF WAR III

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONF.

Kratos se estrenará en PS3 con su aventura más salvaje y espectacular.

Sony nos invitó a ver *God of War III* en sus estudios de Santa Mónica y, aunque por expreso deseo de la compañía todavía no os podemos mostrar ningún detalle nuevo, ya os adelantamos que será la aventura del año. Eso sí, no sabemos de qué año, ya que no está claro si saldrá en navidades o ya en 2010. La buena noticia es que sus creadores se están planteando incluir los dos primeros *God of War* de PS2 en el Blu-ray, con algunas mejoras. Esto no está confirmado, pero sería la bomba, ¿a que sí?



» Apocalipsis zombi en PS3

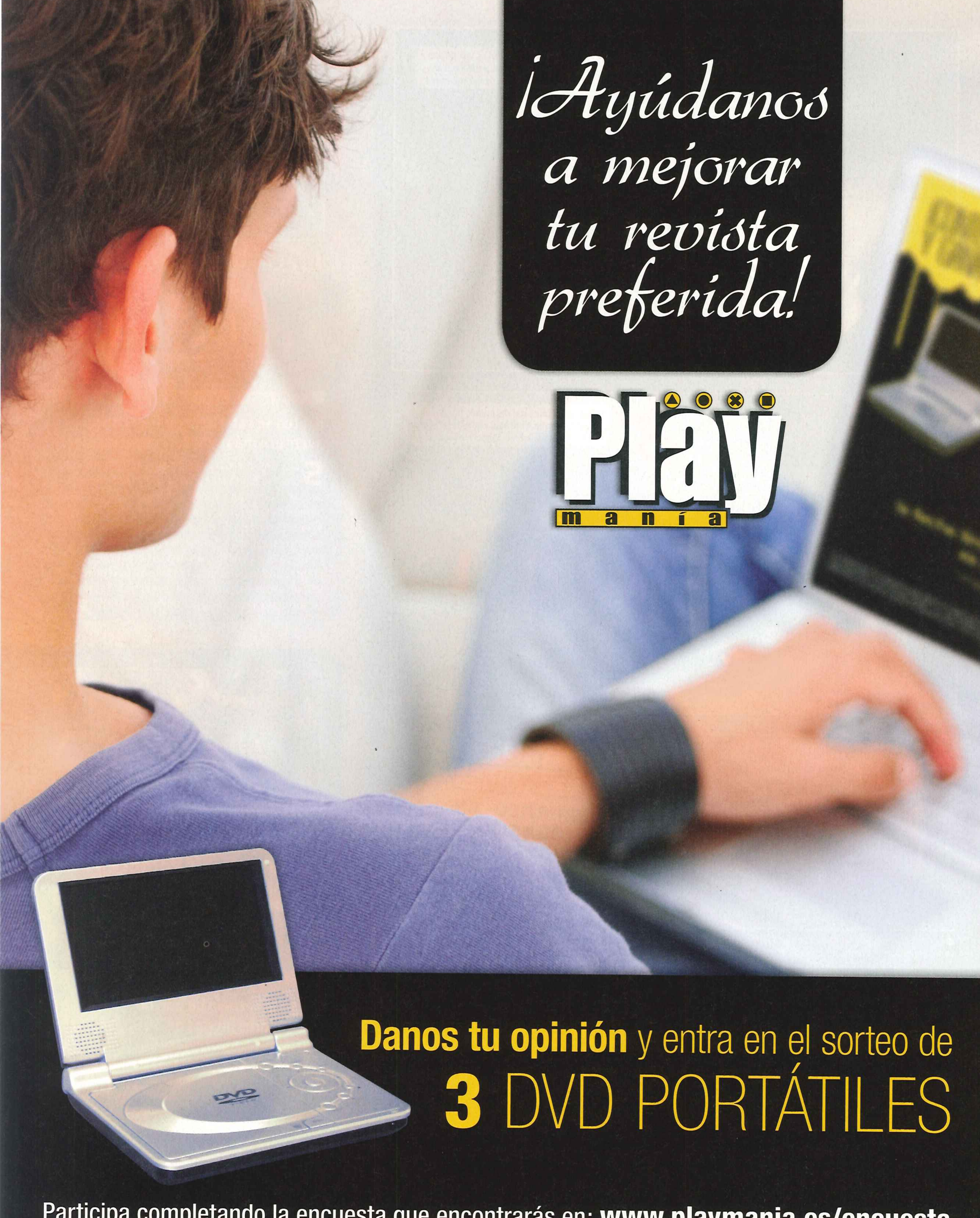
DEADRISING 2

PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | 2010

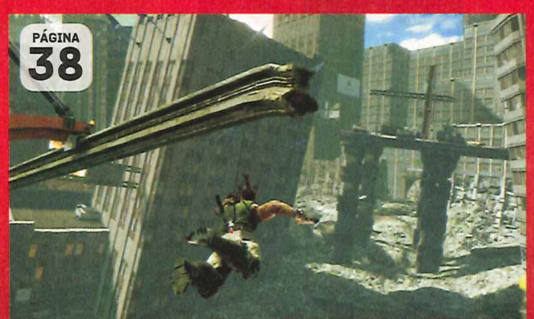
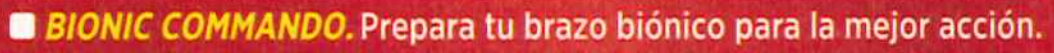
Llega la secuela de uno de los mejores juegos de 360.



Junto a Chuck Greene deberemos sobrevivir 72 horas en los casinos de Fortune City (una especie de Las Vegas) cumpliendo misiones y usando todo tipo de armas improvisadas (como atar motosierras al manillar de una moto) mientras nos abrimos paso por una marea de muertos vivientes (¡pondrá hasta 7.000 zombis en pantalla a la vez!). Acción, agobio y mucho humor negro en otro bombazo de Capcom.



¡Ayúdanos a mejorar tu revista preferida!
Play manía
Danos tu opinión y entra en el sorteo de
3 DVD PORTÁTILES
Participa completando la encuesta que encontrarás en: www.playmania.es/encuesta

BIONIC COMMANDO. Prepara tu brazo biónico para la mejor acción.



UFC 2009 UNDISPUTED. La lucha más brutal y realista, en PS3.



X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO. Revive la película en el salón de tu casa.

PÁGINA 38 · PÁGINA 40 · PÁGINA 48

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

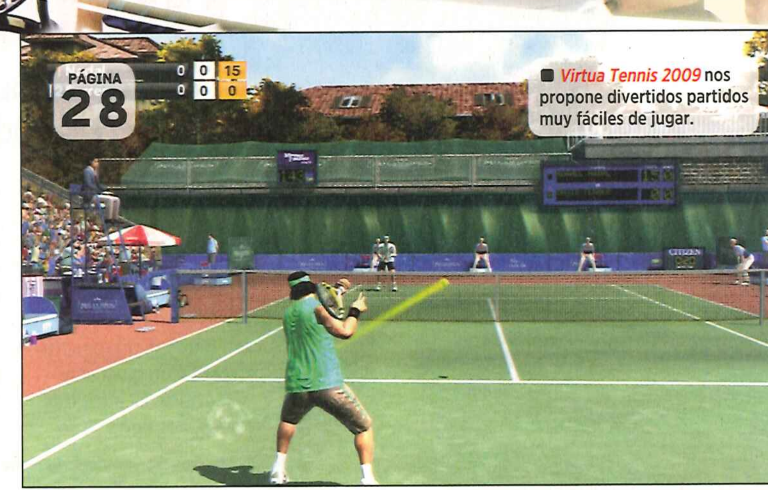
PSP



Phantasy Star Portable es un juego de rol de acción con modo cooperativo para hasta 4 jugadores.

EL TENIS SIGUE COSECHANDO ÉXITOS

Nadal sigue arrasando en el tenis... y la saga *Virtua Tennis*. Este mes llega la edición 2009 que, sin hacer una apuesta arriesgada, ofrece las suficientes novedades como para convencer: modo Online (el aspecto más criticado de la anterior entrega), un mejorado modo World Tour, nuevos minijuegos... y la incombustible jugabilidad clásica de siempre. Y si lo tuyo no es el tenis, tranquilo, que PS3 tiene más que ofrecerte este mes, empezando por los brutales combates de *UFC 2009 Undisputed*, la frenética acción de *X-Men Orígenes: Lobezno* (también en PS2 y PSP) o el retorno del mítico *Bionic Commando*. Y aún hay más: sigue tocando en compañía con *Guitar Hero Metallica* (disponible también en PS2), sumérgete en el enorme universo de *Sacred 2* o, si andas mal de pasta, prueba con las trepidantes carreras de *OutRun Online*. Y si todavía no tienes una PS3 (ya va siendo hora), échale un ojo al retorno de Naruto, convertido en adulto en *Ultimate Ninja 4* (PS2), o al rol multijugador de *Phantasy Star Portable* para PSP. Vamos, que quien no juegue este mes, será porque no quiere, porque hay donde elegir...



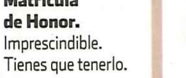
PÁGINA 28

Virtua Tennis 2009 nos propone divertidos partidos muy fáciles de jugar.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:












12 EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO · ENSEÑA A JUGAR · PEGI ONLINE EDAD JUEGO EN RED



Género
ACCIÓN
Desarrollador
GRIN
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
22 DE MAYO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
1850 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.BIONICCOMMANDO.

Bionic Commando es una aventura de acción y plataformas ambientada en un futuro no muy lejano.

EL BRAZO ROBÓTICO MÁS LARGO DE LA LEY

Bionic Commando

Otro clásico puesto al día que promete satisfacer a los fans de la saga original y a todos los amantes de la acción con toques plataformeros.

En 1987, los salones recreativos vieron nacer *Bionic Commando*, un título en 2D que tenía por protagonista a un agente del gobierno armado con un brazo biónico, un gancho retráctil y un gran arsenal. Ahora, 22 años después, nos llega su secuela adaptándose a la nueva generación consolera y mezclando la acción más intensa con las plataformas más exigentes.

Tras acabar con la amenaza de los Imperiales, los agentes biónicos fueron vistos como una amenaza, razón por la cual Spencer, nuestro héroe, terminó entre rejas condenado a muerte. El día de su ejecución, un grupo terrorista lanza un ataque sobre Ascensión City, reduciendo la ciudad a cenizas. Para hacer frente a esta amenaza, el gobierno sólo puede hacer una cosa: rehabilitar a Spencer y mandarle de vuelta al campo de batalla. De esta forma somos enviados a las ruinas de la ciudad, donde tenemos que abrirnos paso a lo largo de 3 largos actos que alternan y mezclan tiroteos contra diversas clases de

Nathan Spencer es un agente del gobierno dotado de un brazo biónico.

» EL SOLDADO BIÓNICO DE LOS 6 MILLONES DE DÓLARES

1 **VUELTA A LAS TRINCHERAS.** A punto de ser ejecutado, Nathan Spencer vuelve al campo de batalla en la que puede ser su última misión.

2 **A REPARTIR PLOMO.** Para acabar con sus enemigos Spencer usará numerosas armas de fuego: escopetas, pistolas, granadas, etc.

3 **"TECNO-COP".** Su brazo biónico y su gancho le servirán además para desplazarse por las ruinas de la ciudad, piratear sistemas...



Nos movemos por ciudades en ruinas, bosques, cuevas... Y hay que usar el gancho retráctil para engancharnos a paredes, postes, minas...



Para abatir a nuestros enemigos podemos usar numerosas armas de fuego, realizar golpes especiales con nuestro brazo biónico...



También hay "quick time events" (pulsar el botón adecuado en el momento justo) con los que derrotar enemigos o realizar alucinantes acciones.





enemigos (soldados, robots gigantes, androides...) usando pistolas, ametralladoras o lanzacohetes con momentos puramente plataformeros, en los que es imprescindible usar el gancho retráctil de nuestro brazo biónico para colgarnos de edificios, grúas, minas volantes e incluso enemigos para balancearnos y avanzar.

Y si por separado las plataformas y la acción son intensas y exigentes, juntas se convierten en una experiencia que no da cuartel ni margen al error.

Bionic Commando es una sensacional puesta al día de un clásico que mezcla hábilmente acción y plataformas.

Y es que entre tanto juego "facilón" que da ayudas sin parar, *Bionic Commando* recupera las viejas formas para dejar que el jugador se exprima el "coco" buscando la forma de eliminar a un jefe, avanzar en una zona aparentemente imposible de superar... Algo de agradecer y que pone a prueba nuestras habilidades consoleras, "picando" lo suyo. Y además tiene multijugador para 8, con diversos modos en los que contamos con las mismas armas que Spencer, gancho incluido, convirtiéndose en una experiencia adictiva y muy divertida al poder colgar tu puntuación en la red. Y como colofón, cuenta con un sólido apartado gráfico, un ritmo de juego que no decae, un buen doblaje al castellano y una banda sonora épica. Los aventureros que quieran probar un título exigente, largo y adictivo tienen en *Bionic Commando* un claro ganador.



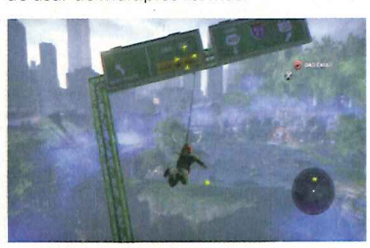
Algunos jefes finales tienen puntos débiles que habrá que buscar para derrotarles. Y no es nada fácil encontrarlos...



El modo multijugador para 8 jugadores es de lo más adictivo y, además, nos permite subir nuestra puntuación a la red. Engancha.

» ADELANTE "GADGETO-BRAZO"

El brazo biónico de Spencer es un arma fundamental a lo largo del juego y se puede usar de múltiples formas.



BALANCEARNOS. Gracias a nuestro gancho retráctil podemos sujetarnos a infinidad de superficies para movernos.



LANZAR Y COGER COSAS. También podemos enganchar cajas, coches, enemigos... para lanzarlos por los aires.



PIRATEAR SISTEMAS. Muy útil para desactivar campos de minas flotantes, abrir puertas y acceder a informes secretos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Genial mezcla de acción y plataformas con un desarrollo exigente pero accesible.

» LO PEOR
Si no eres muy ducho con el mando, quizás prefieras juegos más "fáciles".

Te gustará + que... RATCHET&CLANK: AHLD



Te gustará − que... NINJA GAIDEN SIGMA



89	**» GRÁFICOS** Buen apartado técnico con pequeños fallos perdonables.
90	**» SONIDO** Buen doblaje al castellano y sensacional banda sonora.
91	**» DIVERSIÓN** El modo Historia engancha y el multijugador más aún.
92	**» DURACIÓN** Unas 12 horas a las que hay que sumar el replay y el multijugador.
NOTA 90	Un clásico puesto al día de forma estupenda que engancha por su exigente contenido plataformero y su intensa acción.



JUEGO RECOMENDADO Play

18

Género
LUCHA
Desarrollador
YUKE´S
Editor
THQ
Lanzamiento
22 DE MAYO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
1371 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 1 A 2
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.UFCUNDISPUTED.COM/

UFC 2009 Undisputed ofrece brutales combates de artes marciales mixtas en los que casi todo vale para ganar.



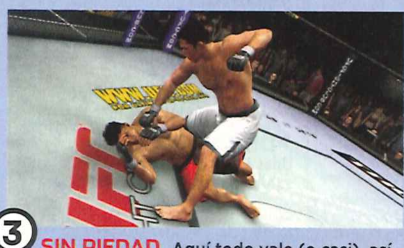
» SOMETE A TU RIVAL COMO SEA...



① **SENCILLO CONTROL.** Cada extremidad se corresponde con un botón. Fácil, ¿verdad?



② **SUMISIÓN.** Usando el stick derecho podremos realizar presas, luxaciones...



③ **SIN PIEDAD.** Aquí todo vale (o casi), así que no tengas piedad ni con tu rival en el suelo.

LA LUCHA MÁS **BRUTAL**, DE LA TELE A TU PS3

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

UFC 2009 Undisputed

La UFC propone combates de artes marciales mixtas en los que casi todo vale para ganar. ¿El resultado? Bestial, como descubriréis si probáis este juego.

La UFC o Ultimate Fighting Championship ofrece los mejores combates de artes marciales mixtas. En dichas peleas, expertos en disciplinas tan dispares como boxeo, judo o muay thai se enfrentan en brutales combates en un ring octogonal totalmente enrejado. Excepto morder y meter el dedo en el ojo del rival, prácticamente vale todo para ganar, con lo que los combates suelen ser escalofriantemente brutales. Este campeonato no es tan popular en nuestro país como la WWE, pero poco a poco va ganando adeptos, que se alegrarán de saber que por fin hay un juego a la altura de este Campeonato, que refleja fielmente toda su crudeza y que está muy por encima (técnicamente y en cuanto a opciones) de los otros juegos de la UFC que vimos hace años en PS2.

Así, preparaos para los combates más salvajes, que podremos protagonizar con un sistema de control sencillo a la vez que efectivo. Cada extremidad se corresponde con un botón, y con los botones L





Tenemos cerca de 80 luchadores reales, como Anderson Silva, Chuck Liddell o BJ Penn.



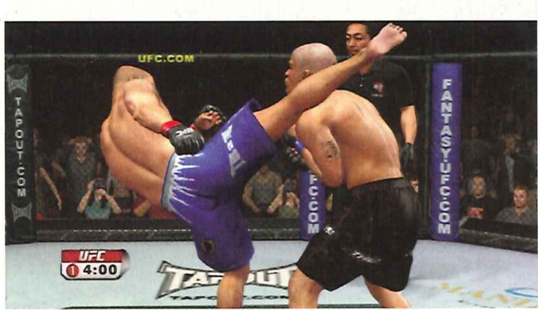
En estos combates se enfrentan luchadores de distintas disciplinas: kick boxing, judo, muay thai, boxeo, jiujitsu brasileño...



Lo mejor del juego son sus licencias: unos 80 luchadores reales, los comentaristas de la tele... Hasta sale Dana White, presidente de la UFC.



Los combates se desarrollan en un ring octogonal enrejado. No hay barra de "vida", pero veremos los daños en los luchadores.



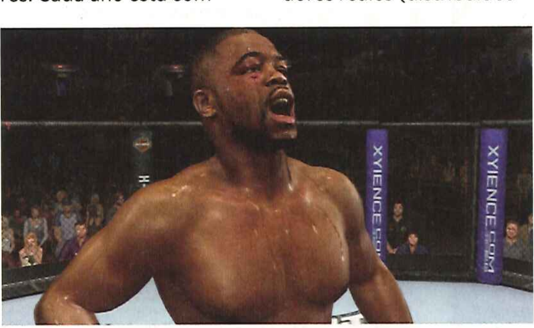


decidiremos la altura de nuestros golpes, quedando los R y el stick derecho para ejecutar presas, luxaciones, ataques de sumisión, "takedowns"... O para librarnos de ellos. Todo ello nos deja combates muy entretenidos y que reflejan fielmente lo que es la UFC. Pero lo que más llama la atención de estas peleas es su apartado gráfico, en el que destaca el increíble modelado de los luchadores. Cada uno está compuesto por unos 30.000 polígonos, y ver cómo sus cuerpos se llenan de sudor y de moratones es todo un espectáculo.

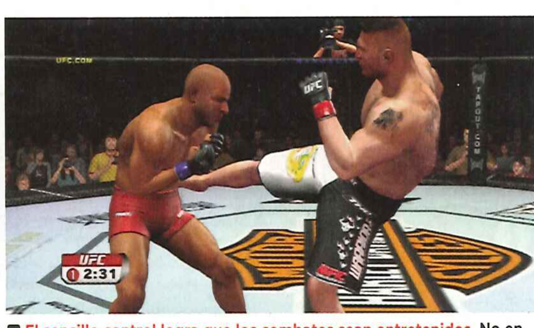
Espectacular, duradero y muy fiel a la UFC, *Undisputed* es un sueño hecho realidad para los fans de estos combates.

La ambientación está logradísima gracias a la cantidad de licencias que incluye: cerca de 80 luchadores reales (distribuidos en 5 categorías), los mismos comentaristas de la tele (en inglés), la aparición del mismísimo presidente de la UFC (Dana White)... Y esto se aprecia en todos sus modos de juegos, que no son pocos (exhibición, Online, recreación de combates reales legendarios) y especialmente en el modo principal, el Carrera, en el que nos crearemos un luchador, eligiendo su estética y estilo de combate, para luego entrenarlo y llevarlo a lo más alto.

En fin, que *UFC 2009 Undisputed* es un sueño hecho realidad para los fans. Espectacular, duradero y muy fiel a la UFC, te lo recomendamos si te gustan estos combates. Aunque seguro que los que no lo siguen no lo encontrarán tan atractivo...



El modelado de los luchadores es impresionante. Alucinaréis viendo cómo corre el sudor por el cuerpo. Y con los moratones ni os decimos...



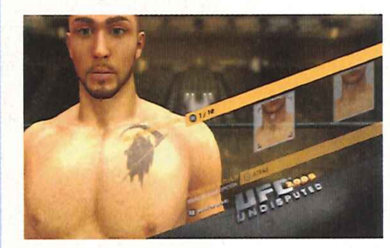
El sencillo control logra que los combates sean entretenidos. No en vano el juego es de Yuke's (autores de los *Smackdown vs Raw*).

» MUY **COMPLETO** EN MODOS DE JUEGO

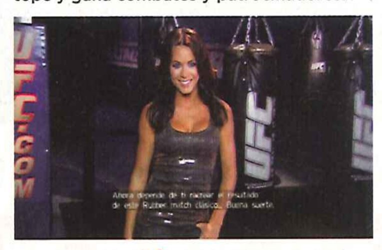
Los amantes de la UFC van a tener entretenimiento para rato con todos los modos de juego que incluye *Undisputed*.



OFFLINE U ONLINE. Exhibe tus estilos de lucha favoritos en combates "sueltos". También podremos pelear Online.



MODO CARRERA. Crea tu luchador y llévalo a lo más alto de la UFC. Entrena a tope y gana combates y patrocinadores.



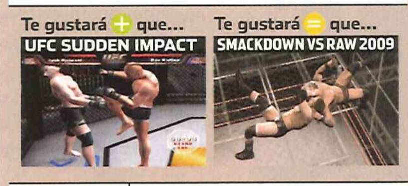
COMBATES MÍTICOS. También podrás participar en combates reales legendarios, y ganarlos cumpliendo sus condiciones.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gran ambientación y fidelidad a la UFC, unos 80 luchadores, espectacularidad...

» LO PEOR
Si no te gusta la UFC, sus combates pueden cansarte y hay opciones mejores en la lucha.

Te gustará + que... **UFC SUDDEN IMPACT** — Te gustará = que... **SMACKDOWN VS RAW 2009**



92	**» GRÁFICOS** El modelado de los luchadores es tan bestial como los combates.
90	**» SONIDO** Los mismos comentaristas de la tele (en inglés) y buena BSO.
90	**» DIVERSIÓN** Es entretenido pero sólo si te gusta la UFC le sacarás todo el jugo.
93	**» DURACIÓN** Cerca de 80 luchadores, modo Carrera largo, combates míticos...
NOTA 91	Un juego de lucha brutal que basa todo su atractivo en una fiel recreación de la UFC. Si te gusta la UFC, no te lo pienses.



16+

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
ASCARON
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
29 DE MAYO
Precio
59,95 €
Precio Edición Especial
69,95 €
Textos/Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
4866 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.SACRED2.COM/ES.HTML



Sacred 2 es un Action RPG que ofrece un mundo libre por explorar y 2 campañas distintas basadas en el Bien o el Mal.

Los enemigos a batir serán innumerables: duendes, fantasmas, esqueletos, animales mutantes...

¿SALVARÁS ANCARIA O LA SUMIRÁS EN LA **OSCURIDAD**?

Sacred 2: Fallen Angel

Decide si quieres ser bondadoso o cruel en esta épica aventura de espada, brujería y... mucho rol.

Fallen Angel es un juego de rol de acción que nos permite recorrer un enorme mapeado actuando con libertad y eliminando todo tipo de enemigos a golpe de espada o magia. Podemos elegir entre 6 personajes para vivir 2 campañas distintas, la de la Luz y la de la Oscuridad, cada una con objetivos distintos (traer la paz o el caos), a los que hay que sumar 600 tareas opcionales, como buscar objetos, en un desarrollo que da para unas 100 horas y que puede jugarse con un amigo a pantalla partida o con 3 vía online.

Este prometedor juego de rol de acción no termina de brillar por su pobre factura técnica y un desarrollo sin demasiada emoción (al final se reduce a un mata-mata), aunque los amantes del rol de acción clásico y los menos exigentes con el tema técnico deberían darle una oportunidad. Y más a su completa edición para coleccionistas (muñeco, libro de arte, banda sonora y mapa).



El mapeado es enorme, y hay más de 600 misiones secundarias a realizar al margen de la historia principal.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus opciones multijugador, su ambientación y su larga duración.

» LO PEOR
Que haya poca variedad de misiones y su escasa calidad técnica. Muy mejorable.

71	**» GRÁFICOS** Muy mejorable en todos los aspectos: personajes, escenarios...
72	**» SONIDO** Se mezclan voces en castellano e inglés. Épica banda sonora.
74	**» DIVERSIÓN** Escasa variedad de misiones, pero un mundo enorme por explorar.
88	**» DURACIÓN** 6 personajes, multijugador, 2 campañas... Casi infinito, si te engancha.
NOTA 76	Un RPG de acción clásico, con un enorme mapeado que recorrer libremente. Técnicamente flojea y resulta repetitivo.

» ELIGE TU PROPIA **AVENTURA**

Cada uno de los 6 personajes que podemos elegir al principio de cada partida forma parte del bando de la Luz o de la Oscuridad (3 para cada bando). Esto afecta a sus poderes, sus motivaciones y sus misiones en el juego.



1 **PERSONAJE.** Serafín, Alto Elfo, Dríade, Guerrero de las Sombras, Inquisidor y Guarda del Templo son las razas a elegir.



2 **MISIONES.** Cada personaje tiene sus motivaciones y misiones a cumplir durante la aventura. Las secundarias son iguales para todos.

Los 6 personajes disponibles se pueden mejorar, en habilidades y equipamiento.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
SUMO DIGITAL
Editor
SEGA
Lanzamiento
22 DE MAYO
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
DE 1 A 4
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SEGA-EUROPE.COM

Virtua Tennis 2009 es un arcade de tenis tan sencillo de manejar como divertido de jugar (solo o con amigos).



EL TENIS MÁS **DIVERTIDO** AL ALCANCE DE TODOS

Virtua Tennis 2009

¿Quieres codearte con la élite del tenis mundial? Pues empieza a entrenar con la nueva entrega de este arcade de Sega que vuelve a PS3 con energías renovadas.

El tenis vuelve a pegar fuerte en nuestras consolas: EA Sports ha anunciado que lanzará su *Grand Slam Tennis* en PS3, el excelente *Top Spin 3* ya está a precio reducido... Y Sega no podía faltar a este "torneo", presentándonos ahora la nueva entrega de su aclamado *Virtua Tennis*. ¿Y que ofrece la edición de 2009? Pues todo lo bueno de los anteriores y jugosas novedades, como modo Online o la licencia de la Copa Davis. El resultado es un arcade accesible y muy divertido que ofrece tenis para rato.

La mejor baza de *Virtua Tennis 2009*, al igual que en los otros juegos de la serie, está en su accesibilidad. Como en todo buen arcade, desde la primera partida serás capaz de disfrutar de sus vibrantes partidos, con un control sencillo pero efectivo que garantiza la ejecución de los distintos golpes con bastante facilidad. Para disfrutar de su gran sistema de control tenemos partidos de exhibición



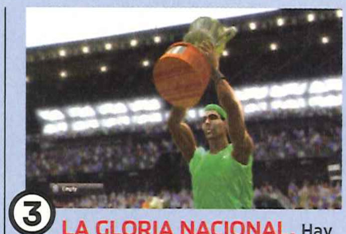
ASÍ SE JUEGA EN EL **ARCADE** DE TENIS CON MÁS SOLERA



1 **CONTROL ACCESIBLE.** El sistema de control es sencillo pero efectivo. Podremos realizar cualquier tipo de golpe con bastante facilidad.



2 **SOLO O CON AMIGOS.** La serie siempre ha dado el "Do de pecho" en el multijugador. Y en esta entrega, por fin, jugaremos Online en PS3.



3 **LA GLORIA NACIONAL.** Hay 3 españoles entre los 25 tenistas (Rafa Nadal, Ferrero y David Ferrer). Podrás representar a tu país en la Copa Davis.

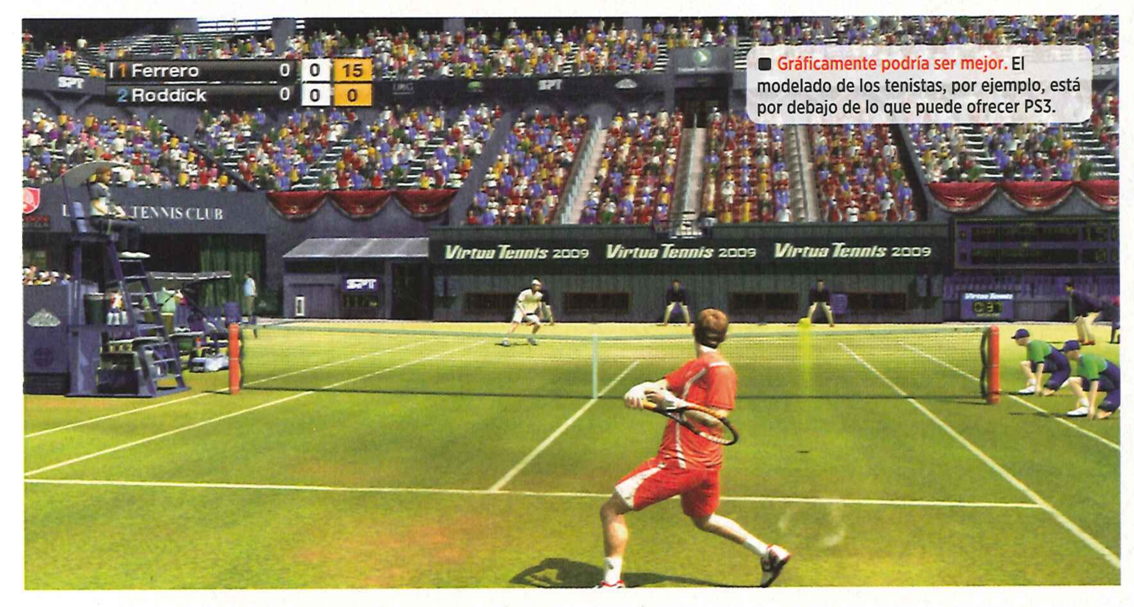
Rafa Nadal es uno de los tenistas disponibles. Hay cerca de 25 y de ellos 3 son jugadores españoles.



Los partidos son vibrantes y accesibles, con un buen número de opciones y modos de juego, incluyendo partidos y torneos Online.



Ofrece 23 pistas. Son ficticias pero muchas se inspiran en las reales. Otras son más originales: en un barco, en una catedral, en una azotea...



Gráficamente podría ser mejor. El modelado de los tenistas, por ejemplo, está por debajo de lo que puede ofrecer PS3.





(tanto individuales como a dobles), torneos sueltos o el modo Campeonato Mundial, que vuelve a ser la "estrella" del juego. En él nos crearemos a nuestro tenista usando un potente editor y nuestro objetivo será llevarlo a lo más alto. ¿Cómo? Pues entrenando, ganando torneos y mejorando los atributos de nuestro jugador, mientras lo personalizamos a nuestro gusto con los más de 800 objetos disponibles en la Tienda. A todo esto hay que añadir 12 entretenidos minijuegos (6 de ellos nuevos) y la inclusión en PS3 del modo Online, ausente en la entrega anterior.

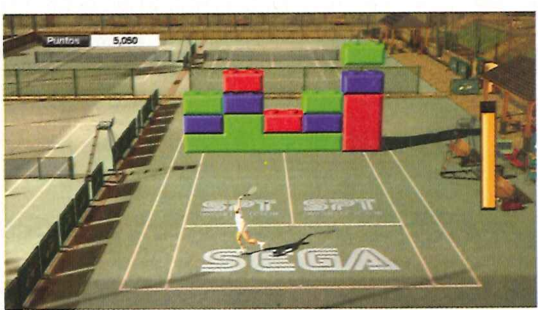
Aunque gráficamente no sorprenda, *Virtua Tennis 2009* logra que te enganches desde el primer partido.

Como veis, hay tenis para rato junto a los 25 tenistas disponibles (Nadal, Federer, Djokovic, Ferrero, Ivanovic, Sharapova...) entre los que no faltarán leyendas como Becker o Edberg y algunos inventados. El gran "fichaje" de este año en este sentido es la Copa Davis, aunque los torneos no son reales. Hay 23 pistas y muchas se inspiran en torneos reales, aunque otras son más "originales", como jugar dentro de una catedral o a bordo de un barco.

En cuanto al apartado gráfico, es lo que más flojea. Sin ser malo, hay que decir que a estas alturas no impresiona, con unas animaciones algo "viejas" y un modelado de los tenistas muy por debajo de lo que puede ofrecer PS3. Pero esto tampoco arruina la mayor virtud del juego: enganchar y divertir desde el primer partido.



No sabemos si a Rafa Nadal le haría ilusión jugar dentro de la plaza de toros de Barcelona, pero en *Virtua Tennis 2009* podremos hacerlo.



Ofrece 12 entretenidos minijuegos. 6 de ellos son nuevos como este "Tetris-frontón" o un billar que se juega a raquetazo limpio.

» LLEGA A LA CÚSPIDE DEL **TENIS** MUNDIAL

Además de partidos, torneos sueltos y los ya míticos minijuegos, la "salsa" de *VT2009* está en el Campeonato Mundial.



CREA TU TENISTA. Antes de llevar a tu tenista a competir entre la élite tendrás que crearlo, usando un potente editor.



ENTRENA A TOPE. Y gana torneos para ir subiendo en la clasificación y llegar a lo más alto. Incluyendo la Copa Davis.



A TU GUSTO. Además de mejorar sus habilidades, podrás vestir a tu tenista con los más de 800 objetos de la Tienda.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es tan accesible que engancha y divierte desde el principio. Y por fin trae Online.

» LO PEOR
Gráficamente es mejorable. Y podría tener más tenistas y que los torneos fueran reales.

Te gustará + que... VIRTUA TENNIS 3 | Te gustará − que... TOP SPIN 3



80	**» GRÁFICOS** Cumplen pero no sorprenden ni los tenistas ni sus animaciones.
79	**» SONIDO** Pasa desapercibido, y los "gritos" de los tenistas podrían estar mejor.
92	**» DIVERSIÓN** Diversión de la buena desde el primer partido. Y más con amigos.
90	**» DURACIÓN** El Campeonato Mundial ofrece tenis para rato. Súmale el Online.
NOTA 87	Un accesible arcade de tenis que, aunque gráficamente sea mejorable, triunfa en lo más importante: la diversión.

Guitar Hero Metallica es una experiencia multi-instrumento como *GHWT*, pero centrado en una banda legendaria: Metallica.

12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
NEVERSOFT
Editor
ACTIVISION BLIZZARD
Lanzamiento
22 DE MAYO
Precio juego
69,95 €
Precio Juego+Guitarra
109,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CANCIONES
Página web
WWW.GUITARHERO.COM

RINDE CULTO A UNA **BANDA LEGENDARIA**

Guitar Hero Metallica

¿Te gusta Metallica? Pues prepárate para interpretar sus mejores temas con tus amigos en el nuevo *Guitar Hero*. El mejor tributo para una banda mítica.

La franquicia *Guitar Hero* no para de crecer. Activision tiene planes para sacar 4 nuevas entregas de su exitosa serie de juegos musicales a lo largo de este año y este *GH Metallica* es la primera de ellas. Un tributo a una de las más grandes bandas de todos los tiempos, que además coincide con el "renacimiento" del grupo.

***GH Metallica* es una experiencia** multi-instrumento, al igual que los *Rock Band* o *Guitar Hero World Tour*. De hecho, es muy parecido a este en todos los sentidos. Solos o en compañía de otros tres amigos, interpretamos una serie de temas adoptando el papel de guitarrista, cantante, bajista o batería (cada uno con su periférico), en un buen número de modos de juego (básicamente, los mismos que en *GHWT*). Podemos interpretar los temas sueltos, practicar en los tutoriales o competir contra otros amigos. Pero la "chicha" vuelve a estar en el modo

James Hetfield y su banda se han involucrado en la creación de *GHM*, algo que los fans agradecerán.



1 **CON AMIGOS O NO.** Puedes formar una banda con 3 amigos o jugar solo cantando o tocando cualquier instrumento: guitarra, bajo, batería.



2 **EDÍTALO TODO:** músicos, atuendo, accesorios, instrumentos... Como en *GHWT*, vaya. También ofrece material de Metallica: camisetas, etc.



3 **ESPECIAL PARA FANS.** La formación actual de Metallica se han volcado con el juego, prestando su imagen, cediendo materiales...



Podemos formar una banda con tres amigos (cantante, guitarra, bajo y batería) o interpretar cualquiera de los 49 temas en solitario.



Básicamente ofrece los mismos modos de juego que *GHWT*: Carrera, práctica, cara a cara, GH Tunes, posibilidad de editarlo casi todo...



Incluye vídeo y fotos del grupo y los "Metallifacts", que son curiosidades sobre los temas (estarán en castellano)



Gráficamente es similar a *GHWT*, aunque incluye la iconografía de la banda en los fondos, camisetas...

49 POTENTES TEMAZOS

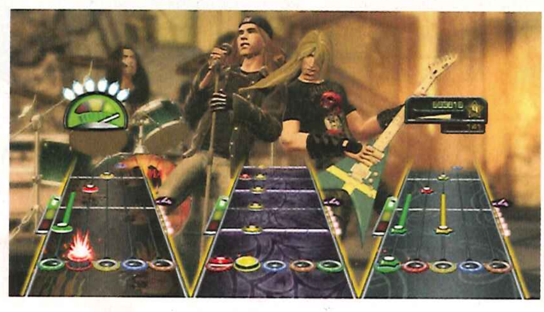
METALLICA:

- All Nightmare Long
- Battery
- Creeping Death
- Disposable Heroes
- Dyers Eve
- Enter Sandman
- Fade To Black
- Fight Fire With Fire
- For Whom The Bell Tolls
- Frantic
- Fuel
- Hit The Lights
- King Nothing
- Master of Puppets
- Mercyful Fate (Medley)
- No Leaf Clover
- Nothing Else Matters
- One
- Orion
- Sad But True
- Seek And Destroy
- The Memory Remains
- The Shortest Straw
- The Thing That Should Not Be
- The Unforgiven
- Welcome Home (Sanitarium)
- Wherever I May Roam
- Whiplash

AMIGOS DE METALLICA:

- **Alice In Chains:** No Excuses
- **Bob Seger:** Turn The Page
- **The Sword:** Black River
- **Corrosion of Conformity:** Albatross
- **Diamond Head:** Am I Evil?
- **Foo Fighters:** Stacked Actors
- **Judas Priest:** Hell Bent For Leather
- **Kyuss:** Demon Cleaner
- **Lynyrd Skynyrd:** Tuesdays Gone
- **Machine Head:** Beautiful Mourning
- **Mastodon:** Blood And Thunder
- **Mercyful Fate:** Evil
- **Michael Schenker Group:** Armed and Ready
- **Motörhead:** Ace of Spades
- **Queen:** Stone Cold Crazy
- **Samhain:** Mother of Mercy
- **Slayer:** War Ensemble
- **Social Distortion:** Mommy's Little Monster
- **Suicidal Tendencies:** War Inside My Head
- **System of a Down:** Toxicity
- **Thin Lizzy:** The Boys Are Back in Town





Los fans quedarán encantados con el material que incluye sobre Metallica, pero podrían haber incluido más temas.

Carrera, en el que (solos o en compañía) asumiremos el papel de un grupo novato al que "apadrinará" Metallica. Según avancemos, pasaremos de tocar en garitos cutres a dar conciertos en escenarios míticos, como Donington Park. Y lo más importante, además de desbloquear nuevos temas obtendremos pasta para comprar nuevos "rockeros", instrumentos, trajes, accesorios, etc. etc. En este sentido, hay que destacar que podemos editar prácticamente todo: desde los "piercings" de nuestro intérprete hasta el diseño de la batería o el pie del micro. También podemos crearnos nuestros temas, compartirlos Online y bajarnos los que hagan otros. Y no faltarán novedades jugables, como poder usar un segundo pedal para la batería (se vende por separado, a 9,95 euros).

En cuanto al repertorio, está muy centrado en Metallica (ofrece 28 temas suyos y 21 de otros grupos afines), además de abundante material sobre la banda. Esto es una arma de doble filo, ya que encantará a los fans de Metallica aunque al resto quizá les parezca poco variado. Eso por no hablar de que ofrece casi la mitad de canciones de *GHWT* al mismo precio (*WT* tenía más de 80 por las 49 que *GHM* ofrece "de serie", algunas ya vistas en otros *GH*). Esto le resta algunos puntos, aunque poco le importará a los fans de esta serie que estén deseando dejarse la piel interpretando temas míticos.

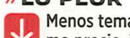
VALORACIÓN

» LO MEJOR

Tan divertido y completo como *GHWT*. Bastante material extra sobre Metallica.

» LO PEOR

Menos temas que en otros *GH* pero al mismo precio. Y algunos ya los hemos tocado.



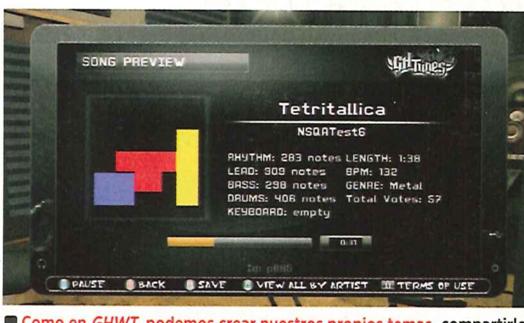
Te gustará + que... GH AEROSMITH



Te gustará − que... GUITAR HERO WT



90	**» GRÁFICOS** La iconografía de Metallica se une a los efectistas gráficos de siempre.
92	**» SONIDO** Como en el anterior, los temas son originales y los efectos convencen.
91	**» DIVERSIÓN** Aunque es menos variado que otros, la diversión está asegurada.
85	**» DURACIÓN** Menos temas, pero suficientes para tenerte liado hasta el siguiente.
NOTA 88	Tan completo y divertido como *GHWT* pero centrado en una banda mítica. Aunque podrían haber incluido más temas...



Como en *GHWT*, podemos crear nuestros propios temas, compartirlos o bajarnos los que hagan otros. Algunas creaciones molan bastante.



Algunos "amigos" de Metallica, como King Diamond o Lemmy de Motörhead, también salen en el juego y en los vídeos de los extras.

Con un desarrollo a lo *God of War*, el juego nos pone en la piel del mutante Lobezno, que se enfrenta a una aventura donde la acción es la protagonista.

![18+]

Género
ACCIÓN
Desarrollador
RAVEN SOFTWARE
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.UNCAGED.COM/

LA SOMBRA DE ***GOD OF WAR*** ES ALARGADA...

X-Men Orígenes: Lobezno

El mutante más carismático de los X-Men estrena película y juego en solitario contando el origen de sus poderes y sus letales garras de adamantium.

Era inevitable que, más tarde o más temprano, le surgieran imitadores a Kratos y su saga *God of War*, copiando su estilo de juego lleno de acción frenética, combates contra centenares de enemigos, quick time events, secuencias de vídeo alucinantes, un sistema de control sensacional y opciones de combate con resultados brutales. Y aunque ha habido tímidos intentos de conseguirlo (*Conan*) y otros más descarados que vendrán (*Dante's Inferno*) Lobezno toma prestado el sistema de *GoW* con una aventura que, por fin, está a la altura del mutante de garras de adamantium.

Basado en la película, el juego nos mete en la piel de Lobezno, reviviendo el origen de sus garras y huesos de adamantium, su fuga del proyecto "Arma X" y su búsqueda de venganza de Dientes de Sable, hermano de idénticos poderes y asesino de su amada. De esta forma, la aventura nos llevará desde las montañas nevadas de Canadá a las selvas africanas y de allí a Nueva Orleans para en-

Hugh Jackman es Lobezno tanto en la peli como en el juego, ya que ha prestado su rostro y su voz.

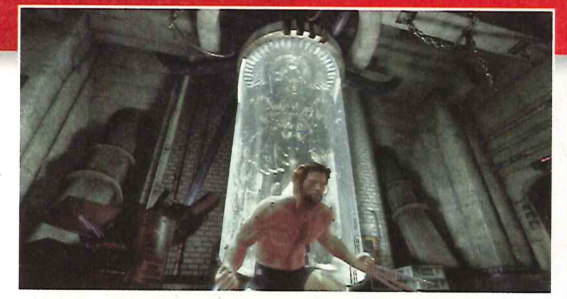
» ASÍ SE CONVIERTE UNO EN EL MUTANTE MÁS LETAL



1 **EXPERIMENTOS.** A través de espectaculares secuencias de vídeo conoceremos los orígenes de Lobezno y sus poderes.

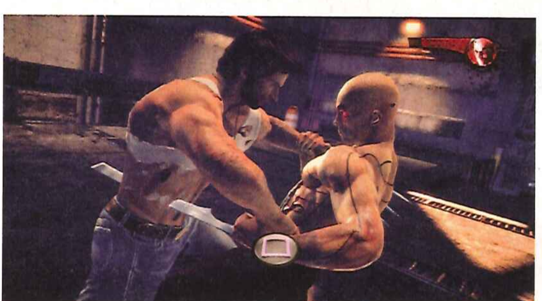
2 **RAJAR, RAJAR Y RAJAR.** Usaremos las garras, decenas de combos y nuestra capacidad de regeneración para acabar con todos.

3 **CON ESTILO.** Combos, movimientos especiales, ejecuciones con el entorno... Las posibilidades de combate son muchas y variadas.


El juego revive la peli y cuenta los orígenes de Lobezno, su paso por el proyecto "Arma X" y su búsqueda de venganza de Dientes de Sable.


Lobezno se enfrenta a decenas de enemigos usando espectaculares combos con sus garras de adamantium.


No faltan enemigos gigantes, como monstruos de piedra o estos gigantescos Centinelas. Asustan...





frentarnos a soldados, mercenarios, tribus misteriosas, monstruos de piedra, estatuas vivientes... Y no faltan los cameos de otros mutantes como Masacre, la Mole, Ghost, Mística o Gambito, e incluso nos enfrentamos a los gigantescos Centinelas, letales robots cazadores de mutantes. Para combatirlos a todos, Lobezno cuenta con sus garras de adamantium y un factor de curación que nos permite regenerar heridas en tiempo real muy bien recreado en pantalla.

Por fin vez estamos ante un juego de superhéroes que está a la altura del personaje. Genial en todos los aspectos.

Al más puro estilo "Kratos", Lobezno hace gala de numerosos ataques que se pueden enlazar creando salvajes combos y la posibilidad de realizar acciones especiales, como embestidas aéreas, ejecuciones finales con elementos de los escenarios y un sistema de mejoras de habilidades que nos harán una imparable máquina de matar. Y aunque hay quick time events y pequeños puzzles, que nadie os engañe: es un juego de acción sin tregua, de esos que enganchan y te hacen seguir jugando hasta que lo terminas.

Y si hablamos del apartado técnico, destacan el modelado de los personajes, la fluidez de sus acciones y de la curación de las heridas de Lobezno y el doblaje. Sólo encontramos algunos fallos menores, pero nada que desvirtúe o ensombrezca el que, sin duda, es la mejor adaptación de película de superhéroes. Y ya era hora...


Los daños sufridos se reflejan en tiempo real de forma espectacular. Y también vemos cómo se van cerrando las heridas poco a poco.


Los desafíos extra nos enfrentan a dobles de Lobezno. Si ganamos desbloqueamos trajes de los cómics para la aventura, 4 en total.

» HABILIDADES MUTANTES

Lobezno tiene más de 200 años y en su vida ha aprendido un montón de trucos y habilidades para combatir a sus enemigos.



EMBESTIDA. Marcando a un enemigo, podemos realizar una embestida aérea con la que caer encima de él. Espectacular.


COMBOS. Realizando distintas combinaciones podemos enlazar movimientos y realizar salvajes combos.


EJECUCIONES. Podemos aprovechar el entorno (estacas, máquinas, etc.) para acabar con los malos de forma brutal.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su frenética acción, la cantidad de movimientos de Lobezno y lo "bestia" que es.

» LO PEOR
Que no haya más extras o modos de juego, como un cooperativo u online.

Te gustará + que... **AFRO SAMURAI**



Te gustará − que... **GOD OF WAR 2**



88	**» GRÁFICOS** Modelados, escenarios y detalles gráficos muy logrados y trabajados.
89	**» SONIDO** La música acompaña a la perfección y tiene las voces de la peli.
89	**» DIVERSIÓN** No podrás parar de jugar hasta que te lo termines. Engancha.
88	**» DURACIÓN** Tardarás unas 10 o 12 horas en acabarlo y quedan los desafíos.
NOTA 88	Una adaptación ejemplar de una peli con todo el carisma de Lobezno y el sistema de *God of War*. ¿Se puede pedir más?

OutRun Online Arcade es un "remake" en HD del mítico arcade de carreras de Sega. Pilota tu Ferrari real en tramos inspirados en lugares americanos.

3+

Género	VELOCIDAD
Desarrollador	SUMO DIGITAL
Editor	SEGA
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio	9,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Resolución máxima	1080P
Instalación	466 MB
Jugadores	1
Modo Online	HASTA 6 JUGADORES
Guardar partidas	AUTOGUARDADO
Página web	WWW.SEGA-EUROPE.COM

Hay 4 modalidades aparte del Online. Todas se basan en llegar a tiempo al "checkpoint" y obedecer a tu chica.

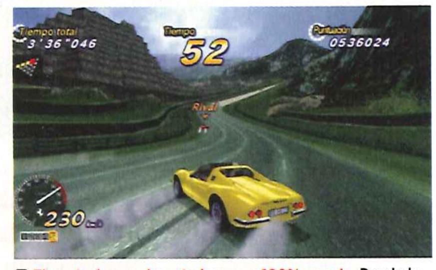
UN MÍTICO **ARCADE** QUE VUELVE A RENOVARSE

OutRun Online Arcade

Años después de su notable regreso a PS2 y PSP, el inolvidable *OutRun* arranca también en el Store con otro "remake" en HD.

Pilotar un Ferrari con una rubia al lado es un sueño que muchos cumplimos en 1986 al disfrutar del mítico arcade *OutRun* y de todas las versiones y secuelas que vinieron posteriormente, hasta llegar al notable *OutRun 2006 Coast to Coast* en PS2 y PSP. Pues tomando este juego como base, Sega quiere que volvamos a cumplir este sueño con otro "remake", pero esta vez para PS3 y en HD.

Así pues, elige tu Ferrari favorito de los 10 que hay y prepárate para recorrer distintos tramos inspirados en escenarios americanos, con sus bifurcaciones y la obligación de alcanzar el punto de control dentro del tiempo fijado. O bien cumple en carrera los deseos de la rubia en el modo Infarto. Y todo con un control delicioso y un colorido apartado gráfico, a lo que hay que sumar el modo Online. Salvo que te hayas "pulido" el de PS2 o PSP, nos parece una gran compra.



El control es realmente bueno y 100% arcade. Desde la primera partida te haces con tu Ferrari. No podrás soltarlo.

» PISA A FONDO Y TEN CONTENTA A TU CHICA

Además de llegar a tiempo a los "checkpoints", nuestra rubia nos propondrá sencillos retos en carrera (adelantar a saco, derrapar de forma continuada, coger monedas...). Realmente divertido.



① MODO OUTRUN. Hay que llegar a los "checkpoints" dentro del tiempo. Hay bifurcaciones, que dan lugar a distintos tramos.



② MODO INFARTO. Cumple los deseos de tu chica en carrera (pasar por estos aros, adelantar o derrapar a saco...) y ganarás.

Pilotar un Ferrari junto a este bellezón de nuevo es posible gracias a este "remake".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sencillo y muy divertido. Gráficamente es muy colorido y su control es una delicia.

» LO PEOR
Es parecido a *OutRun 2006 Coast to Coast*. Si lo jugaste, quizá éste no merezca la pena.

85	**» GRÁFICOS** Basados en los de *OutRun 2006* pero en HD. Muy coloridos.
88	**» SONIDO** Puedes elegir la melodía que te acompañará. Están las clásicas.
89	**» DIVERSIÓN** Sencillo y muy divertido, aunque no le pidas profundidad.
80	**» DURACIÓN** No mucha, pero lo poco que dura lo vas a disfrutar. Y con Online.
NOTA 86	Un colorido y divertidísimo "remake" en HD de un arcade legendario, a tu alcance por menos de 10 euros en el Store.

12+

Género
ACCIÓN\LUCHA
Desarrollador
CYBERCONNECT2
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS\JAPONÉS
Jugadores
DE 1 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.NARUTO-VIDEOGAMES.COM/ES/

■ Naruto vuelve en un juego de acción y combates que abarca la historia del anime hasta la saga Shippuden.

LA MADUREZ DE NARUTO EN CLAVE DE **ACCIÓN Y LUCHA**

Naruto Shippuden Ultimate Ninja 4

Naruto vuelve a PS2 con un título cargado de acción y combates, que abarca todos los arcos argumentales del anime. Prepárate, aprendiz de ninja.

Los fans de Naruto en nuestro país (que no son pocos) están de enhorabuena con la llegada de esta cuarta entrega de la serie, que abarca todos los arcos argumentales del anime (incluida la reciente saga Shippuden) y que viene completa en lo que a modos de juego se refiere.

El juego tiene dos partes diferenciadas: el Modo Maestro basado en la exploración, la acción y las plataformas; y el modo Héroe en el que toman protagonismo los combates uno contra uno. En el primero nos movemos por los escenarios del anime, mientras hablamos con otros personajes, combatimos a decenas de enemigos, realizamos espectaculares saltos en las numerosas zonas de plataformas y exploramos hasta el último rincón en busca de objetos y las preciadas "Bolas de Memoria", que luego desbloquean tramas argumentales del modo Héroe. La aparición de jefes finales, los toques de RPG y la variedad de escenarios, junto con un increíble y preciso sistema



» TODA LA **VIDA DE UN NINJA** AL ALCANCE DE UN PAD



① **HISTORIA.** Abarca todo el anime, incluida la saga Shippuden donde los personajes son más maduros.



② **PERSONAJES.** El plantel se amplía a 52, con nuevos luchadores como Deidara, Sasori o Chiyode.



③ **COMO EN TV.** La fidelidad con el anime se refleja en localizaciones, animaciones o los ataques típicos.

■ El juego está ambientado dos años y medio después de que Naruto deje la Villa Oculta de la Hoja para entrenar con su mentor.



Hay dos modos de juego diferenciados: Modo Maestro con exploración, acción y plataformas; y los combates del modo Héroe.



Visualmente es una delicia y tiene todo el encanto del anime gracias a la utilización de la técnica gráfica de Cel Shading.



Los combates uno contra uno (que narran la historia del anime) son sencillos en su planteamiento, pero vibrantes y espectaculares.

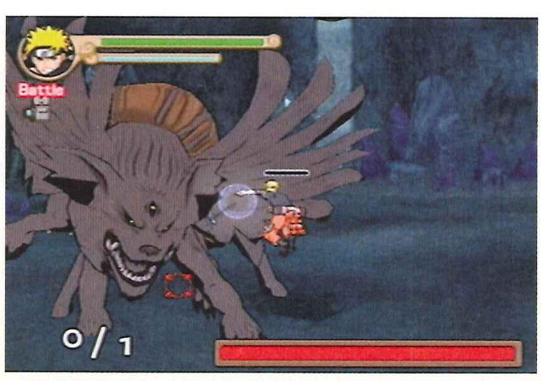
de control, convierten a este modo de juego en el complemento más divertido posible para los combates uno contra uno del modo Héroe. En este último podemos elegir entre 52 personajes de la serie para enfrentarlos en combates muy rápidos y sencillos (un botón para atacar, otro para usar objetos y armas, otro para salto y otro para los ataques especiales), en los que la espectacularidad se da la mano con una jugabilidad fuera de toda duda. Y como colofón, encontramos combates para dos jugadores, entrenamiento y una tienda donde adquirir numerosos extras. Como veis, un juego completo que además resulta la mar de entretenido, aunque no aporte grandes novedades respecto a lo visto en la tercera entrega.

Su mejorado elenco de luchadores y completos modos de juego no defraudarán a los seguidores de Naruto.

Gráficamente es todo un acierto: gracias a la técnica de Cel Shading se logra que visualmente sea calcado al anime original, tanto en lo que a estética y colorido se refiere como en las conseguidas animaciones. Por todo ello, estamos ante un juego muy divertido y completo que no revoluciona en su desarrollo respecto al tercer título de la serie, pero que seguro encantará a los seguidores más "completistas" del joven ninja Naruto.



Con los puntos obtenidos compramos diferentes vídeos, figuras de los personajes y objetos de ayuda (salud, potenciador de ataque...)



Los gigantescos enemigos finales son otro de los retos a los que nos enfrentaremos en el Modo Maestro y nos pondrán las cosas difíciles.

» TÁCTICAS PARA GANAR A TUS RIVALES

Ofrece un sistema de control fácil y asequible que, sin la profundidad de los grandes del género, resulta muy divertido.



SALTA. Aprovecha las diferentes alturas de los escenarios para eludir ataques.



ARMAMENTO. Reserva los ataques finales para los momentos comprometidos.



A TIEMPO. En los Quick Time Events, la rapidez al pulsar los botones es esencial.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Muchos modos de juego, gran control, fiel al anime, muchos personajes y el precio.

» LO PEOR

No aporta grandes cambios respecto a *NUN3* y no tiene voces en castellano.

Te gustará + que... NARUTO ULTIMATE NINJA 3



Te gustará − que... DBZ INFINITE WORLD



87	**» GRÁFICOS** Su aspecto de dibujo animado es fiel al estilo de la serie original.
83	**» SONIDO** Buena mezcla de música tradicional japonesa con ritmos cañeros.
83	**» DIVERSIÓN** Variado en modos de juego y personajes, con un gran control.
84	**» DURACIÓN** Duración media y los siempre divertido piques con los amigos.
NOTA 85	No revoluciona la saga, pero los fans agradecerán la cantidad de personajes y que la historia llegue hasta la época Shippuden.



12+

Género
ROL
Desarrollador
ALFA SYSTEM
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR MISIÓN
Página web
WWW.SEGA.ES/GAMES/PHANTASY-STAR-PORTABLE/



■ Detener una letal amenaza biológica es nuestra misión en este juego de rol y acción de ambientación espacial.







ROL Y ACCIÓN DE UNO A OTRO **CONFÍN DE LA GALAXIA**

Phantasy Star Portable

Tras su éxito en Japón, la nueva entrega de *PS* llega a Europa para hacernos vivir aventuras en las más lejanas galaxias.

Fusionando acción, rol y una temática futurista, *PSP* nos pone en la piel de un Guardian o miembro de la seguridad galáctica (podemos crear al personaje), para pelear contra una amenaza biológica. El juego cuenta con 2 partes bien diferenciadas. Por un lado, antes de cada misión viajamos por diversos planetas, conversamos con otros personajes, adquirimos objetos...

Una vez preparados para la misión, pasamos a luchar en laberínticos escenarios contra decenas de enemigos usando espadas y pistolas láser... No falta la acción, aunque los combates no ofrecen muchas posibilidades (sólo podemos realizar 2 tipos de ataque) y a la larga se vuelve repetitivo. Eso sí, jugando ad-hoc con 3 amigos esta limitación se convierte en un mal menor. Por lo demás, correcto en sus facetas gráfica y sonora, aunque nos llega sin traducir...



■ Además de poder jugar la Campaña en solitario, podemos jugar con 3 amigos gracias al modo ad-hoc.

» EXPLORA Y TEN TU ARMA A PUNTO PARA **EL COMBATE**

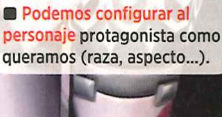
Aunque los combates son parte fundamental en el juego, también es imprescindible explorar las instalaciones de los planetas que visitamos para aprender nuevas habilidades, interrogar a otros personajes, aprovisionarnos...



① **PERSONALIZA.** Mejora tu personaje con nuevos objetos y armas, o elige al grupo que te acompañará en tus misiones.



② **AMENAZAS.** Hay una gran variedad de enemigos (cada clase requiere un tipo de arma) y no faltan los "jefes" finales.



■ Podemos configurar al personaje protagonista como queramos (raza, aspecto...).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Acción constante, enormes posibilidades de personalización y la opción multijugador.

» LO PEOR
El esquema de los combates es muy sencillo y que venga totalmente en inglés.

82	**» GRÁFICOS** Cumplen y son coloridos, pero los escenarios están muy vacíos.
78	**» SONIDO** Efectos y música acompañan sin más. Les falta un punto fuerza.
81	**» DIVERSIÓN** Jugando solo es repetitivo, pero en compañía puede ser genial.
86	**» DURACIÓN** La campaña ofrece muchas horas de juego sin contar el multijugador.
NOTA 81	Una buena mezcla de rol y acción, que si bien es repetitiva jugando solo, logra entretener en compañía.

SBK® 09
SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP

¡VUELA!



KOCH MEDIA

















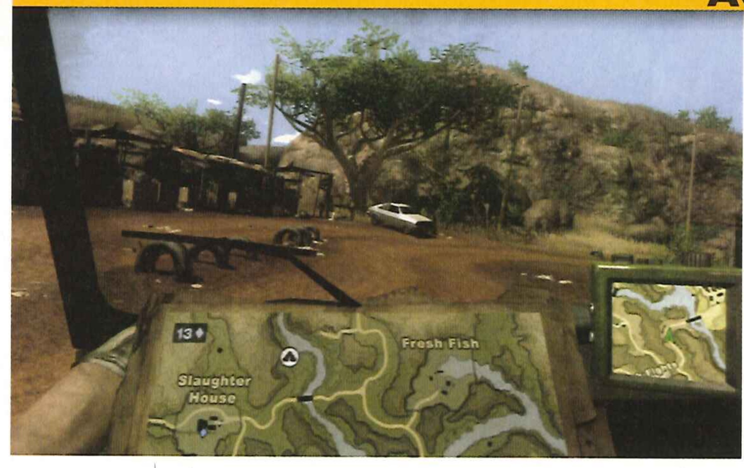


YA NO HAY UN GUIÓN FIJO, AHORA ELIGES TU **PROPIO CAMINO**

MUNDOS ABIERTOS

Hasta hace nada jugar con un videojuego significaba seguir un patrón, recorrer el trazado establecido y cumplir con la misión que se nos encomendaba. Pero las cosas están cambiando. Cada vez son más los juegos que nos permiten movernos libremente por un mapeado abierto, eligiendo qué hacer y cómo actuar. Son los que los anglosajones llaman "sandbox", juegos de Mundo Abierto. Aquí tienes los mejores sandbox de PS3, elige el tuyo y ten cuidado, los hay en casi todos los géneros...

- Assassin's Creed
- Burnout Paradise
- FarCry 2
- Fallout 3
- GTA IV
- Mercenaries 2
- Midnight Club L.A.
- Saints Row 2
- The Elder Scrolls IV: Oblivion
- Wheelman



TIROTEOS EN EL CORAZÓN DE **ÁFRICA**

FARCRY 2

Género
SHOOT'EM UP
Compañía
UBISOFT
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
16 JUGADORES

Nuestra misión es acabar con un peligroso "señor de la guerra" llamado El Chacal.

¿Cansado de shoot'em up de temática militar o ambientados en la II Guerra Mundial? Esta es tu oportunidad de probar algo diferente.

UN MUNDO QUE OFRECE... Un enorme mapeado que recorrer con libertad desde el principio y en el que, desde una vista en primera persona, asistimos a intensos tiroteos usando un amplio arsenal y los elementos de nuestro entorno (podemos hasta quemar la maleza para emboscar al enemigo). Y es que podemos afrontar las misiones como mejor nos parezca: con táctica y sigilo, planeando nuestros movimientos, o disparando a "saco". Uno de los shooter más originales de PS3.



¿Disparar a todo lo que se mueva o planear el ataque? Tú eliges la manera de hacerlo.



AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. El misterio y la belleza de África están presentes en las localizaciones que visitamos: lagos, zonas selváticas... Otros elementos, como la gestión del fuego o el paso del día a la noche y sus efectos (en la oscuridad es más fácil infiltrarse) logran una ambientación superior. Y todo con un eficiente apartado técnico y un sólido apartado visual.

DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. El argumento principal se entreteje con misiones secundarias. tenemos libertad para encarar la acción y la posibilidad de variar el argumento dependiendo de nuestras elecciones. Lástima que los objetivos sean demasiado repetitivos (al final se reducen a eliminar a todos los que nos salgan al paso), porque su considerable duración (también tiene modos multijugador) y realista desarrollo divierten de lo lindo.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Tenemos libertad para movernos por el mapeado y para afrontar las misiones. Una gran aventura vestida de shooter.



TU RIFLE AL SERVICIO DEL **MEJOR POSTOR**

MERCENARIES 2



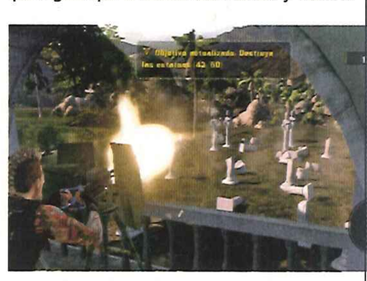
Género
ACCIÓN
Compañía
EA GAMES
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
2 JUGADORES

Al principio de la aventura podemos elegir entre 3 mercenarios con habilidades distintas.

Derrocar a un tirano o eliminar objetivos militares son los "trabajos" perfectos... Siempre que haya suficiente "pasta" para un mercenario como tú.

UN MUNDO QUE OFRECE... Acción sin concesiones. Y es que, una vez elegido a nuestro personaje entre los 3 mercenarios disponibles (cada uno con una habilidad destacada), debemos cumplir distintas misiones haciendo uso de todo tipo de vehículos (motos, tanques, helicópteros...) y un variado arsenal, mientras desatamos el caos mediante espectaculares tiroteos.

Podemos manejar un montón de vehículos que logran que la acción sea variada y vistosa.





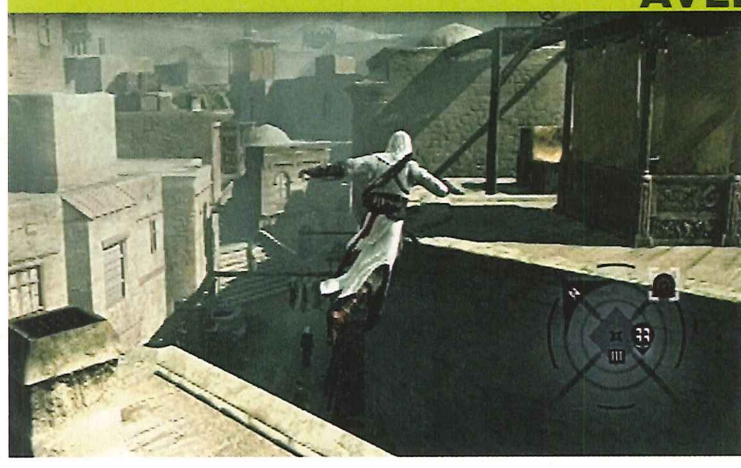
AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Venezuela nos asegura variedad de escenarios: costas, junglas, poblados, ciudades, por los que nos movemos libremente... Y lo mejor es que la mayoría de las estructuras (edificios incluidos) son destruibles, lo que hace que los combates (muy divertidos gracias a un sencillo sistema de control) sean la mar de vistosos. A ello se suma un doblaje estupendo. El apartado gráfico es cumplidor, pero mejorable.

DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Podemos trabajar con diferentes facciones, intentando no enemistarnos con nadie para que no nos ataquen si pasamos por su territorio. Además, hay disponibles un sinfín de misiones secundarias (que aumentan en mucho las 9-10 horas de la Campaña principal) y que podemos jugar con un amigo. Aunque con fallos técnicos, su desarrollo asegura diversión por su acción sin freno y espectacularidad.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Destrucción total y acción con muchas posibilidades, que gana jugando con un amigo. Lástima de fallos técnicos.

JUEGO Play RECOMENDADO

AVENTURAS





VIAJA HASTA EL TIEMPO DE LAS **CRUZADAS**

ASSASSIN'S CREED

¿Te aburre la Historia? Seguro que después de recorrer el Jerusalén de las Cruzadas verás la Edad Media con otros ojos...

18+

Género
AV. DE ACCIÓN

Compañía
UBISOFT

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

■ Altair destaca por su agilidad felina y es capaz de escapar saltando por los tejados o escalando paredes.

» UN MUNDO QUE OFRECE... La época de las cruzadas, en urbes como Jerusalén, Acre y Damasco y los caminos que las unen, un marco excepcional en el que, gracias a un sencillo pero completo sistema de control, debemos acabar con varios objetivos. Nosotros asumimos el papel de Altair, miembro de un clan de asesinos, que tiene habilidades tan sorprendentes como correr por las paredes, trepar de cornisa en cornisa o camuflarse en los lugares más insospechados.



■ Las ciudades están recreadas al detalle y te dejarán estupefacto por su enorme calidad.



» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Las ciudades están recreadas hasta en el más mínimo detalle, tanto en la vida que destilan sus calles como en la inmejorable recreación de los edificios. Un apasionante y fiel viaje al pasado que sobrecoge por su belleza y que podemos recorrer por el suelo o los tejados.

» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Debemos eliminar a 9 personajes siguiendo una serie de pasos, en los que acción, sigilo y acrobacias se dan la mano. Aunque podemos elegir el modo de actuar (por donde acercarnos o huir, ser más sigilosos o ir a "saco"), lo cierto es que el desarrollo se hace repetitivo. Lo bueno es que misiones secundarias como escalar atalayas o eliminar templarios (que nos permiten disfrutar libremente del mapeado), aportan variedad y llevan la duración del juego más allá de las 10 horas. Gracias a su irrepetible ambientación, calidad técnica y precio, deberías jugarlo. ○

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Un enorme entorno para recorrer y con una original ambientación (las Cruzadas). Preciosista y espectacular: te cautivará.



TODA LA **CIUDAD** RENDIDA A TUS ARMAS

GTA IV

Después del éxito de la saga *GTA* en PS2, los "jugones" esperaban el salto de la serie a la actual generación de consolas... y no defraudó.

18+

Género
AV. DE ACCIÓN

Compañía
ROCKSTAR

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
16 JUGADORES

■ Niko Belic hará que sueltes más de una sonrisa con sus ácidos comentarios.

» UN MUNDO QUE OFRECE... Una gran libertad a la hora de movernos por la enorme Liberty City (basada en Nueva York), que podremos recorrer a pie o en vehículo en el papel de Niko Belic, un emigrante que busca hacerse un hueco en los bajos fondos. El enorme plantel de vehículos (motos, helicópteros, lanchas...), armamento y localizaciones logran que vivamos situaciones de lo más variopintas.



■ Liberty City ofrece infinidad de posibilidades y está plasmada con un inusitado realismo.

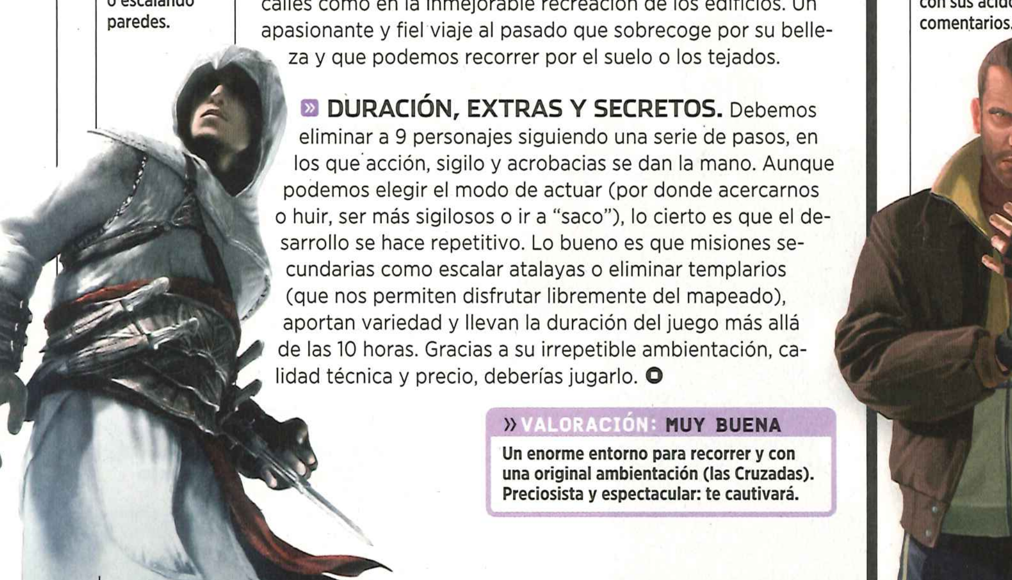


» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Liberty City es una ciudad en la que no pararás de descubrir detalles en los edificios, las reacciones de sus ciudadanos... y que la dotan de vida y de un realismo inusitado. Y todo con un cuidado apartado gráfico y sonoro que es de lo mejorcito que puedes disfrutar en PS3.

» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. El modo Historia, con un guión lleno de situaciones inolvidables, ofrece el clásico desarrollo por misiones (siempre con 2 ó 3 accesibles en todo momento), que podemos elegir cuándo hacer. Aunque también podemos dedicarnos a hacer el "gamberro" por la ciudad o aceptar "encargos" alternativos (carreras, sustracción de vehículos, trabajar de taxistas...). Muchísimas horas de juego, a las que hay que añadir las que ofrecen sus divertidísimos modos multijugador. Un juego que hay que probar. ○

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Calidad, jugabilidad, profundidad, diversión... Lo tiene todo para conquistar a cualquier tipo de jugador... mayor de edad.



AVENTURAS

LA ACCIÓN MÁS **IRREVERENTE** POR BANDERA

SAINTS ROW 2

Desenfadado y alocado, *Saints Row* se presenta como la alternativa macarra de *GTA IV*. Y es que originalidad y humor no le faltan...

Género	AV. DE ACCIÓN
Compañía	THQ
Precio	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	8 JUGADORES

■ Lánzate a la acción jugando en solitario o de manera cooperativa con otro amigo.

» UN MUNDO QUE OFRECE... Fusiona acción, conducción y disparos, aunque apostando por un desarrollo marcado por la exageración hasta el extremo. Nuestro objetivo es crear una banda y dominar la ciudad de Stillwater, teniendo para ello aliados que nos ayudan en los tiroteos, un increíble catálogo de vehículos (aviones, motos, lanchas motoras, etc.), un amplio arsenal... Todo al servicio de la acción más frenética y alejada del realismo.

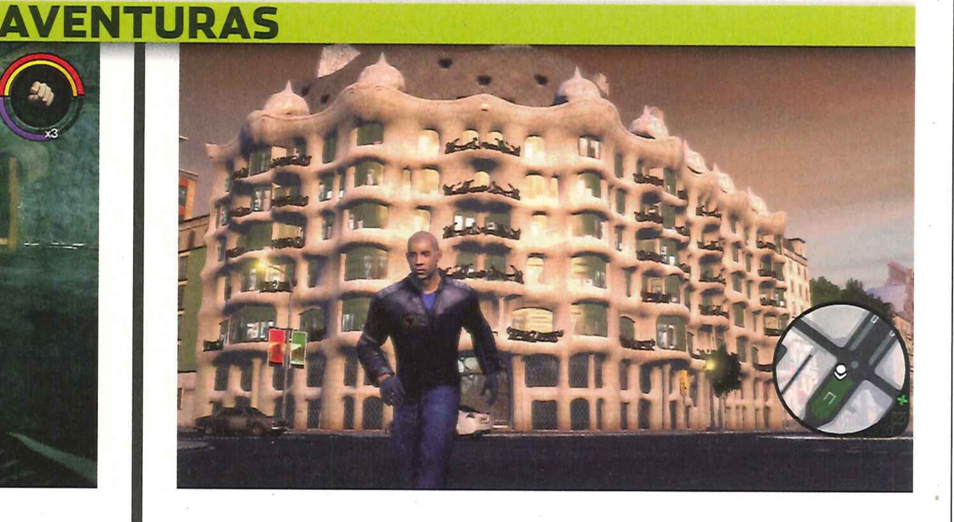
■ Tiene tareas muy originales: vestirse de poli para detener cacos, defraudar al seguro...



» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Visitamos todo tipo de ambientes y localizaciones urbanas, mientras asistimos a una trama algo sosa, pero con diálogos muy humorísticos (y bastante brutos). Es una auténtica pena que la puesta en escena deje que desear: gráficamente parece un título de PS2 y el sistema de control y la cámara fallan.

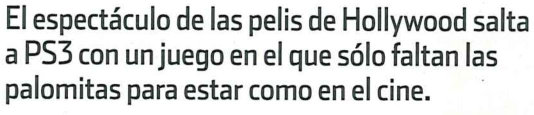
» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Aunque tenemos libertad absoluta para movernos por el mapeado desde el principio, para jugar las misiones principales es necesario ganar respeto haciendo el macarra por la ciudad o completar alguna de sus muchas (y originales) actividades secundarias. Si al extenso modo Historia añadimos el cooperativo online y sus opciones multijugador, el resultado es un título largo y completo. Lástima que los problemas técnicos afecten tanto a la jugabilidad y no le dejen llegar al nivel de *GTAIV*.

» VALORACIÓN: BUENA
Acción desbordante, originales situaciones y mucha acción. Lástima que no termine de cuajar por un mejorable apartado técnico.



NO, NO ES HOLLYWOOD... ¡ES **BARCELONA**!

WHEELMAN



El espectáculo de las pelis de Hollywood salta a PS3 con un juego en el que sólo faltan las palomitas para estar como en el cine.

Género	AVENTURA
Compañía	MIDWAY
Precio	69,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

■ El conocido actor Vin Diesel presta su imagen al protagonista del juego.

» UN MUNDO QUE OFRECE... Libertad total para recorrer las calles de Barcelona, ejerciendo de policías infiltrados con la misión de acabar con las mafias que controlan los bajos fondos. El elemento principal de la acción es la conducción de coches y motos, aunque tampoco faltan momentos a pie con rápidos tiroteos (la parte más floja). Todo con un marcado tono arcade en el que prima la espectacularidad de las persecuciones y los malabarismos al volante.



■ Olvídate de todo realismo: aquí los coches tienen turbo y giran a velocidad de infarto.



» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Recorremos a toda velocidad las calles de Barcelona, sus monumentos y lugares más significativos (Las Ramblas, el barrio gótico...). Aunque la arquitectura de la ciudad está bien recreada, se echa en falta más vidilla en sus calles, que a veces parecen desiertos sin transeúntes. En resumen, que gráficamente cumple pero no está a la altura de PS3.

» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Tanto en las misiones principales como en las secundarias (en las que hacemos de taxista, robamos coches...) el juego se decanta por una puesta en escena cinematográfica en la que podemos saltar de un vehículo a otro o realizar tiros precisos desde el coche. Pese a tornarse algo repetitivo y faltarle profundidad y chispa en momentos puntuales, tiene una duración considerable y ofrece diversión directa y muy espectacular.

» VALORACIÓN: BUENA
Espectacular y con un tono marcadamente arcade, resulta entretenido aunque le falta carisma y profundidad.

RECOMENDADO Play MANÍA CALIDAD/PRECIO

ROL





ROL Y ACCIÓN EN UN MUNDO APOCALÍPTICO

FALLOUT 3





Un impresionante título de rol que se aleja radicalmente de la fantasía tradicional para mostrarnos la dureza de un futuro postnuclear.

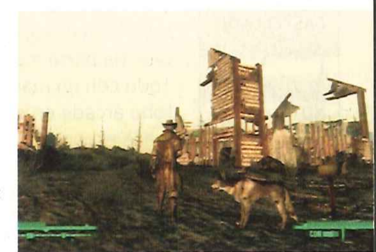
Género	ROL
Compañía	BETHESDA
Precio	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

■ Los pocos supervivientes de este mundo postnuclear luchan por el agua y otros recursos.

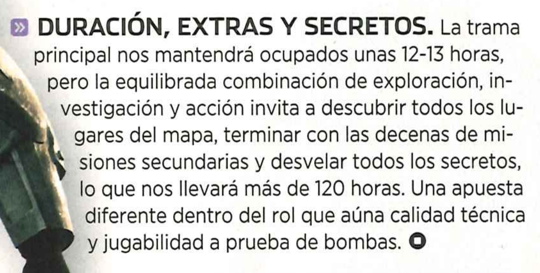
» UN MUNDO QUE OFRECE... Enormes posibilidades para los amantes del rol y grandes dosis de acción (los tiroteos son como en cualquier shoot'em up, aunque podemos pausarlos para realizar diferentes acciones), en un mundo gigantesco que podemos explorar con total libertad mientras evolucionamos a nuestro personaje con un sinfín de habilidades. Todo envuelto en una interesante trama que cambia en función del papel que adoptemos (solidarios, crueles...)



■ La acción juega un papel importante y nos enfrentamos a todo de personajes y criaturas.



» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. La acción se desarrolla en un Washington arrasado por las guerras nucleares y en el que humanos y todo tipo de seres mutantes intentan sobrevivir en un ambiente a lo "Mad Max" (desde zonas desérticas a refugios nucleares. Todo con un ligero toque "retro"). Esta original puesta en escena se hace creíble por medio de unos sobresalientes apartados gráfico y sonoro.



» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. La trama principal nos mantendrá ocupados unas 12-13 horas, pero la equilibrada combinación de exploración, investigación y acción invita a descubrir todos los lugares del mapa, terminar con las decenas de misiones secundarias y desvelar todos los secretos, lo que nos llevará más de 120 horas. Una apuesta diferente dentro del rol que aúna calidad técnica y jugabilidad a prueba de bombas.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
A su original ambientación suma la gran profundidad de su desarrollo y enorme duración. No te arrepentirás de jugarlo.

UNA AVENTURA DE PROPORCIONES ÉPICAS

OBLIVION GOTY



Con su calidad y profundidad, la cuarta entrega de esta saga de éxito en PC, demostró que en PS3 había hueco para los RPG occidentales.

Género	ROL
Compañía	BETHESDA
Precio	29,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

■ Crea un personaje (raza, oficio, aspecto...) y personalízalo con un sinfín de habilidades.

» UN MUNDO QUE OFRECE... El rol más profundo que puedas imaginar se entremezcla con la acción de sus combates en tiempo real para ofrecer una trama absorbente en un universo fantástico en el que tienes libertad total. Ya te decantes por un personaje afín a la magia o un guerrero en toda regla, las posibilidades de personalización son infinitas.



■ No falta la acción en los combates: nos enfrentamos a esqueletos, orcos, trolls...



» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Todos los elementos típicos de la fantasía épica se dan cita en el mundo de Tamriel (orcos, magos, caballeros de brillante armadura...). Un mundo tan real como la vida misma y donde todo es susceptible de ser examinado o utilizado. Un impresionante motor gráfico logra escenarios de sobrecogedora belleza y una BSO inolvidable.



» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Nada más empezar podemos explorar con total libertad el inmenso mundo de Tamriel, ya sea para cumplir misiones principales (que combinan acción, exploración y hasta sigilo) o las cientos de tareas secundarias disponibles, consiguiendo que se superen las 100 horas de juego (sin contar con la expansión *The Shivering Isles* incluida en esta edición *GOTY*). Una adquisición obligada para los seguidores del rol y muy recomendable para amantes de las aventuras de "mundo abierto".

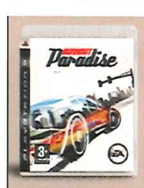
» VALORACIÓN: EXCELENTE
Un juego que lo tiene todo para encandilar a los amantes del rol y las aventuras: libertad, jugabilidad, calidad técnica...





UNA CIUDAD PARA SENTIR EL VÉRTIGO DE LA **VELOCIDAD**

BURNOUT PARADISE



Género
VELOCIDAD
Compañía
EA GAMES
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
8 JUGADORES

La saga *Burnout* es sinónimo de velocidad extrema y espectacularidad, señas de identidad que no ha perdido en su salto a PS3 .

» UN MUNDO QUE OFRECE... Carreras de infarto y espectacularidad por los cuatro costados, moviéndonos libremente por el enorme mapeado de una ciudad ficticia en la que nos aguardan cientos de competiciones. Un arcade de velocidad en el que manejamos un enorme catálogo de coches y motos (gracias a una actualización). La diversión está asegurada desde el primer momento gracias a un sistema de control tremendamente sencillo.



■ Hay gran variedad de competiciones: eliminatorias, pruebas de destrucción...



» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. El amplio mapeado de Paradise City alterna diferentes zonas urbanas con trazados de montaña. Tanto escenarios como vehículos (que no son reales) están plasmados de forma muy realista y son llamativos por su impecable realización gráfica.

■ Los vehículos no son reales, pero están muy diseñados y sufren espectaculares daños en los impactos.

» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Podemos recorrer la ciudad con absoluta libertad en busca de competiciones o torneos para luego participar en diferentes pruebas: persecuciones, carreras por checkpoints..., en las que no existe un trazado fijo y donde podemos elegir el itinerario. Y una vez completado el modo para un jugador, siempre quedan los retos y competiciones Online que ponen la guinda a un juego que aporta muchísimas horas de diversión directa al volante.



» VALORACIÓN: EXCELENTE
La espectacularidad de las carreras y su accesible conducción le convierten en uno de los mejores arcades de velocidad.

HAZTE UN HUECO EN LAS **CARRERAS ILEGALES**

MIDNIGHT CLUB L.A.



Género
VELOCIDAD
Compañía
ROCKSTAR
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
16 JUGADORES

Olvídate de competiciones oficiales y reglas. En las carreras ilegales todo vale y el tuning y la velocidad extrema son los protagonistas.

» UN MUNDO QUE OFRECE... Libertad total para elegir qué competición acometer en cada momento y una vez en carrera optar por distintos caminos y atajos para lograr la victoria. Y todo para hacernos un hueco en el mundo de las carreras ilegales, ganando notoriedad para ascender y dinero para tunear y comprar coches y motos reales, de un impresionante catálogo.



■ Podemos elegir qué ruta trazar y utilizar callejones o rampas como atajos.

» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. La ciudad de Los Angeles es el escenario de todas las carreras y su plasmación en pantalla es sobresaliente, mostrando un inmenso mapeado donde el abundante tráfico y los peatones aportan el perfecto toque de realismo. Todo este conjunto está sustentado por un sólido motor gráfico que permite carreras a altas velocidades sin que se produzcan ralentizaciones.

■ Conducimos 25 vehículos reales, entre coches y motos, para movernos libremente por Los Ángeles.

» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS. Según ganamos las diferentes pruebas (por checkpoints, persecuciones, eliminatorias...) logramos nuevos vehículos que podemos "tunear" y con los que será más fácil ganar y escapar de las recurrentes persecuciones policiales. Si no tenemos bastante con la variedad de competiciones del modo Historia, también incluye opciones multijugador hasta para 16 participantes, lo que asegura muchas horas frente al televisor. Diversión y calidad.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Técnicamente impresionante, divertido y completo en opciones, se ha convertido en referente dentro de la velocidad.

» CONCLUSIONES

Los 10 juegos elegidos tienen en común no obligarnos a seguir una estructura cerrada y dejarnos disfrutar de un "mundo abierto"... Eso sí, son 10 juegos muy distintos y todos tienen gran calidad: más allá de su posición, ten en cuenta tus gustos.

Por su calidad, jugabilidad y completas opciones, le hemos concedido la corona a *GTA IV*. Eso sí, si lo tuyo es rol, quédate con *Fallout 3*, o el baratísimo *Oblivion*, que te sorprenderán con un desarrollo lleno de profundidad y con posibilidades casi inabarcables. Cambiando de tercio, *Burnout Paradise* es, con su espectacularidad y vertiginosas carreras, una opción ideal para los amantes de la velocidad. Pisándole rueda está *Midnight Club LA*, con un concepto más aventurero. Por su parte, *FarCry 2* es un shoot'em up original que ofrece muchas alternativas para encarar las misiones, aunque es repetitivo en los objetivos. El mismo problema de *Assassin's Creed*, aunque no te dejará indiferente gracias a su inmejorable ambientación. *Mercenaries 2* apuesta por la acción sin freno y sólo flojea en el apartado técnico. Lo mismo (pero peor) le ocurre a *Saints Row 2* y sus interesantes ideas. Cierra la lista *Wheelman*, algo falto de chispa y con desarrollo más acotado. Eso sí, tú eliges...



















		CARACTERÍSTICAS GENERALES									CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS								
		Nº de jugadores Offline/Online	Modos de juego	Nº de misiones /carreras	Editor de personajes/vehículos	Control	Trofeos	Duración	Descargas	VALORACIÓN	Personajes/ vehículos	Entornos	Popping	Clipping	Efectos sonoros	Música	Doblaje	Fluidez	VALORACIÓN
ACCIÓN	FarCry 2	1/16	3	22	No	MB	Sí	MB	Sí	MB	MB	MB	Medio	Bajo	MB	B	MB	MB	MB
ACCIÓN	Mercenaries 2	1/2	1	25	No	MB	Sí	MB	Sí	MB	MB	B	Medio	Medio	MB	B	E	MB	B
AVENTURAS	Assassin's Creed	1/-	1	9	No	E	No	MB	No	B	E	E	Bajo	Bajo	MB	MB	E	E	E
AVENTURAS	GTA IV	1/16	2	85	No	E	Sí	E	No	E	E	E	Bajo	Bajo	E	E	E (en inglés)	E	E
AVENTURAS	Saints Row 2	1/8	2	38	Sí	R	Sí	MB	Sí	B	R	R	Medio	Medio	E	E	MB (en inglés)	B	R
AVENTURAS	Wheelman	1/-	1	25	No	B	Sí	B	Sí	B	B	MB	Bajo	Bajo	E	R	B	MB	B
ROL	Fallout 3	1/-	1	14	Sí	E	Sí	E	No	E	E	MB	Alto	Medio	E	MB	E	MB	E
ROL	The Elder Scrolls IV: Oblivion	1/-	1	17	Sí	E	No	E	No	E	E	MB	Alto	Bajo	E	E	E (en inglés)	E	E
VELOCIDAD	Burnout Paradise	1/8	2	122	No	E	Sí	MB	Sí	E	E	E	Bajo	Bajo	E	MB	MB	E	E
VELOCIDAD	Midnight Club L.A.	1/16	3	93	Sí	E	Sí	MB	Sí	E	E	MB	Bajo	Bajo	MB	E	B (en inglés)	E	MB

		OPCIONES DE MUNDO ABIERTO							COMPONENTES DE JUEGO							
		Uso de vehículos	Puntos de teletransporte	Activar misiones desde el mapa	Misiones secundarias	Tareas extra	Guardar partidas	VALORACIÓN	Conducción	Acción con armas	Combate cuerpo a cuerpo	Exploración	Sigilo	Desarrollo de personajes/vehículos	VALORACIÓN	TOTAL
ACCIÓN	FarCry 2	Sí	No	No	Sí	Sí	Puntos concretos	MB	Sí	Sí	Sí	Alta	Medio	No	MB	MB
ACCIÓN	Mercenaries 2	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Puntos concretos	MB	Sí	Sí	Sí	Media	No	No	MB	MB
AVENTURAS	Assassin's Creed	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Puntos de control	B	Sí	Sí	Sí	Alta	Alto	No	MB	MB
AVENTURAS	GTA IV	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Puntos concretos	E	Sí	Sí	Sí	Media	Bajo	No	E	E
AVENTURAS	Saints Row 2	Sí	No	No	Sí	Sí	Puntos concretos	B	Sí	Sí	Sí	Media	No	Alto	E	B
AVENTURAS	Wheelman	Sí	No	Sí	Sí	Sí	Al finalizar misión	MB	Sí	Sí	No	Baja	No	No	B	B
ROL	Fallout 3	No	Sí	No	Sí	Sí	En cualquier momento	MB	No	Sí	Sí	Muy Alta	Medio	Muy Alto	E	E
ROL	The Elder Scrolls IV: Oblivion	No	Sí	No	Sí	Sí	En cualquier momento	E	Sí	Sí	Sí	Muy Alta	Medio	Muy Alto	E	E
VELOCIDAD	Burnout Paradise	Sí	No	Sí	No	Sí	Al finalizar carrera	B	Sí	No	No	Media	No	No	B	MB
VELOCIDAD	Midnight Club L.A.	Sí	No	No	No	Sí	Al finalizar carrera	B	Sí	No	No	Media	No	Alto	MB	MB

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que marcan la duración y las posibilidades del juego.
Número de misiones/carreras: No incluimos las secundarias.
Control: La rapidez y precisión de respuesta del personaje/vehículo.
Descargas: Si existe alguna expansión descargable (mapas, personajes...).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Analizamos la tecnología del juego en cuanto a gráficos, sonido, etc.
Popping: cuando algún elemento del escenario surge ante nuestros ojos de forma repentina, haciendo "pop".
Clipping: cuando diversos elementos gráficos se superponen (un personaje atravesando parcialmente una pared).
Fluidez: Si el motor gráfico mueve con soltura los escenarios.

OPCIONES DE "MUNDO ABIERTO"

Puntos de teletransporte: Si podemos trasladarnos a un punto sin tener que recorrer la distancia (como con un taxi).
Activar misiones desde el mapa: poder jugar una misión sin tener que llegar hasta el punto de comienzo.
Tareas extra: Misiones especiales, como encontrar una serie de objetos o derribar un número de estructuras.

COMPONENTES DE JUEGO

Los elementos que componen el juego que son los encargados de aportar variedad al desarrollo.
Acción con armas: Nos referimos a armas de fuego o a distancia (flechas, cuchillos lanzables, magia...).
Exploración: La necesidad de inspeccionar el mapa en busca de misiones, secretos, etc.
Sigilo: La importancia que tiene la infiltración al encarar las misiones.
Desarrollo de personajes/vehículos: El papel que juega la evolución de las habilidades del personaje o las mejoras mecánicas de coches y motos.

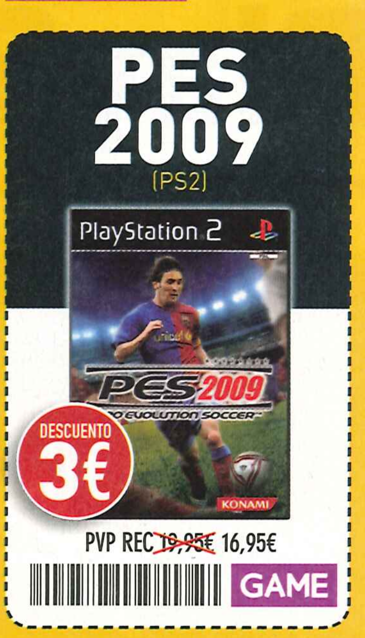
¡TE REGALAMOS 70€!

Al comprar los mejores juegos del año en GAME





















CÓMO APROVECHARTE DE ESTA OFERTA Efectúa tu compra con el cupón original en cualquiera de las tiendas GAME que hay en España. Conéctate a www.game.es o llama al 902 17 18 19 si quieres saber cuál es tu GAME más cercano o si necesitas información sobre los productos. Oferta válida hasta el 31 de julio de 2009. Oferta no acumulable a otras promociones y/o descuentos. Algunos de estos juegos pueden bajar de precio, aún así el descuento se mantendrá durante el período de vigencia de estas ofertas. Consulta al personal de GAME la disponibilidad de los productos.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ Utiliza los poderes eléctricos de Cole para reducir enemigos, crear explosiones, repeler ataques...



■ La demo te permitirá recorrer Empire City con libertad y participar en un par de misiones del juego.



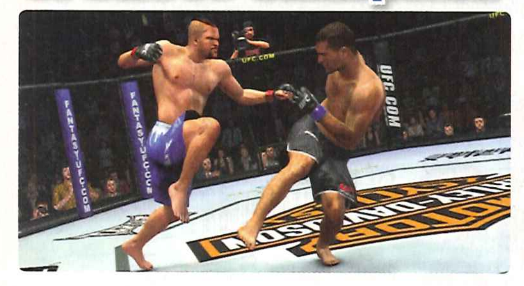
GRATIS | AVENTURA | SONY | NO DISPONIBLE | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +16 AÑOS

inFamous

Una semana antes del lanzamiento de *inFamous* podrás poner a prueba los poderes de Cole, un superhéroe moderno sin capa ni antifaz, que sobrevive a una enorme explosión en el centro de su ciudad natal, Empire City. Al despertar descubre que tiene poderes basados en la electricidad, que pueden ser usados para ayudar a los habitantes de la ciudad... o para hacerles la vida imposible (podremos golpearlos, inmovilizarlos e incluso absorberles la vitalidad para recuperar la nuestra). Así, en la demo podremos cumplir algunos objetivos de la aventura al tiempo que nos enfrentamos a la policía, a misteriosas criaturas que parecen tener poderes similares a los nuestros y otras amenazas en un mundo abierto, en el que podremos trepar, saltar y movernos por todo tipo de lugares... menos por el agua. Todo, en un mundo muy detallado y complejo y con una gran realización técnica.

GRATIS | LUCHA | THQ | INGLÉS | 1-2 JUGADORES

UFC 2009 Undisputed



Entra en el ring octogonal para probar en primera persona qué es eso de los combates de artes marciales mixtas. Boxeo, judo, kick boxing... Elige tu disciplina y castiga sin piedad a tu rival hasta dejarle KO. Además, en la demo podrás poner en práctica el mejorado sistema de combate en el suelo...

GRATIS | SHOOTER | ATARI | CASTELLANO | 1-16 JUGADORES

The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena



Escapa de la nave Dark Athena en esta aventura de sigilo y acción protagonizada por Riddick, el letal asesino capaz de ver en la oscuridad encarnado por Vin Diesel. En la demo podrás probar su visión nocturna, su habilidad con el sigilo, el sistema de combate con armas blancas y otras muchas de sus virtudes.

GRATIS | AVENTURA DE ACCIÓN | THQ | INGLÉS | 1 JUG.

Red Faction Guerrilla



Pon a prueba tus dotes destructivas con esta aventura de acción en tercera persona ambientada en Marte. Utiliza tu martillo, explosivos y armas de fuego para plantar cara a las fuerzas EDF, que tienen bajo su yugo a los mineros del planeta rojo. Además, podrás pilotar vehículos y participar en algunas misiones.



	Género	Mb. en disco
1942: Joint Strike	Acción	130
BioShock	Shoot'em up	1814
Civilization Revolution	Estrategia	1293
Condemned 2	Acción	714
Dead Space	Acción	1875
EndWar	Estrategia	1675
F.E.A.R. 2	Shooter	678
FIFA 09	Deportivo	784
HAWX	Acción	832
inFamous	Aventura	N.D.



Iron Man	Acción	946
Killzone 2	Shooter	1207
Legends of Wrestling	Lucha	1003
Mercenaries 2	Acción	1373
Metal Gear Online	Acción táctica	886
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
MotorStorm Pacific Rift 2.0	Velocidad	606
Naruto Ultimate Ninja Storm	Acción	557
NBA 2K9	Deportivo	496
NBA Live 09	Deportivo	766
Pro Evolution Soccer 09	Deportivo	1496
Pure	Velocidad	1617
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank	Plataformas	250
Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733



Sonic Unleashed	Plataformas/Acción	239
Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
Top Spin 3	Deportivo	443
Valkyria Chronicles	Rol	581
UFC 2009 Undisputed	Lucha	561



Wanted: Weapons of Fate	Acción	815
Warhawk	Acción	855
Watchmen	Acción	1263
Wheelman	Aventura de Acción	1200
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976
X-Men Orígenes: Lobezno	Acción	636

ACTUALIDAD

CONTENIDO DESCARGABLE

UN "PARAÍSO" QUE SIGUE CRECIENDO IMPARABLE...



Un habitual de esta sección, *Burnout Paradise*, vuelve este mes con una nueva descarga. Se trata de **"polis y ladrones", que añade persecuciones policiales y 33 vehículos nuevos al ya extenso catálogo de posibilidades que ofrece el juego.** Y todavía queda un nuevo mapa/isla por llegar...

CONTENIDO DESCARGABLE

ROCK BAND Y *GUITAR HERO* AMPLÍAN SU REPERTORIO

Rock Band acaba de recibir en exclusiva un nuevo álbum completo para descargar. Se trata de lo último de **Guns'n Roses "Chinese Democracy"**. Por su parte, ***Guitar Hero*** **prepara un mes de mayo calentito** para sus fans. Habrá **tres nuevos packs** temáticos, el primero gratuito con temas de los sellos Ferret/Metal Blade, seguido por uno más "pop" (Pink, OneRepublic y Airwaves) y una nueva selección de temas europeos al precio habitual.

ACTUALIZACIÓN 

NOBY NOBY BOY YA TIENE MULTIJUGADOR... Y PEDOS

El extraño juego exclusivo de PS3 se acaba de actualizarse a la versión 1.1 y, entre otras mejoras, **ya ofrece multijugador offline para hasta 4 jugadores, nuevas opciones de música** (podemos variar el sonido entre 29 instrumentos) e incluso **podemos subir el volumen de los "cuescos" que suelta nuestro Boy** al expulsar los objetos que se traga.

JUEGO DESCARGABLE 

OTRO MITO DE LA LUCHA 2D LLEGARÁ A LA TIENDA



Tras el genial remake de *Street Fighter II*, Capcom ya tiene lista la siguiente resurrección de un mito. Se trata de ***Marvel Vs Capcom 2***. Estará basado en la versión de Dreamcast, **tendrá un filtro para mejorar los gráficos, 56 personajes, Online...**

ACTUALIZACIÓN 

CONTROLA TUS *SINGSTAR* CON UN "GOLPE" DE VOZ

Sony acaba de lanzar una actualización compatible con todos los *SingStar* de PS3, **añadiendo trofeos, un nuevo sistema de control de voz (para elegir canción sin tener que tocar el pad),** y nuevas opciones de compra rápida en la tienda SingStore y un rediseño de la comunidad y la propia tienda..

JUEGO DESCARGABLE 

DE VERDAD... ¡¡¡NO ES UNA BASURA DE JUEGO!!!



Trash Panic es el título de una nueva locura descargable en la que, como en *Tetris*, **montones de objetos basura irán cayendo en un cubo y tendremos que machacarlos, quemarlos y hacerlos desaparecer.** Seis niveles (con basura cada vez más grande) y modo a pantalla partida serán otras de sus bazas.

JUEGO DESCARGABLE 

KONAMI RESUCITARÁ OTRO CLÁSICO: *VANDAL HEARTS*



En los tiempos de PSone, ***Vandal Hearts*** fue uno de los mejores juegos de rol tácticos y, tras una mejorada secuela, desapareció. Ahora **Konami va a resucitar sus estratégicas batallas en forma de juego descargable**, con una trama que se ambientará antes de los juegos de PSone. Llegará este año...



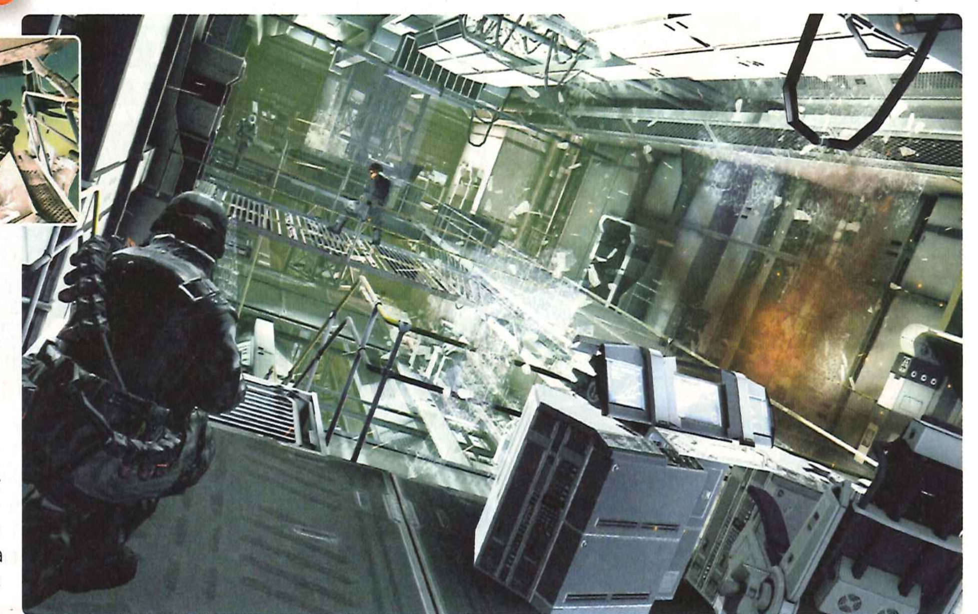
NUEVO CONTENIDO LLEGA AL UNIVERSO SACKBOY

Media Molecule sigue expandiendo el universo de los muñecos de lana con nuevos personajes gratuitos. El último en llegar ha sido el "rey mono", que ha entrado acompañado de **un nuevo pack de creadores gratuito (con nuevas piezas como un nuevo portal de regeneración con vidas infinitas o un propulsor sin cable)** al que se añade un mini pack de *Heavenly Sword* (2,99 €), en el que no faltan pegatinas y personajes del juego de Sony.

COMPLEMENTOS

PS3 | PACK DE MAPAS | 5,99 €

Killzone 2 Acero y Titanio



2 MAPAS PARA GUERREAR ONLINE

El primer pack descargable de *KZ2* ofrece dos nuevos mapas inspirados en algunos escenarios de la campaña para un jugador. Cada uno incluye objetivos y mecánicas nuevas, no vistos en los mapas del modo Online de *KZ2* incluidos en el Blu-ray. Así, por ejemplo, en Wasteland Bullet debemos robar o retener un tren del bando enemigo, evitando en la huida que el enemigo utilice elementos del entorno para frenarnos. Por su parte, Vekta Cruiser nos invita a proteger una pesada nave ISA o... si jugamos con los Helghast, a reventarla. Lo único malo es el precio...

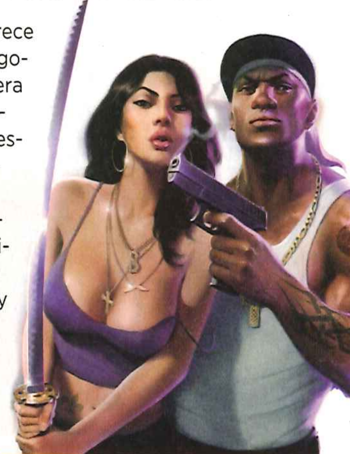


PS3 | PACK ULTOR DESCUBIERTO | 7,99 €

Saints Row 2 Ultor Descubierto

MÁS LOCURA PARA TODOS

El primer pack de *SR2* ofrece una nueva trama, protagonizada por la actriz porno Tera Patrick, así como nuevas opciones para personalizar nuestra banda, una nueva actividad para dos jugadores en modo cooperativo, más mapas para los modos competitivos, nuevos vehículos... En suma, una actualización muy completa que encantará a los fans de *SR2*.



PS3 | PACK DE MAPAS TOY SOLDIERS | GRATIS



F.E.A.R. 2 Toy Soldiers

F.E.A.R. 2 dejará a un lado el terror en su primer contenido descargable, para ofrecer un enfoque más alocado. Toy Soldiers ofrece 3 mapas multijugador (un laboratorio, un castillo de arena y el interior de una máquina de pinball) en los que, tras ser reducidos de tamaño, libraremos encarnizadas batallas.

PS3 | NUEVOS VEHÍCULOS | POR CONFIRMAR

Ferrari Challenge

La primera descarga de este simulador ofrecerá 5 vehículos nuevos (430 Scuderia, 599 GTB Fiorano, Scaglietti Sessanta, 330 P4 y Enzo Ferrari), así como un nuevo circuito, Nürburgring, la pista de pruebas que utilizan muchos fabricantes alemanes y que acoge algunas de las pruebas más duras del motor...



PS3 | PACK CARS 1 Y 2 | 2,99 €



Midnight Club LA

Para celebrar la bajada de precio a 29,95 €, ya están disponibles dos nuevas descargas que se suman a las del mes pasado. Se trata de dos packs de vehículos, cada uno compuesto por 4 vehículos, entre los que hay joyas como Cadillac XLR, Lancer Evolution X 2008 o la moto Ducatti 1098R.

LAS MEJORES EXPANSIONES

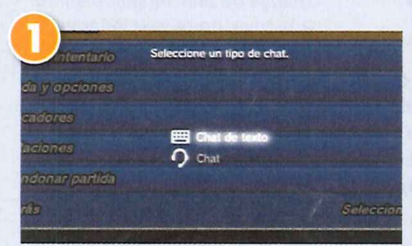
	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
BioShock	Salas de desafíos	3 niveles o retos con puzzles	7,99 €
Burnout Paradise	Toy Car Collection	Diferentes coches de juguete	1,99 €
	Policías y ladrones	Nuevo modo de juego y nuevos coches	9,99 €
Buzz! El Multiconcurso	3 packs de cine	Cada pack incluye 500 preguntas temáticas	4,99 €
	Videojuegos	500 preguntas sobre videojuegos	4,99 €
	Safari National Geographic	500 preguntas sobre vida salvaje africana	7,99 €
	Cultura española	500 preguntas sobre cultura general	4,99 €
	Vida Marina National Geographic	500 preguntas sobre animales marino	7,99 €
Call of Duty 4	Map Pack	4 Mapas multijugador	9,99 €
Call of Duty WaW	Map Pack 1	Añade 3 mapas, 1 zona en el modo zombie	9,99 €
El Padrino II	Pack Armas Nv.4	Desbloquea 5 armas potenciadas	3,99 €
	El Comodín	Desbloquea un personaje secundario especial	3,99 €
	Pack Mapas Pentageli	Añade 2 mapas multijugador	5,99 €
	Pack Corleone	Armas potenciadas, 2 mapas multijugador y el comodín	9,99 €
ESDLA: La Conquista	Arena de Héroe	Nuevos modos 1 vs 1 y 2 vs 2	Gratis
	Pack Heroes	Nuevos héroes y mapas	7,99 €
F.E.A.R. 2	Pack Toy Soldiers	Nuevos mapas multijugador	Gratis
FIFA 09	Live Season (7 ligas)	Actualización de la temporada	5,99 €
	Ultimate Team	Añade un modo nuevo	9,99 €
Guitar Hero World Tour	32 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	79 temas sueltos	1 canción	5,49 €
HAWX	Pack European Assault	Nuevos aviones	4,99 €
Killzone 2	Pack Acero y Titanio	Dos nuevos mapas multijugador	5,99 €
LittleBigPlanet	Prendas *Metal Gear Solid*	4 Vestimentas de MGS4	5,99 €
	Niveles *Metal Gear Solid*	Pack de niveles de MG	5,99 €
	Pack Creador	Nuevos ítems para el modo creación	Gratis
	Pack *Heavenly Sword*	Nuevos trajes y pegatinas	2,99 €
	Pack Mitología Egipcia	Nuevos trajes y pegatinas	2,99 €
	Pack de prendas Killzone	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	2,99 €
	Traje Rey Mono	Una nueva apariencia para tu tu sackboy	Gratis
Mercenarios 2	Pack Blow It Up All... Again!	Añade nuevas misiones y modos	2,99 €
Midnight Club L.A.	Mapa South Central	Añade una nueva zona	Gratis
	Pack Vehículos 1 y 2	Añade nuevos coches	2,99 €
	Mejora Premium South Central	Añade unas carreras, competiciones y pruebas	9,99 €
Mirror's Edge	Mapa Exclusivo	1 mapa para el modo contrarreloj	Gratis
	Contrarreloj	Nuevos mapas contrarreloj	9,99 €
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1-10	Añaden misiones, personajes, figuras	Gratis
NFS Undercover	Series Desafío	Añade 60 carreras y 2 nuevos modos de juego	Gratis
	Lote Coches de jefes	Añade 8 coches	4,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	13 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Pack demoledor	Nuevos modos de juego	3,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Prince of Persia	Epilogue	1 escenario, más ataques, un nuevo enemigo	9,99 €
Resident Evil	Versus Mode	Añade nuevos modos multijugador	4,99 €
Rock Band	48 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	12 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	421 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Saints Row 2	Pack Ultor Descubierto	Añade nuevas misiones y tareas cooperativas	7,99 €
Skate 2	Pack realizador	Más Controles de cámara, equipo para skaters	5,99 €
	Pack El tiempo es oro	Desbloquea equipos, lugares y skaters	3,99 €
	Fantasy Plaza	Nuevo skatepark y zonas aledañas	9,99 €
	Retro pack	Complementos retro para los skaters	Gratis
Sonic Unleashed	2 Packs de Aventuras	Añaden una nueva aventura	3,99 €
Street Fighter IV	5 Packs de vestimenta	Trajes para distintos luchadores	3,99 €
Unreal Tournament	Titan Pack	Nuevos mapas, modos, vehículos	Gratis
Valkiria Profile	Pack Edy's Misión	Añade una nueva misión	3,99 €
	Pack Severia's Misión	Añade una nueva misión	3,99 €
	Modo Hard EX	Añade un nuevo nivel de dificultad	3,99 €
Warhawk	Triple Combo	Booster Combo + Fallen Star	11,99 €
	Booster Combo	Omega Dawn + Broken Mirror	7,99 €
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Actualizacion roster 1-3	Nuevos luchadores	3,99 €

PASO A PASO

Mantente siempre en contacto con tus amigos

Gracias a la última actualización de firmware, la versión 2.70, PS3 ofrece aún más opciones para que estés siempre en contacto con los miembros de tu lista de amigos. Así, a los chat de voz (con cámara incluida), se unen ahora los chat de texto "in-game", es decir, durante el juego. De esta forma, siempre que estés conectado a la red PlayStation, puedes estar disfrutando de tu juego (no tiene por qué ser Online) y al tiempo escribirte con tus amigos y ver sus respuestas en pantalla (si sigues jugando, en la esquina superior derecha).

1



TU ELIGES: VOZ O TEXTO En el menú principal, a la derecha del todo, en el apartado de contactos, encontrarás la opción para iniciar un chat. Dependiendo de los periféricos que tengas conectados, podrás iniciar o no un chat de voz (basta un headset o la PlayStation Eye).

2



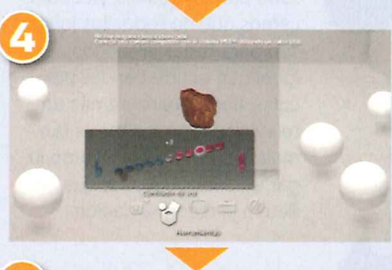
INVITA A TODOS TUS AMIGOS Una vez dentro de la sala de voz, el primer icono es para invitar a amigos. Al pulsarlo aparecerá tu lista de contactos, incluidos los que están desconectados. Selecciona a 3 amigos, pulsa OK para mandarles la invitación y espera a que entren...

3



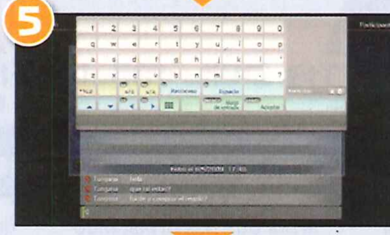
COMPARTE TUS IMÁGENES Todos los participantes pueden conectar una cámara PlayStation Eye y contemplar al resto de contertulios. El segundo icono del menú nos permite mostrar las fotos que tengamos almacenadas en el disco duro de la consola.

4



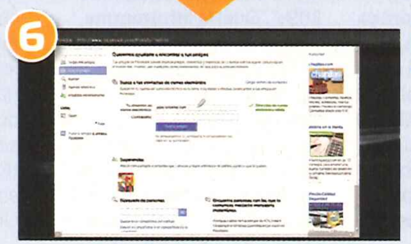
IDEAL PARA HACER EL GANSO... Si, aparte de hablar, quieres reírte un poco, el menú Herramientas incluye un cambiador de voz, con el que puedes modular los graves y agudos para que tu voz suene de forma distinta (algo que también puedes hacer en Ajustes).

5



PARTICIPA EN CHATS DE TEXTO Si has creado un chat de texto puedes invitar a 15 amigos (o entrar en uno con 15 personas). Puedes participar en 3 chats simultáneamente, escribir en mitad de un juego, retomar la partida y ver las respuestas en la esquina superior derecha de la pantalla.

6



EL NAVEGADOR Y OTRAS REDES Si todo lo anterior te parece poco, también puedes utilizar el navegador para acceder a tus redes sociales favoritas, como Facebook... No todas funcionan y opciones como la mensajería instantánea pueden no estar disponibles.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@axelspringer.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

¡No me van los mapas!

¡Hola Playmanía! Me he bajado la expansión de mapas de *Call of Duty 5* de Playstation Store, pero no me deja jugar, cómo si no los tuviera comprados. ¿Qué debo hacer?

@ Álex Pazos

Mucha gente está teniendo problemas porque no se ha descargado los mapas correspondientes a su versión del juego, que se diferencian por el código "bles" (lo puedes encontrar en el lomo de la carátula). Si has comprado los mapas de una versión distinta a la tuya, no te funcionarán. Si los has descargado correctamente, la instalación es igual que la de cualquier otra descarga de la tienda y deberían aparecer listados junto con los que se incluían en el disco del juego. También puedes descargar el mapa "Makin Day" gratis de Playstation Store...



Los problemas con los mapas de *COD 5* se deben a no haber descargado el pack que corresponde al código "bles".

Cuestión de edad

¿Os parece bien hacerle caso a las etiquetas de edad que llevan los juegos?

@ Antonio Santana

Es una excelente guía, especialmente si el comprador no sabe "de qué va" un juego. Muchas veces son los padres o abuelos quienes compran juegos a sus hijos sin tener idea de la temática, y el código PEGI de clasificación está pensado para ayudarles. Reconozcamos que no todos los juegos son para todas las edades, igual que ocurre con las películas, libros o programas de televisión. Con 8 años es tan mala idea ver "Alien" como jugar un *Silent Hill*... Así que cíñete a la recomendación.

Rol de otra generación

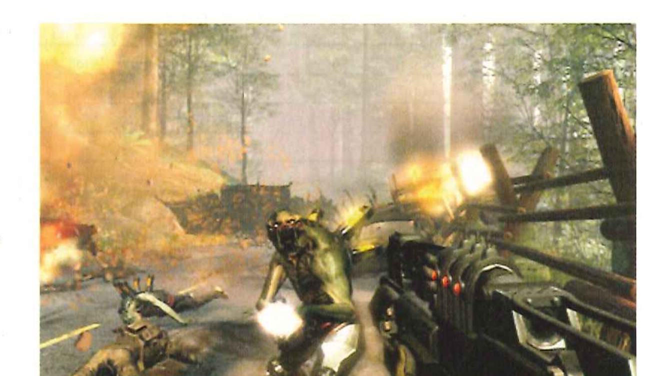
Hola playmaníacos, sigo anclado en la "anterior generación" y me gustaría que me ayudarais... ¿Hay algún juego parecido a *Oblivion* para PS2?

@ Luis Catalán

Oblivion fue uno de los primeros juegos de PS3 en que se veía un enorme salto en cantidad y calidad comparado con PS2, al menos en lo referente a escenarios, centenares de misiones y personajes y enormes posibilidades. Por eso no es fácil encontrar algo tan colosal en PS2. Aún así, en vista subjetiva hay algunas cosas, como *Eternal Ring* y *Kings Field IV*; y su buscas juegos de rol de acción con sabor occidental, podrías probar *Fallout: Brotherhood of Steel* y *Champions of Norrath*, aunque ninguno es tan contundente como *Oblivion*.



Eternal Ring se parece a *Oblivion* en la perspectiva y poco más. Si quieres rol de este nivel, pásate a PS3.



Cualquier juego de la saga *Resistance* es una excelente opción. Si te la quieres jugar entera, lo ideal es que empieces por el primero y aproveches su precio.

Únete a la resistencia

Hola playmaníacos, me gustaría empezar con la saga *Resistance*, pero como ya hay dos juegos de PS3 y uno de PSP no sabría por cuál empezar...

@ Ignacio Pannunzio

Empieza por el principio: el *Resistance* original está a muy buen precio, y te permitirá saber cómo empezó la historia. La siguiente etapa de la invasión Chimera puedes descubrirla con *Resistance 2* y llevarte un espectacular multijugador de propina. *Resistance Retribution* para PSP te dará más variedad, y tiene algunos extras realmente chulos combinándolo con *Resistance 2*.

Un segundo asesino

Hola playmaníacos, ¿Sabéis cuándo va a salir la segunda parte de *Assassin's Creed*?

@ Antonio Afonso

Pues está previsto para diciembre y la verdad es que las primeras imágenes son más que prometedoras, como ya habrás podido ver en las primeras páginas de la revista.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Cuántos años de garantía tiene mi PS3?

Se ha estropeado el lector Blu-ray de mi PS3, comprada el 19/12/2007. En la tienda GAME donde la compré me han dicho que llamara al servicio técnico de Sony. Allí me han dicho que la garantía solamente era de un año y que ellos no me la podían arreglar. Podían cambiármela por otra nueva pagando 209€. Quería informarme acerca de los derechos que tengo y las medidas que puedo tomar.

@ Daniel Blasco

La garantía que ofrece Sony es de un año, pero la ley española ofrece dos años de garantía mínima para cualquier producto. Eso sí, transcurridos los seis primeros meses corresponde al consumidor demostrar que la avería es un defecto de fábrica y no por un mal uso. Nuestro consejo es que presiones a la tienda y a Sony. Si no entran en razón, consulta con la Oficina de Protección al Consumidor de tu Ayuntamiento o Comunidad para informarte. Ellos pueden asesorarte y ayudarte a gestionar la reclamación. Tienes derecho a que reparen tu consola.



La ley española garantiza dos años de garantía. Defiende tus derechos por todas las vías.



■ Todos los juegos de la saga *Metal Gear* son geniales, y merece la pena jugárselos todos, como este *MGS2*.



¿Sabéis si saldrá algún *Driver* nuevo?

@ Julián Sánchez

Ubisoft habría registrado el nombre *Driver: The Recruit*, aunque todavía no hay anuncio oficial.

¿Cómo puedo bajar el programa GO!Edit para PSP?

@ Daniel Arnedo

Antes se podía descargar desde yourpsp.com/go-edit, pero la página ya no funciona. Puedes encontrarlo fácilmente usando el buscador de Google.

¿Van a sacar algún juego de *Star Wars* para Playstation 3?

@ Nil Riverola

Aparte de los rumores sobre *Battlefront 3*, no hay más títulos previstos.

¿Para cuándo el nuevo *GoW* de PSP?

@ Miguel Ángel

Todo apunta a que los creadores del primer *God Of War* para PSP ya están trabajando en la secuela. Pero no está confirmado...

¿Habrá *Dragon Quest* en PS3?

@ Miguel Rubio

No hay nada confirmado, así que de momento...

Comparando serpientes

Hola playmaníacos, me he pasado tres veces *Metal Gear Solid 3* y me estoy planteando comprar *Metal Gear Solid 2*. ¿Es mejor o peor que el 3?

@ Leonardo Madriz

Es una comparación complicada. La saga *MGS* está compuesta por juegos excelentes, y *MGS2* no es menos, pero es diferente. Hay elementos ausentes o que varían, como el sistema de camuflaje, el tratamiento de las heridas y las opciones de combate cuerpo a cuerpo (CQC)... El resto es *Metal Gear Solid* puro. La verdad, nosotros te recomendaríamos que empieces por el primero de la saga antes de jugarte el segundo, pero estamos convencidos que ninguno de ellos te decepcionará, porque han envejecido muy dignamente (y *MGS4* te estará esperando cuando acabes). Eso sí, procura no jugar al primero en una pantalla HD o el shock puede ser brutal...

Desesperante espera

¡Hola amigos! ¿Sabéis si saldrán las tarjetas prepago para PlayStation Store? Se rumorea que no saldrán en Europa, ¿es esto cierto?

@ Manuel Bethencourt

No nos explicamos por qué no han salido aún. Vuestras consultas sobre el tema todos los meses son una pista clara del interés que tienen los usuarios de PlayStation 3 por este modo de pago, y dudamos de que Sony no sea consciente de ello y de la desventaja que supone frente a Wii y Xbox 360, que sí disponen de este método desde el primer día. Sólo nos queda cruzar los dedos para que el impedimento que debe existir para que no salgan en Europa desaparezca cuanto antes. Mientras tanto, algunos bancos ofrecen tarjetas de crédito virtuales que funcionan con recargas (como los móviles).

Más persona

Hola PlayManía, hace poco tiempo me compré *Persona 4*, me preguntaba si sacarán una expansión o una continuación para PS2.

@ Godie

Noticias tenemos, pero buenas a medias. Por un lado, Atlus ha dicho que no habrá una edición *FES* como hubo con *Persona 3* y por lo tanto, *P4* no tendrá una continuación/expansión. Lo que sí hay previsto es un remake del primer *Persona*, original de PSone, para PSP, pero de momento no está confirmado su lanzamiento en Europa. Fuera de la serie *Persona* pero dentro de la saga *Megami Tensei*, tiene previsto su lanzamiento este Mayo en USA *Shin Megami Tensei: Devil Summoner 2* para PS2. Ya veremos si llega a Europa...

■ No hay previstos nuevos *Persona* para PS2, aunque podría aparecer en PSP.



¿Qué opinas de las ampliaciones de pago nada más salir el juego?

No os hace mucha gracia que salgan expansiones que se podían haber incluido en el juego desde el principio...

¿Extras o estafas?

Manolo Martí Sánchez

"Me parece una indecencia que nos vendan estos "nuevos contenidos" a la semana y que en algunos casos sea evidente que sólo activan extras ya incluidos en los juegos."

Una falta de respeto

Toni Ramírez

"Es una falta de respeto a los jugadores que nos gastamos entre 60 y 70 € en un juego. Más si piensas que no les hubiera costado nada incluirlo en el juego."

Me gustan, pero no así

Eduardo Garrido

"Creo que es una manera buena de ampliar la duración de tus juegos. Pero nada más salir el juego al mercado, lo veo otra manera de sacar aún más dinero. Parece ser que con 70€ no tienen bastantes beneficios."

Si los juegos fueran más baratos

Néstor Rodríguez

"Si los juegos fueran más baratos para luego elegir si compras o no las ampliaciones sería una idea genial, pero gastarse 70 € para luego pagar 10 o 20 € más sólo tiene un nombre: estafa. Por no hablar de la moda de "parchear" los juegos, para sacarlos a "medio hacer" cuanto antes..."

Deberían ser gratis

Javier Escobar

"Me parece ridículo que haya que pagar por las actualizaciones. Deberían ser para darle más vida a nuestros juegos. De las de pago no me descargo ni una."

Lo podría entender...

Rubén Peinado

"Entiendo que quieran rentabilizar más los juegos, pero también deberían poner descargas gratuitas: una de cal y una de arena. Y lo de la tarjeta de crédito no tiene nombre: ¿Para cuándo las tarjetas de prepago?"

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Eres de los que te acabas los juegos al 100%? ¿Te picas con los Trofeos?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Decisiones, decisiones

Necesito ayuda a la hora de decidir qué juegos comprarme: estoy dudando entre *Killzone 2, Metal Gear Solid 4, Battlefield Bad Company* o *Wanted*. Me van los juegos de disparos y aventura, y jugar online es secundario.

@ Diego García

En este caso, te recomendamos *MGS4*: ya ha salido en Platinum, por lo que lo encontrarás más barato, y sacarás más horas de juego en solitario que con cualquiera de los otros tres (o que con los tres juntos, si nos apuras). Nuestra segunda opción por calidad es sin duda *Killzone 2*. ¡Y dale una oportunidad al juego online!: puedes sacar cientos de horas de diversión de cualquiera de los dos y, si tienes suerte, hacer algunos amigos por el camino.



Metal Gear Solid 4 es uno de los mejores juegos de acción y aventura para PS3. Y además, es Platinum...

La guerra es cara

Hola. Me preguntaba si algún día bajará de precio *CoD4: Modern Warfare*.

@ Fadel Hayoun

Pues por ahora no, aunque no nos extrañaría que en breve pasara a Platinum. Creemos que el principal motivo de tanta popularidad está en su modo multijugador, que sigue atrayendo a miles de jugadores hoy en día, incluso tras el lanzamiento de pesos pesados como *Killzone 2, Resistance 2*, o incluso la siguiente entrega de su franquicia, *CoD: World at War*. Y no sólo el multijugador: la campaña alarga mucho su vida si te atreves a jugarla en dificultad Curtido o Veterano, o si pruebas a completarla en modo Arcade. Que más de año y medio tras su lanzamiento siga volando de las tiendas es una muestra de su enorme calidad.



Modern Warfare sigue vendiendo a tan buen ritmo que Activision no se decide a pasarlo a Platinum.

Datos de tarjeta en PSN

Para comprar en PS Store, introduzco los datos de mi tarjeta de crédito y hasta que me pide la dirección que tengo con la compañía de la tarjeta, ahí pongo los datos de mi cuenta PSN, le doy a continuar y me dice que no se pueden actualizar los datos...

@ Urtzi Uribarre

El problema es una confusión con los datos que piden. Es importante introducir exactamente los datos de la tarjeta, y no mezclarlos con los de tu cuenta de PSN. Necesitarás el número de tarjeta, su fecha de caducidad, el código de verificación que viene al reverso, y el nombre y DNI del titular. Los dos titulares (tarjeta y PSN) no tienen por qué ser la misma persona.

Buscando clásicos

Hola playmaníacos, me gustaría saber dónde puedo comprar juegos para PSone, sobre todo *Abe's Oddyssey*.

@ Enrique Sánchez

El mejor lugar es PlayStation Store, pero por desgracia todavía hay muy pocos títulos disponibles, aunque según afirman desde Sony esto va a cambiar en breve. A la hora de buscar clásicos, Internet y los foros son de las mejores opciones, sin olvidarnos de las páginas de subastas como eBay... Suerte.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Sacarán un *True Crime* para PS3?

@ Jaime

No sabemos nada, aunque de juegos "sandbox" estaremos bien servidos los próximos meses (*inFamous, Prototype, Just Cause 2*...).

¿Sacará Sony otra cámara para PSP de más megapíxeles?

@ Silvia Barato

Es poco probable. Y antes deben aclararse los rumores sobre la nueva PSP...

¿Se puede entrar en Home con PSP?

@ Enrique

Es un servicio exclusivo de PS3, aunque no sería mala idea.

¿Saldrá en este año algún *Dragon Ball* en PS3 o PSP?

@ Óscar Lorenzo

No lo descartamos, incluso podría presentarse en el E3, pero no es seguro.

¿Llegará a Europa *Kingdom Hearts Re: Chain of Memories* para PS2?

@ Jorge Ruiz

Square Enix sigue sin tenerlo en sus planes de lanzamiento para Europa: mejor no hacerse ilusiones.

Me han dado una tarjeta con un código al comprar un juego, ¿dónde hay que meterlo?

@ Victoria Díaz

Ese código se usa en el Store. Debes introducirlo en el apartado "Canjear Código" que verás arriba, junto al carro de la compra.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Error de DNS

En otro número anterior explicasteis cómo conectar la PS3 a Internet... Pues sigo todos los pasos y cuando hace la prueba de conexión, "obtener dirección IP" me da realizada, pero la "conexión a Internet" da un error de DNS 80710102...

@ Alberto Lopezosa

Ese código de error aparece en varios casos diferentes, por lo que no es de mucha ayuda. Te recomendamos que coloques las direcciones DNS que tengas puestas en tu PC (Inicio/Panel de control/Conexiones de red/(la conexión que uses)/protocolo TCP/IP) o en tu router también en la consola. Si otros aparatos que se conectan al router navegan por Internet, el problema estará en la configuración de los datos en la consola, o en algún detalle de la configuración del router. Mira el Tutorial en vídeo incluido en PlayManía Multimedia.

Retrocompatibilidad

Creo que se puede jugar con juegos de PSone en PS3. Me gustaría saber si también es aplicable a juegos NTSC comprados en Estados Unidos o en Japón.

@ Jorge Ruiz

Es correcto, puedes ejecutar la mayoría de discos de PSone en tu PS3, pero sólo los que correspondan a la misma región que tu consola. Si tienes una consola comprada en España (zona PAL), sólo podrás jugar a juegos PAL de PSone.
Sí, lo has adivinado: muchos juegos nunca llegaron a salir para nuestra región (como la serie *Guitar Freaks*, por ejemplo), así que seguiremos con las ganas de catarlos, a menos que Sony los ponga a la venta en la tienda PlayStation (algo que dudamos llegue a pasar).



Entrelazado o progresivo

Hola playmaníacos. Mi pregunta es sencilla, pero me está volviendo loco. ¿Cuál es la diferencia real entre 1080p y 1080i?

@ Juan Carlos Pereira

La diferencia está en cómo se muestra una imagen a resolución 1920x1080. La "i" viene de "entrelazado" ("interlaced" en inglés), un método por el que la imagen de la pantalla no se refresca de modo progresivo, si no que primero se refrescan las líneas impares (1 a 1079) y luego las pares (2 a 1080), en sucesión muy rápida. Es nuestro ojo el que percibe el conjunto como una imagen completa, pero dependiendo de las circunstancias puede ser visible cierto parpadeo o un ligero efecto de rayado horizontal. En 1080p las líneas se refrescan progresivamente, por orden de la 1 a la 1080, por lo que el parpadeo y efecto rayado no existen. La imagen se ve mejor.

SUSCRÍBETE A Play manía Y LLÉVATE ESTA EXCLUSIVA

BOLSA DE DEPORTE

¡Y UN 10% DE DESCUENTO!



➔ Llama ahora por **TELÉFONO**

902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ **E-MAIL**

suscripcion@axelspringer.es

➔ **INTERNET**

www.suscripciones-playmania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

• De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid. • No se aceptan suscripciones fuera de España. • Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

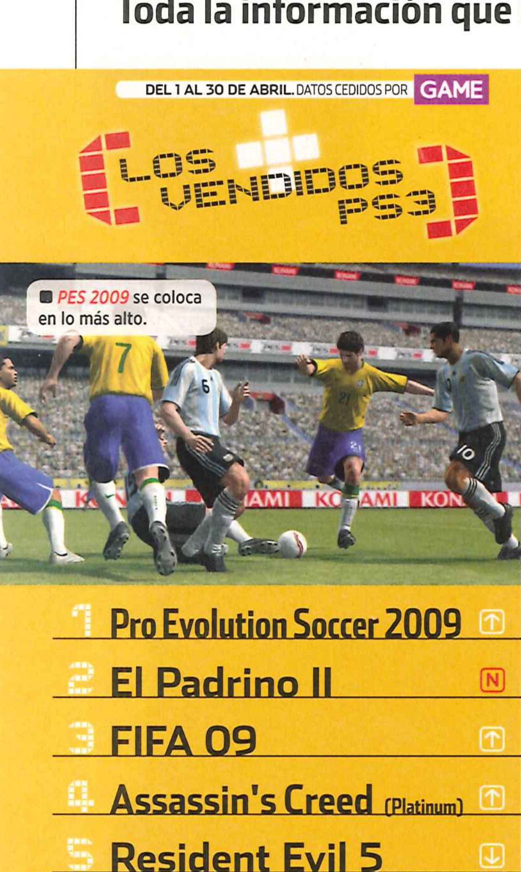
¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 30 DE ABRIL. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS VENDIDOS PS3



PES 2009 se coloca en lo más alto.

1. Pro Evolution Soccer 2009 (sube)
2. El Padrino II (N)
3. FIFA 09 (sube)
4. Assassin's Creed (Platinum) (sube)
5. Resident Evil 5 (baja)
6. Ratchet & Clank + DualShock3 (sube)
7. Mortal Kombat vs DC Universe (N)
8. Metal Gear Solid 4 (Platinum) (baja)
9. Killzone 2 (baja)
10. Condemned 2 (sube)



El Padrino II entra con fuerza en la lista de éxitos.



PS3

ACCIÓN

50 CENT: BLOOD ON THE SAND
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
50 Cent lidera este festival de tiroteos, sencillo en su planteamiento, pero entretenido. Se puede jugar "co-op" Online. NOTA 84

ARMY OF TWO — ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. NOTA 87

BIONIC COMMANDO — ¡Nuevo!
» CAPCOM » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. NOTA 90

DEVIL MAY CRY 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA 90

HAWX
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de altura a bordo de 60 aviones de combate con un gran modo Online, aunque las misiones son algo repetitivas. NOTA 85

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... NOTA 89

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. NOTA 90

SOCOM CONFRONTATION — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Juego de acción táctica y exclusivamente online. Si te gusta el género perdonarás sus defectos. Además, sale barato. NOTA 79

STRANGLEHOLD — ¡Precio especial!
» MIDWAY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. NOTA 92

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 59,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. NOTA 90



WANTED: WEAPONS OF FATE
» WARNER » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción en frenéticos tiroteos de desarrollo simple y escasa duración. Divertido, pero le faltan modos de juego. NOTA 79



ROL

ETERNAL SONATA
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol cuya fina estética y entretenidos combates logran compensar su lento y lineal desarrollo. NOTA 85

DISGAEA 3
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol táctico con una divertida historia de fondo, aunque en ingles y con un apartado gráfico "justito". NOTA 78

FALLOUT 3 — ¡Precio especial!
» ATARI » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado. NOTA 93

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. NOTA 94

LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! NOTA 87

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. NOTA 86

SOUL CALIBUR IV — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA 92

STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. NOTA 94

UFC 2009 UNDISPUTED — ¡Nuevo!
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de lucha que recrea fielmente la UFC y sus brutales combates de artes marciales mixtas. Para fans de la UFC. NOTA 91

WWE LEGENDS OF WRESTLEMANIA
» THQ » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Tan bueno como *Smackdown vs Raw* pero con 40 luchadores legendarios. Un regalo para nostálgicos de este deporte. NOTA 87



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". NOTA 91



3 razones para tener...

X-Men Orígenes: Lobezno





1. TAN VIBRANTE COMO LA PELI. El juego revive la peli y cuenta los orígenes de Lobezno, su paso por el proyecto "Arma X", etc. También hay añadidos nuevos.

2. DESARROLLO A LO *GOD OF WAR*. El desarrollo y el sistema de combate es muy similar a lo visto en los *God of War*. Y eso es toda una garantía de éxito, ¿verdad?

3. TÉCNICAMENTE MUY SÓLIDO. Los modelos de los personajes, los espectaculares escenarios, un sinfín de detalles gráficos, las voces de la peli... Técnicamente convence.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. NOTA 92





DEAD SPACE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA 91



GRAND THEFT AUTO IV
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA 98





EL PADRINO II
» EA GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una buena mezcla de acción, rol y estrategia con ambiente mafioso, que entretiene si perdonas sus fallos técnicos. NOTA 81



LEGO BATMAN
» WARNER INT. » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Aventura protagonizada por Batman larga, divertida y variada llena de acción y plataformas que divertirá a todos. NOTA 90



LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. NOTA 90



METAL GEAR SOLID 4 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA 96



MIRROR'S EDGE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA 92



PRINCE OF PERSIA — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. NOTA 89



RESIDENT EVIL 5
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. NOTA 94



SAINTS ROW 2 — ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, que te atrapará con su variado y divertido desarrollo, aunque flojea técnicamente. NOTA 85



SILENT HILL HOMECOMING
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor. NOTA 84

SIREN: BLOOD CURSE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. NOTA 88

TOMB RAIDER UNDERWORLD — ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. NOTA 90

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA 88



WHEELMAN
» MIDWAY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Juego de mafiosos irregular: sólo convence la parte de conducción. Eso sí, recorrer las calles de Barna es un aliciente. NOTA 80

VELOCIDAD

BURNOUT PARADISE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. NOTA 91

FORMULA ONE CE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA 85



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA 89



MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA 93



MOTO GP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. NOTA 91



MOTORSTORM PACIFIC RIFT
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. NOTA 92



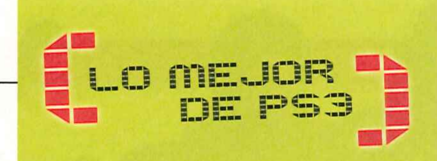
NEED FOR SPEED UNDERCOVER
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un atractivo arcade de carreras callejeras, que pierde fuelle por sus fallos técnicos y su desarrollo poco variado. NOTA 82



RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. NOTA 91



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Bionic Commando — CAPCOM | ACCIÓN



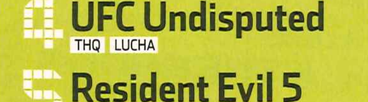
Los más "viejunos" de la revista estamos encantados con esta fenomenal puesta al día de un clásico de finales de los 80. Una gran mezcla de acción y saltos que os animamos a probar.



2 Street Fighter IV — CAPCOM | LUCHA



3 X-Men Orígenes: Lobezno — ACTIVISION | ACCIÓN

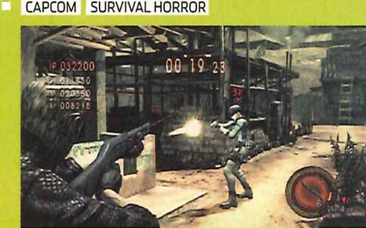


4 UFC Undisputed — THQ | LUCHA

5 Resident Evil 5 — CAPCOM | SURVIVAL HORROR

VUESTROS FAVORITOS

1 Resident Evil 5 — CAPCOM | SURVIVAL HORROR



El excelente "Survival Action" de Capcom se ha aupado a lo más alto de vuestra lista por méritos propios, seguido por *GTA IV* y por dos de los mejores shoot'em up del catálogo de PS3.



2 GTA IV — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

3 Call of Duty WaW — ACTIVISION | SHOOT'EM UP



4 Killzone 2 — SONY | SHOOT'EM UP

5 PES 2009 — KONAMI | DEPORTIVO



■ *Killzone 2* sube puestos. No en vano ha vendido un millón en todo el mundo.



Los 4 mejores 'remakes'...

1

Bionic Commando

Esta puesta al día de un clásico de finales de los ochenta es todo un ejemplo de que como hacer un juego "actual" sin perder la esencia del original. De él podían haber aprendido títulos como *Golden Axe: Beast Rider*...

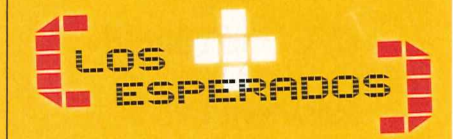


2

Super SF II Turbo HD Remix

Capcom "lava la cara" a algunos de sus clásicos para relanzarlos en el Store, como *Bionic Commando Rearmed* o los *HD Remix* de *Super SFII Turbo* y de *Super Puzzle Fighter II*. Y habrá más, como un *Marvel vs Capcom 2* con mejoras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



Los esperados

1 Final Fantasy XIII

» PS3 » SQUARE ENIX » ROL

Ya hemos visto la demo incluida en el Blu Ray japonés de *Advent Children* y tiene una pinta impresionante. A ver si no tarda en llegar aquí.



2 Soul Calibur: Broken Destiny

» PSP » NAMCO BANDAI » LUCHA

El renacer de PSP es un hecho con anuncios como este, al que se suman otros como versiones portátiles de *Tekken 6* o *Dante's Inferno*.





3 Dante's Inferno

» PS3 » EA GAMES » AVENTURA DE ACCIÓN

Hace escasas semanas pudimos jugar con una demo y nos gustó mucho, aunque sea muy, muy parecido a los *God of War*.



Deportivos



EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR
» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. NOTA **86**

FIFA 09 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
FIFA 09 es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder. NOTA **93**

NBA 08 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito. NOTA **83**

NBA 2K9 — ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales. NOTA **92**

NBA LIVE 09
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos. NOTA **91**

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias. NOTA **89**

SEGA SUPERSTARS TENNIS — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. NOTA **84**

SHAUN WHITE SNOWBOARDING — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador. NOTA **81**



SKATE — ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA **90**



SKATE 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho. NOTA **91**



TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. NOTA **90**



VIRTUA TENNIS 2009 — ¡Nuevo!
» SEGA » 64,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. NOTA **87**

Beat'em up



AFRO SAMURAI
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un beat'em up sencillote en todos los sentidos pero muy fiel a la serie en la que se basa. Sólo los fans lo apreciarán. NOTA **76**

CONAN — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. NOTA **79**

DYNASTY WARRIORS 6 — ¡Precio especial!
» KOEI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. NOTA **79**

DYNASTY WARRIORS GUNDAM 2
» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Masivas batallas como en *Dynasty Warriors*, pero con mechas. Gráficamente flojea y es muy parecido al primero. NOTA **76**

EL INCREÍBLE HULK — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable. NOTA **79**

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA
» EA » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. NOTA **85**

HEAVENLY SWORD — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. NOTA **82**

HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL — ¡Precio especial!
» KONAMI » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales. NOTA **75**

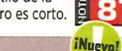
NINJA GAIDEN SIGMA — ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. NOTA **90**



SPIDERMAN: EL REINO DE LAS SOMBRAS
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
En la piel de Spidey podemos recorrer libremente la ciudad. "Pincha" por su falta de variedad y fallos técnicos. NOTA **79**



STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto. NOTA **87**



X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un vistoso juego de acción tan vibrante como la peli y con un sistema de juego a lo *God of War*. Muy recomendable. NOTA **88**



que puedes jugar en PS3



3

Ninja Gaiden Sigma

Esta mítica franquicia resucitó en la primera Xbox y luego recibimos en PS3 su versión definitiva. No es el único juego de Xbox optimizado para PS3. Ahí está la primera aventura de Riddick, incluida en *Assault on Dark Athena*.



4

Out Run Online Arcade

Se trata de una versión en HD de un juego que salió para PS2 y PSP que a su vez se basaba en el mítico arcade de 1986. Sus autores, Sumo Digital, ya desarrollaron otro buen "remake" de otra recreativa para el Store: *GTi Club +*.

MUSICALES



GUITAR HERO METALLICA ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan completo y divertido como *GH World Tour* pero centrado en Metallica. Podían haber metido más temas...



NOTA 88

GUITAR HERO WORLD TOUR (+ INSTRUMENTOS)
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Enorme en opciones, con una gran selección musical y muy divertido jugando en grupo (batería, voz y 2 guitarras).



NOTA 93



ROCK BAND 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas.



NOTA 93



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta.



NOTA 92

SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica.

NOTA 91



BIOSHOCK ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes.



NOTA 94

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de la II Guerra Mundial y con un Online brutal. Pero se echa en falta más duración y novedades.



NOTA 92



CONDEMNED 2 ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo.



NOTA 86



FARCRY 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión.

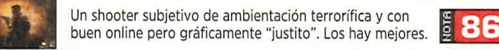


NOTA 92

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN
» WARNER » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores.

NOTA 86



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS



Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés.



NOTA 92

KILLZONE 2
» SONY » 49,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal.



NOTA 93

RESISTANCE 2
» SONY » 49,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad.



NOTA 92

RESISTANCE: FALL OF MAN ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3.



NOTA 91

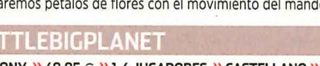
VARIOS



FLOWER ¡Precio especial!
» SONY » 7,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego tan original como bello y relajante, en el que manejaremos pétalos de flores con el movimiento del mando.

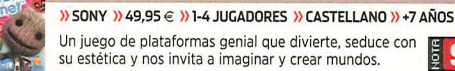
NOTA 90



LITTLEBIGPLANET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos.

NOTA 96



TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto.

NOTA 80



BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo.



NOTA 90

ESTRATEGIA



CIVILIZATION REVOLUTION ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio.



NOTA 90

COMMAND & CONQUER RED ALERT 3
» EA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Estrategia en tiempo real en la III Guerra Mundial muy bien adaptada al Dual Shock 3, con modo cooperativo...

NOTA 89



ENDWAR (+ HEADSET) ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo.

NOTA 85



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)
» SONY » 94,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado.

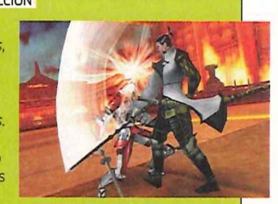


NOTA 85

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Sengoku Basara** Battle Heroes (N) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN



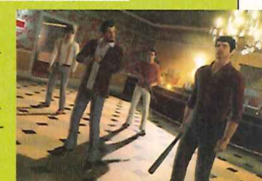
Conocida aquí como *Devil Kings*, esta saga es la respuesta de Capcom a los *Dynasty Warriors*. Se ha hecho portátil y ha vendido 100.000 unidades en dos semanas.

2. **Monster Hunter** Portable 2nd G (↑) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL
3. **Fantasy Golf** Pangya Portable (N) — PSP | TAKARA TOMY | DEPORTIVO
4. **Musou Orochi Z** (↓) — PS3 | KOEI | ACCIÓN
5. **Powerful Pro Baseball 2009** (↓) — PS2 | KONAMI | DEPORTIVO



EE.UU.

1. **El Padrino II** (N) — PS3 | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN

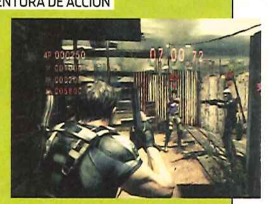


A pesar de ser un juego mejorable, *El Padrino II* encabeza este mes las preferencias de los jugadores norteamericanos, quitándole el puesto al mismísimo *Resident Evil 5*.

2. **Dynasty Warriors** Gundam 2 (N) — PS3 | KOEI | ACCIÓN
3. **Resident Evil 5** (↓) — PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **MBL 09: The Show** (=) — PS3 | SONY | DEPORTIVO
5. **Guitar Hero Metallica** (N) — PS3 | ACTIVISION | MUSICAL

EUROPA

1. **Resident Evil 5** (=) — PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN



RE5 sigue dominando el mercado europeo junto a éxitos como *Killzone 2* o *SFIV*. Pero este mes entran pisando fuerte Riddick y los mafiosos de *El Padrino II*...

2. **The Chronicles of Riddick** (N) — PS3 | ATARI | ACCIÓN
3. **El Padrino II** (N) — PS3 | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Killzone 2** (↓) — PS3 | SONY | SHOOT'EM UP
5. **Street Fighter IV** (↓) — PS3 | CAPCOM | LUCHA

LOS MEJORES PLATINUM


Midnight Club L.A. ofrece las mejores carreras al mejor precio.

1. Midnight Club L.A. (PS3) N
2. Fallout 3 (PS3) =
3. FIFA 09 (PS3) ↓
4. Metal Gear Solid 4 (PS3) ↓
5. Oblivion GOTY (PS3) =
6. BioShock (PS3) ↓
7. Dead Space (PS3) ↑
8. GTA San Andreas (PS2) ↓
9. God of War II (PS2) ↓
10. PES 2009 (PS3) N


PES 2009 ya lleva un tiempo siendo Platinum.

PSP

AVENTURAS

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94

MGS PORTABLE OPS ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93



MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

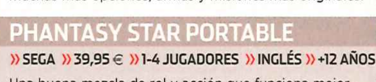
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. NOTA 85



SILENT HILL ORIGINS ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93

ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA 93

MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA 91



PHANTASY STAR PORTABLE ¡Nuevo!
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. NOTA 81

STAR OCEAN FIRST DEPARTURE
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Rol clásico en forma de "remake" que atrapa por su historia y su sistema de combate (ahora en tiempo real). NOTA 83

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. NOTA 85

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto. NOTA 89

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. NOTA 91

CLANK AGENTE SECRETO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA 89

DEAD HEAD FRED ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. NOTA 87

MANHUNT 2 ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29 ,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. NOTA 86

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. NOTA 94

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92

TENCHU 4
» DUBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. NOTA 88

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

¿Y tú cómo puntuarías a...

Tomb Raider Underworld

@José María Martín

Decepción y confusión

Tras la decepción inicial, seguí jugando porque pensé que mejoraría pero no fue así. Es difícil y tiene tramas aburridas que te hacen dejarlo. Sus niveles son como laberintos sin salida, y lo único que salva el juego es la historia que da vida a un decepcionante y confuso juego.


NOTA 22 No lo recomiendo, los hay mejores. Que hagan peli para presumir de guión, ya que es lo único salvable.

Persona 4

@Abel Cambil Vázquez

Rol imprescindible en PS2

P4 te engancha desde los primeros minutos por su historia, sus cuidados gráficos y su banda sonora (incluida en otro disco). Y lo mejor es que Atlus escucha las peticiones de los fans, como tener más control sobre el equipo (en *P4* manejemos a todos los personajes, para darle mas profundidad estratégica a las batallas).

NOTA 92 Un imprescindible del rol en PS2, cuyo único fallo es no estar traducido. Sólo si sabes inglés lo disfrutarás.

Dead Space

@ Eduardo Carretero Sánchez

Un juegazo eclipsado

Este Survival Horror está muy por encima de las expectativas y está eclipsado por la gran abundancia de juegos que relucen por estas fechas. Es un juego con una gran ambientación, brillante banda sonora y soberbio guión que supera con nota a juegos de grandes sagas demasiado sobrevalorados (como *Fallout 3* o *NFS Undercover*).


NOTA 96 Felicito a EA por lograr salirse del guión y presentar un juego nuevo con grandes posibilidades de cara al futuro.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una auténtica maravilla, espectacular y con una jugabilidad y diversión a prueba de bombas. El mejor arcade. NOTA 94

MOTO GP — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88



RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92



SBK 08
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones. NOTA 86



SEGA RALLY — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86

WIPEOUT PULSE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89

LUCHA



DRAGON BALL EVOLUTION
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates accesibles y rápidos, pero le falta profundidad, carisma y espectacularidad para alcanzar a los grandes. NOTA 76



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. NOTA 81



SMACKDOWN VS RAW 2009 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido. NOTA 88



TEKKEN DARK RESURRECTION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

DEPORTIVOS

FIFA 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90

NBA LIVE 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85

PRO CYCLING MANAGER TOUR DE FRANCE
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Conviértete en manager de uno de los 18 equipos del Tour (reales y actualizados) con múltiples opciones de gestión. NOTA 80

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 88



VARIOS

BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. NOTA 77



ECHOCHROME — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87



LOCO ROCO 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88



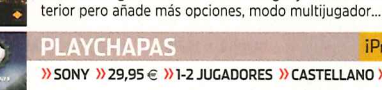
MYTRAN WARS
» DEEP SILVER » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Profundidad táctica y una gran historia de fondo son las bazas de este divertido juego de estrategia por turnos. NOTA 85



PATAPON 2
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... NOTA 89



PLAYCHAPAS — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80



SNK ARCADE CLASSICS VOL. 1
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. NOTA 79

Pure



@ hunter939

El mejor juego de carreras de PS3



Tiene gráficos espectaculares, infinitas piezas para los quads, una gran sensación de velocidad, un maravilloso control de piruetas y nada de popping. El mejor juego de carreras de PS3.



NOTA 95 Me parece una verdadera lástima que *Pure* haya pasado tan desapercibido. Recomiendo a todo el mundo que lo pruebe.

God of War II

@ Diego Dimoal

Casi perfecto



God of War II es muy bueno: La historia es digna de una película y te diviertes mucho. Pero tiene un fallo: acaba siendo algo repetitivo. Por lo demás, se merece un 100.

NOTA 94 Es un juegazo, y el único defecto es que acaba siendo repetitivo: siempre peleas contra las mismas criaturas. Lo demás es genial.

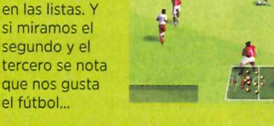
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

[LO MEJOR DE PSP]

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 30 DE ABRIL. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO (↑)



El genial simulador de EA ocupa el primer puesto en las listas. Y si miramos el segundo y el tercero se nota que nos gusta el fútbol...

2. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (↓)
3. **Real Madrid The Game** — VIRGIN PLAY | DEPORTIVO (N)
4. **GTA Liberty City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN (=)
5. **GTA Vice City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN (↓)

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (=)



PES 2009 sigue siendo el más votado por vosotros, junto a otros títulos de relumbrón que son de lo mejor de PSP: *Crisis Core, Midnight Club, Patapon...*



2. **Crisis Core FFVII** — SQUARE ENIX | ROL (=)
3. **Resistance Retribution** — SONY | ACCIÓN (↑)
4. **Patapon 2** — SONY | ESTRATEGIA/HABILIDAD (↑)
5. **Midnight Club L.A. Remix** — ROCKSTAR | VELOCIDAD (↓)

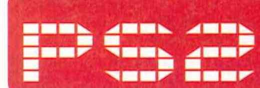
ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Monster Hunter Freedom Unite** — CAPCOM | ACCIÓN ROL (N)



Ya estamos dándole duro a la versión europea del juego que lleva meses arrasando en Japón. El mes que viene os ofreceremos nuestro análisis.

2. **Phantasy Star Portable** — SEGA | ROL (↓)
3. **X-Men Orígenes: Lobezno** — ACTIVISION | ACCIÓN (N)
4. **Resistance Retribution** — SONY | ACCIÓN (↓)
5. **Midnight Club L.A. Remix** — ROCKSTAR | VELOCIDAD (=)



PS2



BUZZ!: ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS? (+PULSADORES)
SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Centrado en preguntas sobre España, es uno de los *Buzz!* más completos y divertidos. Triunfará en tus fiestas. **NOTA 87**



CALL OF DUTY WORLD AT WAR
ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

No tiene nada que ver con la versión de PS3, pero si aún no tienes esta consola, es un shooter más que notable. **NOTA 81**

DRAGON BALL Z INFINITE WORLD
BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lucha tan espectacular como siempre, pero con pocas novedades con respecto a otros *DBZ*. Para incondicionales. **NOTA 87**

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO — ¡Precio especial!
SQUARE ENIX » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol clásico, con la experiencia de Square y la magia de Disney... Un juego de rol duradero... Un juego de rol con tantas posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **NOTA 94**

FINAL FANTASY XII — ¡Precio especial!
SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... **NOTA 97**

FIFA 09 — ¡Precio especial!
EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2. **NOTA 92**

GOD OF WAR COLLECTION
SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANC » +18 AÑOS

Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. **NOTA 95**

GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **NOTA 94**

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
ROCKSTAR » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **NOTA 97**

GUITAR HERO WORLD TOUR (+ PERIFÉRICOS)
ACTIVISION » 189,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Aunque sin descargas ni nada Online, es tan divertido y completo en opciones como la versión de PS3. **NOTA 91**

KINGDOM HEARTS II — ¡Precio especial!
SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. **NOTA 94**

LEGO INDIANA JONES
ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Disfruta de las tres primeras pelis de Indy, bajo el gracioso punto de vista de LEGO. Se puede jugar cooperativo. **NOTA 88**

MANHUNT 2
ROCKSTAR » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura), sólo es apto para el público adulto. **NOTA 86**

MOTOGP 08 — ¡Precio especial!
CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Las tres cilindradas del campeonato oficial. Calidad técnica, jugabilidad y motos, pilotos y circuitos reales... **NOTA 91**

NARUTO ULTIMATE NINJA 4 — ¡Nuevo! ¡Precio especial!
BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Vuelve Naruto con un juego cargado de acción y combates que abarca todos los arcos argumentales de la serie. **NOTA 85**

PERSONA 4 — ¡Precio especial!
ATLUS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Su mezcla de simulador social y juego de rol por turnos es perfecta. Y tiene una interesante historia, aunque en inglés. **NOTA 89**

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 — ¡Precio especial!
KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2009 tiene argumentos de sobra para enganchar a los "futboleros", aunque no tiene novedades de peso. **NOTA 89**

RESIDENT EVIL 4 — ¡Precio especial!
CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. **NOTA 95**

SHADOW OF THE COLOSSUS — ¡Precio especial!
SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **NOTA 92**

SILENT HILL ORIGINS
KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. **NOTA 90**

SINGSTAR CLÁSICOS (+ MICRÓFONOS)
SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Con este *SingStar* hasta los abuelos se pueden animar a coger un micro. Karaoke festivo para TODA la familia. **NOTA 88**

SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN — ¡Precio especial!
VIVENDI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una variada aventura con momentos emocionantes que los más pequeños disfrutarán jugando a dobles. **NOTA 77**

SMACKDOWN! VS. RAW 2009
THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran reflejo de este espectáculo, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de divertir. **NOTA 91**

TOMB RAIDER UNDERWORLD — ¡Precio especial!
EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mezcla de acción, puzzles y plataformas funciona tan bien como siempre. Los fans perdonarán los fallos técnicos. **NOTA 85**

YAKUZA 2 — ¡Precio especial!
SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Gran aventura de acción ambientada en los bajos fondos japoneses que disfrutarás a poco que te guste el género. **NOTA 87**



3 razones para tener... Naruto Ultimate Ninja 4

Play Manía ¡EL JUEGO DEL MES!





1. TODOS LOS ARCOS ARGUMENTALES. El juego abarca todas las tramas de la serie de animación incluyendo la saga Shippuden. Un lujo para los fans.

2. HAY NARUTO PARA RATO. Combina el modo Maestro (exploración, saltos, acción, toques de rol...) y el modo Héroe (peleas con 52 personajes para elegir).

3. IGUALITO QUE EL ANIME. Gracias al buen uso de la técnica Cel Shading, *Naruto Ultimate Ninja 4* tiene un acabado gráfico muy cercano al del anime.



LO MEJOR DE PS2

LOS MÁS VENDIDOS
DEL 1 AL 30 DE ABRIL. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
   También en PS2 nos va el fútbol, y *PES 2009* (elegido juego del año para PS2), sigue siendo el más vendido. Y ojo a *San Andreas*, más de 4 años después de su lanzamiento...



2. **Ratatouille** — THQ | PLATAFORMAS
3. **Prince of Persia Trilogy** — UBISOFT | AVENTURA
4. **GTA: San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **SmackDown vs. Raw 08** — THQ | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1. **Persona 4** — ATLUS | ROL
   Hemos recibido bastantes correos vuestros elogiando las virtudes de este juego de rol. Nos alegramos, ya que es un juegazo y sería una pena que pasara desapercibido.



2. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
3. **Kingdom Hearts II** — SQUARE ENIX | ROL
4. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **DBZ Infinite World** — BANDAI NAMCO | LUCHA

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Mana Khemia** — DIGITAL BROS | ROL
   Además de jugar en PS2 a lo nuevo de Naruto, este mes hemos aprendido los secretos de la alquimia con *Mana Khemia: Alchemists of Al-Revis*. Lástima que esté en inglés...



2. **Naruto Ultimate Ninja 4** — NAMCO BANDAI | ACCIÓN
3. **Persona 4** — ATLUS | ROL
4. **Buzz! ¿Qué sabes de tu país?** — SONY | PARTY GAME
5. **Yakuza 2** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

Red Faction Guerrilla nos trasladará a Marte y nos meterá en el pellejo de un minero que luchará contra la opresión demoliendo instalaciones y sembrando el caos.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

Red Faction Guerrilla

LA LUCHA OBRERA SIGUE EN **MARTE...**

PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | 5 DE JUNIO

Han pasado casi 7 años desde la última vez que pudimos disfrutar de la saga *Red Faction* que, para aquellos que no lo recuerden, nos contaba la lucha del colectivo minero en el lejano planeta de Marte contra la represión que sufrían a manos de la EDF o Fuerzas de Defensa de la Tierra. En todo este tiempo muchas cosas han cambiado y, la más evidente, es que la saga ha dado un giro de 180 grados en su enfoque. Así *Guerrilla* dejará de ser un shooter subjetivo para convertirse en una aventura de acción en tercera persona en un mundo abierto, más cercano a la filosofía de *GTA*. Así, podemos pilotar vehículos, utilizar un variado arsenal (orientado a la demolición), realizar misiones y tareas en el orden que queramos... Lógicamente, todo orientado a levantar una fuerte resistencia contra la EDF y ganar el apoyo de la población civil (a la que no tendremos que herir para no reducir su apoyo). Y ahí es donde entrará en juego la seña de identidad de la saga *Red Faction*: podemos destruir buena parte del entorno con nuestras armas. Así, la nueva versión del motor físico Geo-Mod, la 2.0, nos permite demoler buena parte de los entornos y los elementos que contienen: grandes edificios, puentes y otras estructuras, que se derrumbarán de forma muy realista. Este "detalle" jugará un papel muy importante en el desarrollo de la aventura, ya que muchas misiones estarán orientadas a sabotear instalaciones. Y todo, por supuesto, aderezado con una cuidada ambientación, un logrado acabado gráfico, interesantes modos multijugador y una duración a prueba de... ¿bombas y demoliciones?

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Una aventura tipo *GTA* en toda regla, pero con una ambientación original y un nivel de caos y destrucción muy superior. Un título a seguir...

» SE PARECE A...



RED FACTION II (PS2)

La posibilidad de destrozar buena parte del entorno ya estaba en el juego original, aunque era un shooter subjetivo.



SAINTS ROW 2

Volition es el estudio creador de ambas sagas, y en *RFG* ha adoptado un sistema similar: mundo abierto, misiones...



Conducir vehículos, como futuristas camiones o jeeps, jugará un papel importante en el desarrollo de las misiones. Habrá hasta grúas...



El arsenal será de lo más variado: desde nuestro martillo, a cargas explosivas, rifles, pistolas... Además podremos mejorarlas.

RFG nos dejará gran libertad a la hora de jugar. Tú decidirás cómo cumplir los objetivos: ¿mejor de lejos o arriesgando disparando cuerpo a cuerpo?

Marte acogerá una aventura de acción en tercera persona repleta de destrucción, caos y explosiones.

No faltarán los modos multijugador para 16 jugadores en los que, aparte de los típicos modos, habrá sorpresas como Wrecking Crew (destruye más que el resto de jugadores).

TODO VALE PARA ACABAR CON **EL OPRESOR**

Dicen que en el amor y en la guerra todo vale... y así será también en *Red Faction Guerrilla*. Comenzaremos nuestra lucha contra la EDF con un "simple" arsenal, compuesto únicamente por un martillo de trabajo, que vendrá equipado con servomotores de gran poder destructivo. A esta rudimentaria arma iremos sumando explosivos, rifles... y un sinfín de artefactos más cuyo rendimiento podremos mejorar. Además, podremos utilizar vehículos de todo tipo, desde camiones a grúas tipo "mecha", para arrasar los entornos.

MARTILLO. Con el destrozaremos paredes, pilares y edificios pequeños.

ARMAS DE FUEGO. Útiles para librarnos de las numerosas tropas de la EDF.

VEHÍCULOS. Grúas y otros vehículos pesados nos ayudarán a despejar el camino.



Las cacerías de 4 jugadores serán una de sus bazas.



Los enemigos alcanzan tamaños enormes. Derrotar a estos bichos suele requerir la ayuda de amigos...

Monster Hunter Freedom Unite

¿PREPARADO PARA LA **CACERÍA DEFINITIVA**?

PSP | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | 26 DE JUNIO

Avalado por un éxito sin precedentes en Japón, la saga *Monster Hunter* vuelve de nuevo a la conquista de Europa con su edición más completa. En *Freedom Unite* encarnaremos a un cazador del pueblo Pokke, un fantástico lugar en el que recibiremos todo tipo de encargos, desde conseguir un determinado material a capturar vivo un espécimen de dragón. Y es que el universo de *MH* rebosará fantasía, teniendo que medirnos con dragones de todos los tipos y tamaños, así como aves, crustáceos y otros animales gigantescos. Lo bueno es que, una vez cazados, podremos utilizar sus pieles, huesos y garras para crear mejor equipamiento (cerca de 2000 protecciones y 1500 armas distintas), con las que adaptamos la experiencia a nuestra forma de jugar (podemos crear ballestas, espadas de dos manos, pequeñas y rápidas dagas... etc).

Además, por primera vez en la saga podremos contratar los servicios de los Felyne, unos gatos parlanchines, para que nos acompañen en las misiones, busquen objetos raros o luchen. Y por si su ayuda es poca, siempre podemos crear o unirnos a una partida multijugador con 3 amigos más, bien ad-Hoc o bien usando un novedoso sistema online a través de PS3.

Todo este universo de opciones dará lugar a una aventura con más de 400 misiones, descargas gratuitas y más de 500 horas de juego que, a poco que le deis una oportunidad, os enganchará sin piedad: palabra de cazador.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un título enorme, con tantas posibilidades, que cuesta creer que entre en un disco UMD. Y jugando acompañado es simplemente brillante.



Bestias enormes, dragones y otras criaturas esperan a ser cazadas en los alrededores de Pokke, un pueblo ficticio del que seremos el cazador estrella.

Garras, escamas, pieles... utiliza las mejores partes de las criaturas vencidas para crear nuevo y mejor equipo, desde cascos a ballestas.



■ Las misiones son de dos tipos, recolección (conseguir un mineral, huevos...) o caza, que incluyen la opción de capturar vivo al "bicho".







■ Dispondremos de cientos de objetos, con los que afilamos las armas, creamos bombas o trampas... Es un juego enorme.

***Freedom Unite* es un juego inmenso, en el que cada vez que juegas descubres y aprendes algo, un título con tal profundidad que podrás jugar con él durante meses...**

» SE PARECE A...


MONSTER HUNTER FREEDOM 2

Es la base de *Freedom Unite*, al que se han añadido más modos, misiones, enemigos, armas... Es una versión muy mejorada.


DYNASTY WARRIORS STRIKEFORCE

También ofrece partidas para cuatro jugadores, aunque esta vez ambientadas en las siempre multitudinarias guerras orientales.

PS3 | WARNER BROS INT. | ACCIÓN | JUNIO

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

Terminator: Salvation

LA BATALLA FINAL POR LA HUMANIDAD

John Connor y su lucha contra los ciborgs y demás máquinas de Skynet volverán a nuestros cines en junio con "Salvation", la cuarta entrega de la popular saga "Terminator", que también contará con adaptación consolera. El juego, de acción en tercera persona, revivirá los momentos clave de la peli mientras acompañamos a Connor y sus aliados de la Resistencia por ciudades en ruinas mientras limpiamos zonas de Terminators, máquinas voladoras, motos robot y un montón más de engendros mecánicos, cumpliendo misiones tanto a pie como en vehículos (donde sólo manejamos torretas): escoltar gente, despejar caminos, volar torres de comunicación enemigas... El sistema de juego será prácticamente el mismo de *Wanted,* no en vano, sus creadores son el estudio GRIN, responsables de *Wanted.* A saber: nos cubrimos tras diferentes objetos con una ruleta que marca la posición de estos, podemos disparar sin mirar y planificamos estrategias de ataque, aunque esta vez sí que contaremos con modo cooperativo a pantalla partida. Si terminan de pulir el apartado gráfico, puede estar muy bien.

» SE PARECE A... WANTED
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA


■ *Salvation* será una shooter en tercera persona que recreará los mejores momentos de la peli y nos enfrentará a las máquinas de Skynet.

■ Habrá variedad de misiones, manejo de torretas de vehículos y un modo cooperativo a pantalla partida para dos jugadores.





■ *SBK09* será un simulador que plasmará con fidelidad las vibrantes carreras de motos del Campeonato del Mundo de Superbikes.

PS3, PS2 Y PSP | BLACK BEAN | VELOCIDAD | 29 DE MAYO

SBK09

TODA LA EMOCIÓN DE LAS **SUPERBIKES** DE NUEVO EN LAS CONSOLAS DE SONY

Junto a la Fórmula 1 y MotoGP, el otro evento del motor que arrastra a millones de fans cada año es el Campeonato del Mundo de Superbikes. Y como cada temporada desde 2007, muy pronto tendremos su juego oficial, que captará perfectamente todo el espectáculo de estas vibrantes carreras. Para empezar, contará con la licencia del Campeonato WSBK. Esto nos asegurará no sólo la presencia de todos los equipos y sus pilotos (incluyendo a los españoles, como Carlos Checa), sino también la perfecta recreación de los 13 circuitos reales (como Cheste, Brno, Donington o Monza). Para disfrutar de este despliegue tendremos un buen número de modos de juego, que irán desde Carreras rápidas o Desafíos hasta disputar un Gran Premio suelto o el Campeonato completo. No faltarán tampoco modalidades Online, que en PS3 nos permitirán disfrutar de carreras para 8 jugadores o del Campeonato en todo su esplendor, compitiendo en solitario o por equipos. Y no te preocupes por el control, ya que se adaptará a tu experiencia y a tu habilidad como piloto. Habrá 6 tipos de control distintos (desde lo más básico a lo más avanzado) y se podrán activar o desactivar toda clase de ayudas, tipo frenada asistida. ¡Así todo el mundo podrá competir!

En cuanto al apartado gráfico, en PS3 será bastante espectacular, destacando sobre todo los daños que sufrirán motos y pilotos tras las caídas, además de detalles tan logrados como la recreación de la lluvia.

En fin, que *SBK09* cumplirá con todas las expectativas de los fans de este Campeonato. Si es tu caso, no le pierdas la pista.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Una gran recreación del Campeonato del Mundo de Superbikes con todos los equipos y pilotos y un buen abanico de opciones y modos de juego.



Contará con la licencia oficial y un buen número de modos de juego: Campeonato, Desafíos, Online...







Gráficamente será espectacular, con detalles como daños en motos y pilotos o la gran recreación de la lluvia.

SBK09 tendrá los equipos, pilotos y circuitos de la temporada, con un sistema de control que se adaptará a tu habilidad y experiencia.

» SUPERBIKES PARA TODOS



La versión de PS2 contará con los mismos modos de PS3 (excepto el Entrenamiento y el Online) pero con los lógicos recortes: gráficamente es más "justito".



Estas vibrantes carreras lucen de maravilla en el pantallón de PSP. En cuanto a opciones y modos de juego, está muy cerca de la versión de PS2.

PS3, PS2 | SONY | ACCIÓN | JUNIO

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

Los Cazafantasmas

UN JUEGO QUE DA **MIEDO Y RISA** A LA VEZ

Los fantasmas vuelven a atacar Nueva York y como nuevo miembro de Los Cazafantasmas, tendremos que acompañar al equipo original en su lucha contra distintas clases de ectoplasmas. Recorreremos escenarios de las películas, como la biblioteca pública de la ciudad, las alcantarillas, el hotel de lujo o las azoteas, mientras usamos los colisionadores de rayos, nuestras trampas y diversos gadgets más, como gafas de visión adaptadas para seguir el rastro que dejan los fantasmas, para devolver la paz a Nueva York. Y entre los innumerables fantasmas y criaturas espectrales que tendremos que perseguir, no faltarán enemigos clásicos, como el gigantesco muñeco de chicle, el fantasma Moquete o el diabólico Vigo El Cárpato, en un desarrollo lleno de humor que ha contado además con un guión original escrito por los mismos guionistas de las pelis (Dan Aykroid y Harold Ramis), las voces y el rostro de los actores y la popular banda sonora. Y lo mejor de todo es que será exclusivo de PS3 y PS2 gracias al acuerdo que acaba de firmar Sony con Atari, avanzando que también habrá versión para PSP en otoño...

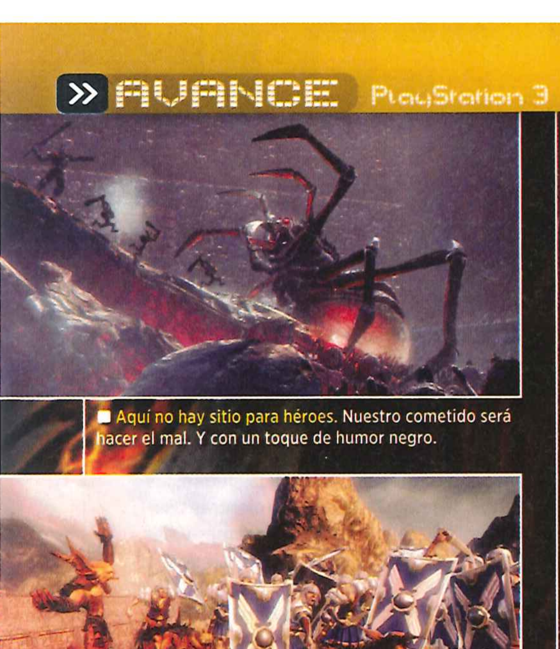
» SE PARECE A... **SW: EL PODER DE LA FUERZA**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**


Acompañaremos a los Cazafantasmas en esta aventura que cuenta con un guión original, aunque habrá enemigos y lugares vistos en las pelis.



Además de nuestro rayo de partículas, usaremos diversos artilugios para detectar y atrapar fantasmas: trampas, gafas especiales, detectores...


Los Cazafantasmas originales han prestado sus rostros y voces para el juego, incluso en el doblaje español.



Aquí no hay sitio para héroes. Nuestro cometido será hacer el mal. Y con un toque de humor negro.



En *Overlord II* volveremos a ser un Señor Oscuro al mando de grotescos esbirros. Tendremos dos opciones: dominar el mundo o destruirlo.



Habrá distintos tipos de esbirros en nuestro ejército (algunos nuevos). Combinar sus distintas habilidades es vital para ganar.

PS3 | CODEMASTERS | AVENTURA DE ACCIÓN | JUNIO



La exploración y el combate serán la base de un desarrollo muy parecido al del primer *Overlord*.



Rihanna Pratchett escribe la historia. Fue guionista también de títulos como *Heavenly Sword* o Mirror's Edge.

Overlord II

DOMINA EL MUNDO O... DESTRÚYELO

Hace un año apareció en PS3 una aventura de acción original. Su nombre era *Overlord: Raising Hell* y en ella fuimos un poderoso Señor Oscuro que tenía a su servicio un ejército de siervos prestos para hacer el mal... Con este mismo planteamiento llega su secuela. En ella asumiremos el papel de un descendiente del Señor Oscuro que, con sus mismas motivaciones, deberá "liarla parda" para frenar al Imperio Glorioso (una especie de imperio romano). A partir de ahí, nos espera un desarrollo parecido al del primero, en el que exploraremos distintos entornos en busca de misiones para cumplir acompañados de nuestros fieles esbirros, unos seres de lo más grotesco que seguirán nuestras órdenes. La novedad está en que contaremos con nuevas armas y hechizos y más tipos de esbirros, que darán más variedad al desarrollo al ofrecer nuevas posibilidades. Combinar bien las habilidades de nuestras huestes será vital para derrotar a cuantos enemigos se nos pongan por delante en nuestra cruzada en pos del Mal. Súmadle a todo ello un buen acabado técnico y tendremos una aventura de acción... diferente.

» SE PARECE A... OVERLORD RAISING HELL
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Una aventura de acción que sigue la estela del primer *Overlord* pero mejorándolo con nuevas posibilidades y corrigiendo algunos de sus defectos. Promete ser original.

El protagonista será un descendiente del Señor Oscuro que manejamos en el primero. Sus motivaciones son idénticas.



Regalamos 10 Juegos PS3

X-Men Orígenes: Lobezno

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

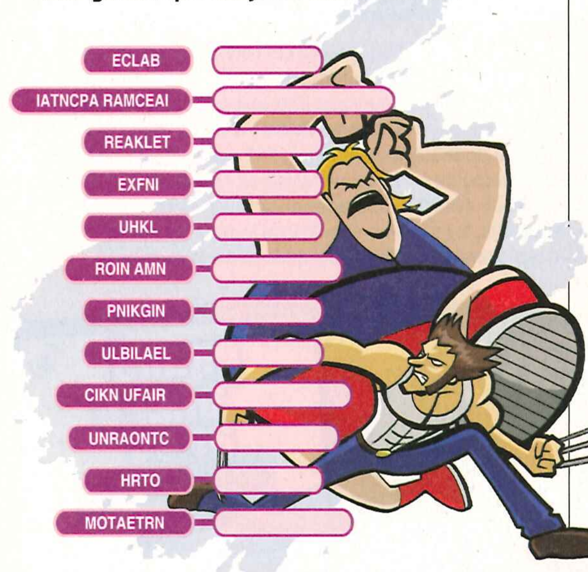
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo:
Play125 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play125 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: del 16 de mayo al 16 de junio.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play125 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO* para PS3 que Activision y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

» Universo Marvel

Podríamos asegurar que la lista de superhéroes que abarca esta conocida editorial es casi infinita, por lo que no estaría mal recordar ahora algunos de sus nombres. Pero hay un pequeño inconveniente... y es que los 12 nombres que queríamos mostrarte han quedado un poco desordenados. Confiamos en ti: ordena las letras de manera que puedas escribir el nombre del superhéroe en la casilla de la derecha. Estos geniales personajes no merecen menos.



» Mensaje en Cuadro

Como si se tratara de un proyecto militar ultra-secreto, se nos presenta esta prueba que esconde un importante mensaje para ti. Para acceder a él, escribe en el cuadrante central las siete palabras que se corresponden con las definiciones que te facilitamos. Después coloca en las casillas amarillas la letra que corresponde a su número. Todo un reto para superhéroes.



A	2	11	13	28	L	15	30
B	14	10	E	32	40	33	17
C	18	1	9	36	N	20	5
D	27	23	16	39	19	38	R
E	21	8	C	25	37	12	R
F	4	34	6	7	24	E	26
G	35	3	29	L	31	C	22

Definiciones:
A: Importante vena que chupan los vampiros
B: Que tiene ojeras
C: Instrumento que sirve para pesar
D: Calentar, con un "caldero"
E: Estuche para guardar objetos de aseo personal
F: Personajes fantásticos que viven en jardines
G: Contrario a privado

» Humor









Concurso "PASATIEMPOS"

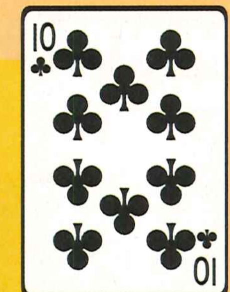
» Elige una carta



Tienes ahora la oportunidad de hacer una auténtica jugada maestra, y para ello sólo tienes que elegir la carta correcta y decirnos cuál de estas tres no pertenece a la baraja de póker. Juégatela y disfruta de Lobezno en casa.







A





Solución:

» GANADORES

CONCURSO *Tomb Raider Underworld* (PM 123)

Juego PS2 + Figura de Lara Croft
- José Pedro García Nicolás (Murcia)
- Antonio Torrente (Alicante)
- Esther Pisón (Tarragona)
- José María Callejas (Granada)
- Daniel Lovillo (Sevilla)
- Gonzalo Muñoz Romero (Córdoba)
- Jonathan López (Barcelona)
- José Mayoral (A Coruña)
- Mariano Sánchez Díaz (Murcia)
- María Luisa García Sevillano (Madrid)
- Juan Carlos Cortés (Vizcaya)
- Vicente Zaragoza (Alicante)
- Dani Aguilera (Girona)
- Carlos Tomás (Barcelona)
- Ibai Calvo (Bilbao)
- Efrén Ponte (A Coruña)
- Pilar Carazo (Granada)
- Ferrán Pachón (Barcelona)
- Fernando Martín Olmos (Valladolid)
- Sergio Jurado (Barcelona)

PASATIEMPOS 123: *Resistance Retribution*
- Alberto Carazo (A Coruña)
- Rafael Díaz Florido (Barcelona)
- Sergio Ramírez (Toledo)
- Miguel Guerrero García (Albacete)
- Mª Jesús Chica Aceituno (Jaén)
- Jesús Manuel Tornil Hervera (Huesca)
- Fernando Hermida (Pontevedra)
- Alejandro Rubio (Madrid)
- Jesús Chaves (Málaga)
- Yon López Arribillaga (Guipúzcoa)

10 años PlayManía

LA HISTORIA DE PLAYMANÍA AÑO A AÑO

2004 El boom de los videojuegos

El momento de madurez de PS2 viene marcado por el lanzamiento de uno de los juegos más influyentes de la historia reciente de los videojuegos: *GTA San Andreas*. Fulmina todos los records de ventas y hace que se vendan más consolas que nunca. Además, en 2004 se lanzan los mejores juegos de PS2: *GT4, MGS3, Call of Duty*...

EL JUEGO DEL AÑO

GTA San Andreas

La aventura de Rockstar arrasa y sin que haya ningún género de dudas. Los lectores de PlayManía lo elegís como mejor juego del año, mejor aventura... El premio a consola del año es, por supuesto, para PS2. *NFS Underground 2* se lleva el galardón de mejor juego de velocidad, *Call of Duty* el de acción y *PES4* el de mejor juego deportivo.



LA CIFRA

163.242

ejemplares de PlayManía

En noviembre de 2004 PlayManía bate todos los records de ventas de revistas de videojuegos, alcanzando la friolera de 134.605 ejemplares. Tuvimos que imprimir una segunda edición. El mes siguiente volvemos a batir el record, vendiendo la cifra histórica de 163.242 ejemplares. PS2 acaba el año con 3 millones y medio de consolas vendidas en España y *GTA San Andreas* vende 400.000 unidades en sólo 2 meses. Y hablamos sólo de España. Y es mismo año, PSone supera los 100 millones de consolas vendidas, 10 años después de su lanzamiento.

EL ACONTECIMIENTO

PS2 baja de precio

En septiembre de 2004 PS2 vuelve a bajar de precio y de las 75.000 pesetas (450€) que costaba en su lanzamiento en 2000 pasa a los 150€. Esta rebaja, unida al lanzamiento de juegos como *GTA San Andreas, Killzone* o *Call of Duty* colocan a PS2 como la consola más vendida de la historia y marca el despegue definitivo de los videojuegos.





LOS MEJORES MOMENTOS



¡LLEGA *FFX-2*! Nos pasamos todo 2003 hablando del juego y deseando que llegara a las tiendas. Hubo que esperar a principios de 2004 para disfrutar de la primera secuela de un *Final Fantasy*.



¡CUMPLIMOS 5 AÑOS! Y lo celebramos por todo lo alto: 36 páginas con los Bombazos de 2004, guía coleccionable, una aplicación en CD con lo mejor de PS2 y un talonario con 75€ en descuentos....

¿CÓMO SERÁ PS3? A principios de 2004 las dudas y rumores sobre PS3 eran constantes y no pudimos evitar la tentación de haceros un resumen de lo que se estaba diciendo hasta ese momento... Y no había mucho de verdad...

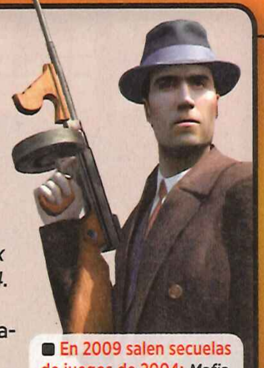


UNA DE CURIOSIDADES...

¡Exclusiva! En mayo tuvimos acceso a una beta de *NFS Underground 2* y pudimos dar una portada tan exclusiva que cuando nuestro compañero Dani viajó al E3, los periodistas internacionales no le creían. Y es que allí tampoco se enseñó el juego...

Reencuentros. En 2004 se pusieron a la venta juegos de los que no habíamos vuelto a saber nada... hasta ahora. En 2004 salió *Max Payne 2, Red Dead Revolver* y *Mafia*... Y se retrasaron *El Padrino* y *GT4*.

El año de las parejitas. No es frecuente ver un juego basado en el Oeste, ¿verdad? Pues en 2004 hubo dos: *Red Dead Revolver* y *Gun*. Tampoco es un tema habitual la guerra de Vietnam y también nos llegó una parejita: *Conflict Vietnam* y *Shellshock Nam'67*. ¿Y aventuras con héroes de poderes síquicos? Pues ahí van *Psi-Ops* y *Second Sight*.



En 2009 salen secuelas de juegos de 2004: *Mafia II, Max Payne 3, Red Dead Redemption...*

LOS JUEGAZOS DE 2004

CALL OF DUTY: FINEST HOUR



FINAL FANTASY X-2



GTA SAN ANDREAS



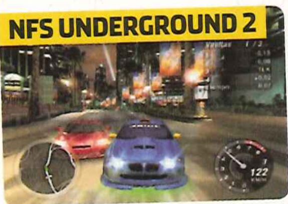
JAK 3



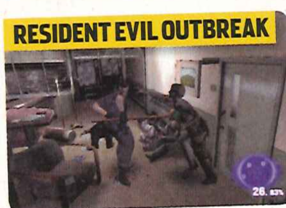
KILLZONE



NFS UNDERGROUND 2



RESIDENT EVIL OUTBREAK



SILENT HILL 4



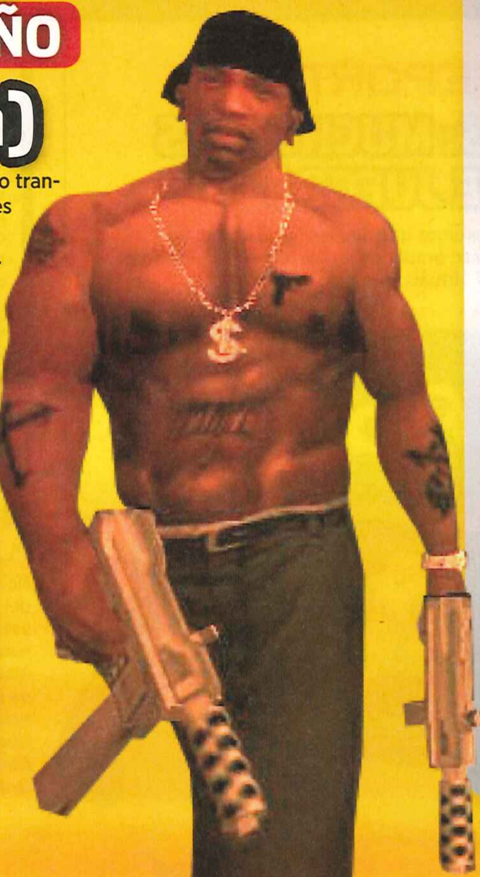
SINGSTAR



EL PERSONAJE DEL AÑO

CJ (Carl Johnson)

Yuna, con *Final Fantasy X-2*, podría haber ganado este título tranquilamente... Pero CJ se cruzó en su camino. Y en el de miles de jugadores que se pasaron las horas muertas llevando a este macarra de un lado a otro del estado de San Andreas...





¡UNA SEGUNDA EDICIÓN! No recordamos un número que nos haya dado tantos problemas como este. Es sí, las noches sin dormir tuvieron recompensa...

El tiempo nos da la razón... y nos la quita

Tiempos de guerra. Sólo había una saga de shooters que triunfaba en consola: *Medal of Honor*. Eso sí, tenía un duro competidor en PC: *Call of Duty*. A principios de 2004 se anuncia que *COD* va a saltar a PS2. Ante el escepticismo general (las conversiones de PC a PS2 habían sido... regulares), nosotros ya en enero os avisábamos de que había que seguirle la pista...

Lectores ansiosos. Ya en 2004 preguntabais cuándo iba a salir PS3 y si se dejarían de hacer juegos para PS2. Os contestamos que PS3 saldría en Japón en 2005 (fue 2006) y que hasta 2007 o 2008 seguiría habiendo juegos para PS2.

Y de la portátil, ¿qué? Empezamos diciendo que saldría en octubre por 300€ (al final fue en septiembre de 2005 por 250€). Acertamos de lleno cuando apostábamos a que usaría Memory Stick, pero metimos la pata cuando aventuramos que no tendría online.

A medio camino entre PS2 y PS3. Sony lanzó en Japón una PS2 con funciones de grabador de vídeo, que incluía lector de tarjetas, decodificador TDT y disco duro para grabar de la tele... Se llamaba PSX. Fijaos en los menús: son parecidísimos a los de PS3. Sony siempre experimenta antes de sacar una máquina nueva...



Final Fantasy VII. En abril os anunciábamos que Square trabajaba en un *Final Fantasy* para PS2, que sería una adaptación de un clásico de PSone... Se habló mucho de que podría ser *FFVII-2*. Al final fue *FFVII: Dirge of Cerberus* (noviembre de 2006) y no era un juego de rol. Para ver un RPG basado en el universo *FFVII* tuvimos que esperar a 2008 con *Crisis Core* en PSP.

***Gran Turismo* portátil.** Os dijimos que saldría en 2005, luego que en 2006... Y sigue sin saberse nada... Y al paso que vamos, con *Gran Turismo 5* va a pasar lo mismo. ¿Saldrá este año? ¿Se deformarán los coches? Y es que también en 2004 (ante el inminente lanzamiento de *GT4*) os decíamos que para ver un *Gran Turismo* en el que se deformaran las carrocerías habría que esperar a *GT5*...

Kojima habla más de la cuenta. A punto de ponerse a la venta *Metal Gear Solid 3*, Konami inicia el trabajo de *MGS4* y Kojima dice que no quiere involucrarse en el proyecto. ¿Os suena? Hace poco Konami ha dejado caer que está en marcha *MGS5*, ¿Kojima entrará en el juego? Se aceptan apuestas...

Wanda y los colosos. *ICO* (PS2) nos impactó por su originalísima puesta en escena y terminó convertido en un juego de culto. Tanto, que a sus creadores, Estudio Internacional de Producción 1 de SCE Japón, se les conoce como Team ICO. Pues bien, en 2004 os contamos que trabajaban en un nuevo juego: *Wanda and Colossus*. Salió en 2006 y se tituló *Shadow of the Colossus*.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2009

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE JUNIO

» REPORTAJE
LO MEJOR DEL E3

A primeros de junio se celebra la feria de videojuegos más importante del mundo y nosotros estaremos allí para contaros todo sobre lo que allí se va a ver, desde el nuevo diseño de PSP a juegazos como *God of War III, Modern Warfare 2, FIFA 10...*

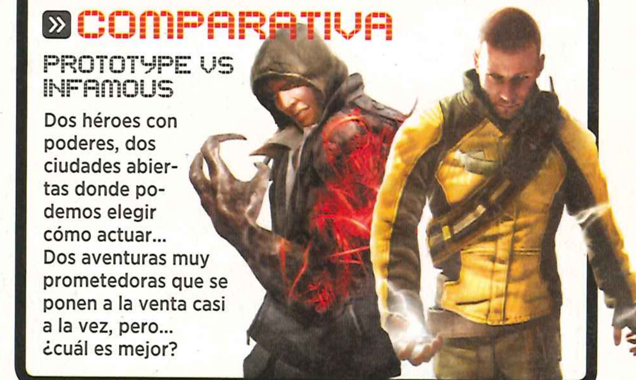
» REPORTAJE
PS3: MUCHO MÁS QUE JUEGOS

Te contaremos qué puedes hacer con tu PS3: instalar Linux, grabar de la tele, organizar un álbum de fotos virtual... ¡No te lo pierdas!



» COMPARATIVA
PROTOTYPE VS INFAMOUS

Dos héroes con poderes, dos ciudades abiertas donde podemos elegir cómo actuar... Dos aventuras muy prometedoras que se ponen a la venta casi a la vez, pero... ¿cuál es mejor?



» ESPECIAL
PLAYMANÍA MULTIMEDIA

No te pierdas nuestro CD del próximo número. Te estamos preparando nuevo y original contenido, con más tráilers de juegos, más tutoriales en vídeo, más trucos y alguna que otra sorpresa. ¡Disfruta a tope de tu PS3!



Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora


29 DE MAYO
A LA VENTA
FALLEN ANGEL
SACRED2
EN TUS MANOS ESTÁ EL DESTINO DE ANCARIA...
- EXPLORA UN INMENSO MUNDO FANTÁSTICO.
- PROTAGONIZA LA AVENTURA CON TU PERSONAJE FAVORITO.
- DIVERSOS MODOS MULTIJUGADOR ONLINE.
WWW.SACRED2.COM
16+
www.pegi.info
ASCARON
DEEP SILVER
PLAYSTATION 3
Games for Windows
XBOX 360 LIVE